
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Julio Nº 66
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
OBSCURE • X-FILES: RESIST OR SERVE
ONIMUSHA 3 • SPIDER-MAN 2
COMBAT ELITE • HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN
VAN HELSING • RICHARD BURNS RALLY...
→TRUCOS
RED DEAD REVOLVER • MAX PAYNE 2
HITMAN: CONTRACTS • MANHUNT
ONIMUSHA: BLADE WARRIORS...
COMPARATIVA
MAFIOSOS CARA A CARA
GTA Vice City, Driv3r, True Crime, Mafia, The Getaway...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡NO TE LO PIERDAS! Alquila GRATIS 1 VIDEOJUEGO en BLOCKBUSTER
Busca en la pag. 49
¡¡APRENDE A JUGAR SIN MANDOS!!
EyeToy, headset, micrófonos, alfombrillas...
SPLINTER CELL 2
El espía perfecto regresa en su mejor aventura
GUÍAS Y SOLUCIONES
•SOCOM II US Navy Seals
•Tony Hawk's Underground
•NBA Street Vol. 2
PRIMERA REVIEW
¡¡Ya está aquí el clásico de las aventuras de conducción!!
DRIV3R
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Play2 manía
Project Zero II
Enemigos • Puzzles • Mapas • Objetos • Extras
← Guía Project Zero II
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!! AHÓRRATE 5 EUROS EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG.59
8 424094 800032
00066

SHREK 2™

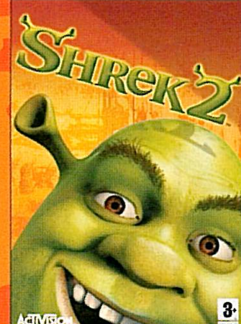
LA AVENTURA CONTINÚA.

¡CONSIGUE TU JUEGO YA!

Explora escenarios sacados de la película y nuevas localizaciones con todos los personajes que ya conoces.

Tú decides en todo momento con qué personaje jugar y qué habilidades utilizar.

Disfruta del modo multijugador con 3 amigos tuyos.







XBOX





DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com











KnowWonder
An Amaze Entertainment Studio

activision.com

shrek2thegame.co.uk





Play2 Manía

SUMARIO [66]

20 NOVEDAD DRIV3R

EN PORTADA

Te contamos todo sobre el esperado estreno en PS2 de *Driver*, una saga clásica de las aventuras de conducción, que sentó las bases del subgénero de los "simuladores de mafioso".

22 NOVEDAD SPLINTER CELL: PT

Sam Fisher regresa a PS2 con una aventura espectacular en la que el sigilo vuelve a ser el protagonista.

Te avanzamos los detalles principales de la última producción del trepamuros.

86 PREVIEW SPIDER-MAN 2

14 REPORTAJE OTRA FORMA DE JUGAR

EyeToy, headsets, micrófonos... descubre otras formas de jugar y disfrutar con tu PlayStation 2.

40 COMPARATIVA MAFIOSOS

GTA Vice City, *True Crime*, *Mafia*, *The Getaway*... todos los "mafiosos" de PS2 frente a frente, para averiguar quién de todos ellos impone su ley en la consola de Sony.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

RECOMENDADO Play2 — Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

CALIDAD/PRECIO RECOMENDADO Play2 — Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:




Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:











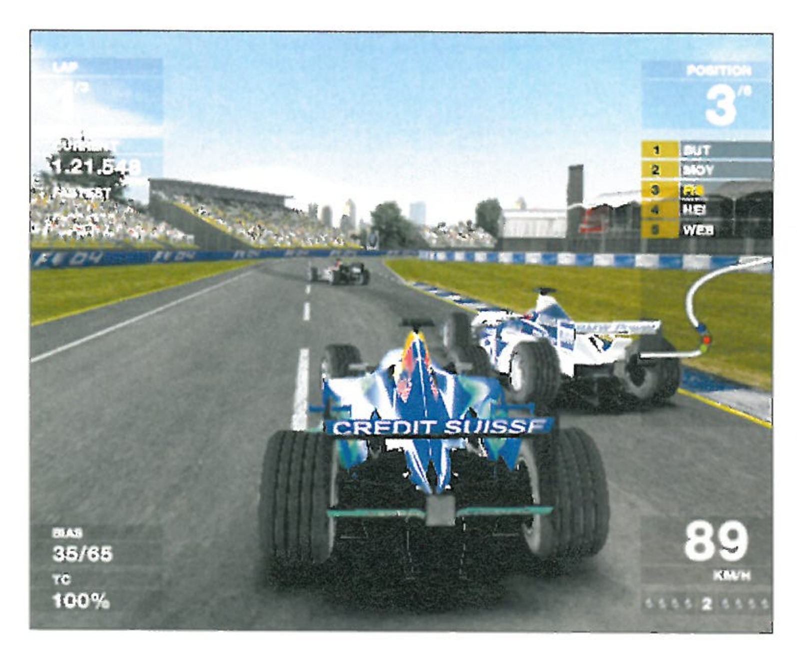














Muy pronto toda la emoción de la Fórmula 1 en tu PS2

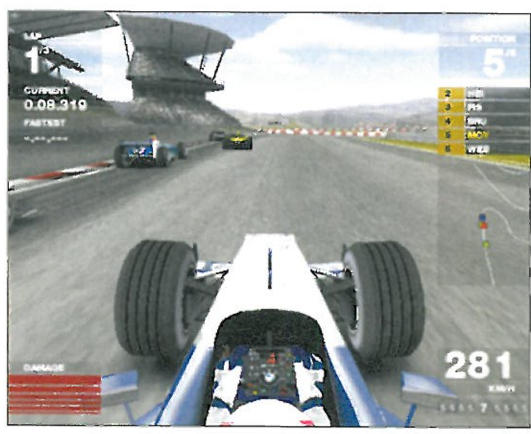
DALE CAÑA A SCHUMACHER

Las oficinas de Sony en Madrid se convirtieron por unas horas en un box de pruebas en el que el mismísimo Fernando Alonso probó y comentó para nosotros la nueva edición de *Formula One*.

La edición de este año contará de nuevo con la imagen y el apoyo de Fernando Alonso, el joven piloto asturiano que, como es lógico, no faltó a la presentación del juego que Sony organizó a finales de mayo. Alonso no dudó en probar *Formula One 04* ante la prensa y corrió en el circuito de Shangai, oficial a partir del campeonato 2005. Pero eso no es todo. Alonso, como jugón que es, desveló que había trabajado muy de cerca con los desarrolladores para conseguir mayor sensación de realismo a la hora de ponernos al volante. Además de las mejoras habituales de una saga anual (mejora de gráficos, conducción más ajustada...), la versión de este año incluirá por primera vez opciones Online, algo imprescindible ya en estos tiempos. *FO04* se pondrá a la venta en julio, así que id calentando motores.



Formula One 2003 ha sido uno de los juegos más vendidos del año pasado. Con las mejoras que incluye la edición 2004, seguro que llegará más alto.



Formula One 04 nos permitirá correr en circuitos como el de Bahrein, recién estrenado, o el de Shangai, que no estará listo hasta el 2005.



Alonso demostró también sus dotes de campeón en la conducción virtual.

El modo Online nos dejará marcar nuestro mejor crono en cada circuito y compararlo con el de otros pilotos.

La vista desde el interior del vehículo promete transmitir auténtico vértigo y hacernos sentir como si realmente estuviéramos corriendo en la pista.

BIENVENIDO A RACCOON CITY, CAPITAL MUNDIAL DE LOS ZOMBIS

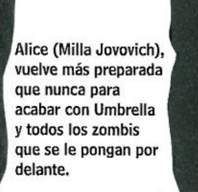
"Resident Evil 2: Apocalipsis" se estrenará en los cines después del verano.

Hace un par de años dejamos a Alice (Milla Jovovich) de pie en mitad de una ciudad infectada por el mortal virus que la corporación Umbrella había soltado en la zona convirtiendo a todos los ciudadanos en letales zombis. Pues bien, "Resident Evil 2" nos mostrará los intentos de Alice, que también ha sido sometida a varios experimentos genéticos, por escapar de la ciudad junto a un pequeño grupo de supervivientes entre los que se encuentran Jill Valentine y Carlos Oliveira, viejos conocidos de la saga consolera. Pero no son los únicos personajes reconocibles por los aficionados. Más allá de los zombis que pueblan toda la ciudad, el grupo tendrá que hacer frente a la nueva arma biológica que Umbrella ha soltado en la ciudad: Némesis... El mes que viene os contaremos más cosas sobre el filme. Tomad nota.


Los zombis no faltarán a la cita, ya que toda la ciudad se ha convertido en víctima del virus T.


Como podéis ver, la recreación de lugares y personajes sacados de los juegos es bastante fiel.


La corporación Umbrella bloquea el acceso a la ciudad ante la aparición de una "epidemia de origen desconocido".


Alice (Milla Jovovich), vuelve más preparada que nunca para acabar con Umbrella y todos los zombis que se le pongan por delante.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 31 de mayo)

*Lista facilitada por





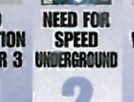




1	EURO 2004
2	NEED FOR SPEED UNDERGROUND
3	THE SUFFERING
4	PRO EVOLUTION SOCCER 3
5	HITMAN CONTRACTS
6	WAY OF THE SAMURAI 2
7	SOCOM II U.S. NAVY SEALS
8	ESTO ES FÚTBOL 2004
9	SONIC HEROES
10	THE SIMPSONS: HIT & RUN

Los más vendidos PS2 (del 1 al 31 de mayo)

*Lista facilitada por














1	PRO EVOLUTION SOCCER 3
2	NEED FOR SPEED UNDERGROUND
3	GTA VICE CITY
4	EURO 2004
5	GRAN TURISMO 4 PROLOGUE
6	MANHUNT
7	LOS SIMS
8	RATCHET & CLANK 2
9	RPM TUNING
10	FORMULA ONE 2003

Los más vendidos PSone (del 1 al 31 de mayo)

*Lista facilitada por











1	METAL GEAR SOLID
2	FIFA 2004
3	NBA LIVE 2003
4	YU-GI-OH
5	JET ACE
6	PRO EVOLUTION SOCCER 2
7	CHECKMATE
8	GRAND THEFT AUTO
9	BLOCKBUSTER
10	SYPHON FILTER 3

100 MILLONES DE PLAYSTATION

Es la primera consola que alcanza esa cifra en la historia de los videojuegos.

Aunque ahora no dejamos de decir PS2, PSP, PSX y un montón de siglas más para referirnos a las consolas actuales y futuras de Sony, no podemos olvidarnos de su hermana mayor, PlayStation. Y eso es porque Sony acaba de hacer público un informe en el que confirma la distribución de cien millones de consolas PlayStation/PSOne en todo el mundo en 10 años, toda una hazaña que ya quisieran cumplir otras... Según dicho informe, en EE. UU. hay distribuidas 39.670.000 unidades, en Europa 39.610.000 y en Japón y Asia un total de 20.720.000. De momento, PS2 va por los 70 millones de unidades distribuidas en todo el mundo, pero tiempo al tiempo...



LOS MÁS ESPERADOS

→ R.E. OUTBREAK

Los zombis llegan en septiembre.

Tras haber visto en el E3 la segunda entrega de *Outbreak*, tenemos unas ganas locas de echarle el guante al primero y liarnos a tiros con los zombis. Ya os contaremos el mes que viene.



→ GRAN TURISMO 4

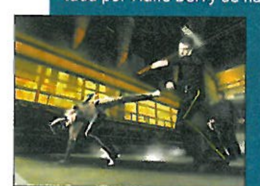
Vamos calentando motores.

Noviembre es, de momento, la fecha en la que podremos ponernos tras el volante del que será el simulador de conducción más real.

→ CATWOMAN

Una gatita muy juguetona.

La adaptación a videojuego de la película de esta espectacular mujer-gato interpretada por Halle Berry se ha hecho esperar, pero finalmente el mes que viene podremos contaros todo sobre la nueva superheroína.



→ LA PORTÁTIL PSP

Cada vez va quedando menos...

Sí, ya sabemos que hasta principios del año que viene no se pondrá a la venta en nuestro país, pero después de haberla probado en el E3 y tenerla en las manos, estamos que nos subimos por las paredes...

→ SHELLSHOCK NAM '67

La guerra empieza el mes que viene.

Tranquilo soldado, que la guerra te va a esperar. Un retraso con la beta final del juego nos ha impedido analizarlo a tiempo, pero su lanzamiento sigue previsto para finales de junio.



→ ATHENS 2004

Las Olimpiadas comienzan ya.

Entre la Eurocopa y las Olimpiadas seguro que este verano no vamos a parar de hacer deporte. No te preocupes, el mes que viene te daremos todas las claves para que puedas conseguir el oro olímpico.

«DRIV3R» A ESCENA

La explosiva Daniela Cardone presentó el evento.

Como si de una reunión clandestina se tratara, acudimos a la cita con Atari en la antigua subestación del Metro de Madrid. Allí, en un ambiente que recordaba a uno de esos talleres vistos en películas como "A todo gas", en el que además no faltaron bellas azafatas ni bebidas, conocimos a Martin Edmonson, fundador de Reflections Interactive, que no tardó en mostrarnos todas las novedades que incluirá *Driv3r,* algunas de las cuales ya os avanzamos el mes pasado.

Recreación perfecta de ciudades como Estambul, Miami o Niza y libertad para movernos por ellas, modelos reales de algunos coches, uso del tiempo bala, cumplir las diferentes misiones que nos encarguen tanto a pie como a bordo de alguno de los muchos vehículos que podremos tomar "prestados" durante la aventura... son sólo algunas de ellas, pero si queréis conocerlas todas echadle un vistazo a la review que incluimos en este número de este espectacular juego.



Daniela Cardone "calentó" el ambiente de la sala.



Martin Edmonson deleitó a la prensa que acudió a la cita con cerca de una hora de juego real, tiempo que usó para explicar todas las novedades de *Driv3r*.



El juego promete ofrecer una experiencia de juego similar a la conseguida en juegos como *The Getaway* o la saga *GTA*. Habrá que ver si lo consigue.

ENTRAMOS EN LA TIERRA DE LOS MUERTOS

Primeras imágenes de *Deadlands*.

El "Extraño Oeste" es un lugar en el que monstruos, espíritus y otras criaturas malignas habitan el mundo. Este es el argumento de *Deadlands*, un juego de acción en tercera persona que saldrá en 2005 y que será el primero de varios ambientados en el juego de rol del mismo nombre. La cosa promete.



La historia mezclará demonios con una ambientación muy "del Oeste".

GANADORES CONCURSOS



Estos son los ganadores de los 10 juegos *Alias* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 64.

- Aurelio López Fernández (Asturias)
- Sergio Camacho Rodríguez (Barcelona)
- Albert Codina Pérez (Barcelona)
- María José León Picón (Barcelona)
- Ángel Jiménez Flores (Castellón)
- Pedro Luís Mora Chamero (Ciudad Real)
- Antonio Rubio Ato (Murcia)
- Manuela Suárez Luján (Valencia)
- María Díaz Molina (Valencia)
- Luís de Luís Prieto (Zamora)

NRG MC3

ENERGY COMMUNITY

NRG MC3 ENERGY COMMUNITY.

Únete a la comunidad Energy con el nuevo NRG MC3, disponible en las versiones de inyección Purejet o carburador, ambas refrigeradas por agua y con las prestaciones más altas de su categoría. Disfrutarás de sensaciones totales y serás la envidia de todos. Ahora lo tienes en 4 versiones de color distintas, elige la tuya:

- Rojo Karkadè / Gris excalibur
- Azul Siderale / Gris excalibur
- Carbono / Amarillo light speed
- Negro lucido / Carbono





LINEA DIRECTA
902 123 423



SELENIA MOTO RIDER

A HARRY POTTER LE SALE COMPETENCIA

La saga de libros "Lemony Snicket: Una serie de catastróficas desdichas" salta al cine y al mundo de los videojuegos.

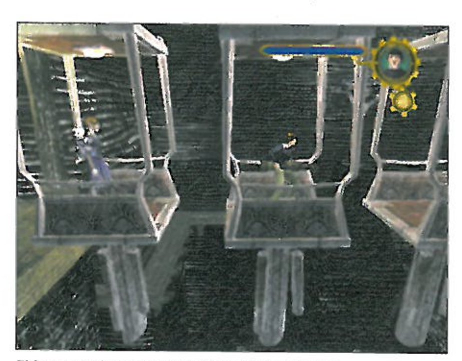
Los 9 volúmenes que han sido publicados hasta el momento han sido traducidos a más de 29 lenguas en todo el mundo y ya hay una película en camino, protagonizada por Jim Carrey. La historia tiene como protagonistas a tres niños huérfanos que quedan bajo la tutela del Conde Olaf, un genio diabólico que no dudará en tramar uno y mil planes para hacerse con la fortuna heredada por los jóvenes. Estos tendrán que adelantarse al Conde para evitar que se haga con el dinero. Y esta premisa es la que Activision intentará plasmar en su juego, en el que podremos manejar a los tres huérfanos de forma alternativa. Habrá que estar atentos...



En USA ya se han publicado 9 libros de la saga, de los cuales en España solo podemos disfrutar de los 6 primeros.



Activision ha prometido recrear al milímetro la ambientación y el espíritu de los libros. En esta ocasión, de los tres primeros.



El juego será una aventura en la que tendremos que usar alternativamente a los tres huérfanos para poder avanzar.

«COMMANDOS: STRIKE FORCE»

La famosa saga *Commandos* de Pyro Studios vuelve a PS2.

Después de afirmar que tras adaptar *Commandos 2* a PS2 la famosa saga no volvería a las consolas, Pyro Studios nos ha sorprendido al anunciar que están trabajando en una nueva entrega para consolas, *Commandos: Strike Force*. Pero que los amantes de la estrategia no se confundan, ya que este *Commandos* será una aventura de acción en primera persona con ambientación bélica, algo muy de moda en estos últimos tiempos.

Para intentar aportar algo nuevo al género, *Strike Force* ofrecerá un desarrollo abierto en las misiones, usando para ello de forma coordinada en distintos escenarios a tres personajes (un francotirador, un espía y un boina verde). El modo Multijugador también parece estar asegurado, pero de momento poco más se sabe de un título que sin duda dará que hablar.

SE HA DESCUBIERTO UN NUEVO GEN

Fonsi Nieto y Juan Carlos Ferrero, portadores del "Gen PlayStation".

El concepto "Gen PlayStation" representa el carisma especial, el esfuerzo, afán de superación y en definitiva la forma "PlayStation" de ver la vida. Para reforzar aún más esta sensación y como representantes de ello, Sony no ha dudado en "fichar" a Fonsi Nieto, piloto de motociclismo en 250 cc. y al popular tenista Juan Carlos Ferrero para que protagonicen una campaña publicitaria con el "Gen PlayStation" como protagonista absoluto. Seguro que en breve se unirán otros, ¿eres tú uno de ellos?



PERIFÉRICOS DE GRAN CALIDAD

Nuevos modelos para toda clase de gustos y juegos.

Herederos de Nostromo ha llegado a un acuerdo con Thrusmaster para distribuir en nuestro país sus productos, por lo que todos los aficionados podrán seguir contando con los excelentes periféricos de esta compañía. Y buena prueba de ello son los tres últimos productos que acaban de presentar: una pistola modelo Beretta 92SF compatible con televisiones de 100Hz, un pad analógico para PS2 decorado con motivos automovilístos y, por último, un nuevo volante Ferrari 360 Modena Wireless, que funciona sin cables gracias a su dispositivo de radiofrecuencia. ¿A que molan?

Pistolas, volantes, pads... todo lo que imagines para disfrutar más con tu consola lo encontrarás en el catálogo de Thrusmaster.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

En Japón arrasa *Pachislot Toukon*, un nuevo juego de Pachinko y *Derby Stallion 04*, el juego de hípica de Tecmo. En USA dominan las listas *Fight Night* (boxeo) y *NBA Ballers* (basket). En Europa, *UEFA Euro* y *Hitman: Contracts*.

→ Camúflate si puedes

Como en anteriores ediciones de la saga *Metal Gear Solid*, Konami ha puesto en marcha un nuevo concurso con *Snake Eater*, la tercera entrega. El reto consiste en crear un estampado de camuflaje y enviarlo a través de su página web. Si resulta elegido, el nombre del creador aparecerá en los títulos del juego. Más detalles aquí: http://www.konamijpn.com/products/mgs3/english/index_camouflage.html.



→ Cine y videojuegos

Sony Pictures ha confirmado que ya está trabajando en la película de *The Getaway*, mientras que el director John Woo llevará a la gran pantalla *Spy Hunter*, protagonizada por el luchador/actor The Rock.

→ Más Sonic en PS2

Si eres fan del erizo azul te alegrará saber que Sega tiene la intención de lanzar *Sonic Mega Collection Plus*, una recopilación con casi todos sus antiguos juegos (de Megadrive y otras consolas). Aún no tiene fecha de lanzamiento.



«WINNING ELEVEN 8»

Primeros detalles de la versión japonesa de *Pro Evolution Soccer 4*.

Konami, fiel a su cita anual, lanzará este verano en Japón la octava entrega de la saga *Winning Eleven*, conocida aquí como *Pro Evolution Soccer*. Al parecer, sus desarrolladores se han propuesto mejorar y cambiar algunas cosas de la última versión, aunque ya se ha confirmado que no tendrá modo Online debido a problemas de estabilidad con las distintas redes del mundo. Para quitar el mal sabor de boca, el juego contará con 138 equipos de todo el mundo en la Liga Master, lo que junto a las selecciones supondrá unos 200 equipos en total. Como siempre, algunos contarán con los nombres reales y otros no. También se han anunciado, sin entrar en demasiados detalles, un nuevo sistema de control del balón y para buscar pases y desmarques, lo que nos meterá más de lleno en los partidos. ¿Aquí? Para Navidad más o menos...



Frente a los 64 equipos que mostraba la edición anterior, en este caso disfrutaremos de 200 equipos, algunos de ellos con licencias reales.



La versión europea de *Winning Eleven* se pondrá a la venta entre noviembre y diciembre e incluirá algunas mejoras con respecto al juego japonés.

ROCKY REGRESA AL CUADRILÁTERO

***Rocky Legends* llegará a finales de año.**

Aunque la primera entrega resultó ser un golpe al aire, sus programadores no tiraron la toalla y se pusieron manos a la obra para lanzar una continuación que superara a su antecesor. En *Legends*, además de jugar con Rocky Balboa, "El Potro Italiano", también podremos hacerlo con personajes principales de la saga, como Clubber Lang, Apollo Creed o Ivan Drago. Todo para reproducir con la máxima fidelidad el espectáculo del boxeo.

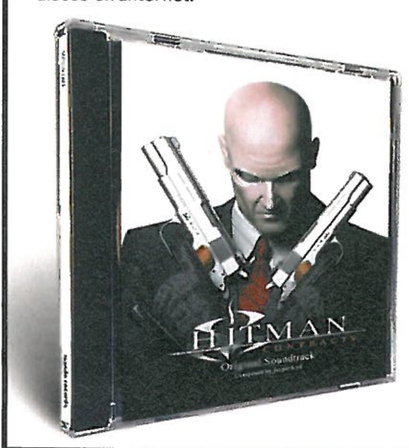


Rocky Legends nos permitirá controlar a los púgiles más famosos de las películas de "Rocky".

HITMAN TE PONE MÚSICA

La BSO de *Hitman: Contracts* ya a la venta.

Los amantes de la música de los videojuegos pueden adquirir desde el 1 de junio la banda sonora original de *Hitman: Contracts*, compuesta por Jesper Kyd, responsable de otras bandas sonoras para juegos como *Minority Report* o *MDK2*. Eso sí, de momento sólo podrán comprarla a través de tiendas de discos en Internet.





¡¡TU TELÉFONO ES AHORA UNA CONSOLA!!

Los mejores videojuegos, ahora en tu móvil

Si tienes un teléfono móvil multimedia, Vodafone Live! te ofrece la posibilidad de descargarte los mejores videojuegos para disfrutarlos donde y cuando tú quieras. Hay más de 250 títulos esperándote.

Si eres un apasionado de los videojuegos deberías saber que puedes convertir tu teléfono móvil multimedia en una consola portátil. ¿Qué cómo? Pues es bien sencillo, basta con que accedas a Vodafone Live! y te descargues algunos de los más de 250 títulos que tienen disponibles, que además se renuevan constantemente. Y tienes para elegir, desde las últimas novedades que triunfan en PS2, como *True Crime, Prince of Persia* o *XIII*, a clásicos de los videojuegos de toda la vida, ¿hace una partidita de *Tetris*? ¿Y un *Puzzle Bobble*? Además, tendrás acceso a espectaculares producciones exclusivas para Vodafone Live! como los juegos de las gamas *Tomb Raider* y *Ferrari*.

Descargarte los juegos no puede ser más fácil. Sólo tienes que entrar en la sección juegos de tu menú Vodafone Live! y seleccionar el que más te guste. El juego se grabará en la memoria de tu teléfono y podrás disfrutarlo siempre que quieras, en la parada del autobús o mientras esperas a tu amigo el plasta que siempre llega tarde. ¡Ah! Y si ya tienes un teléfono Vodafone Live! podrás descargarte un videojuego gratis.

Además con Vodafone live! vivirás una comunicación más viva, con mensajes con foto, imágenes y melodías, información y ocio a todo color... No volverás a aburrirte nunca más.

¡Compite con jugadores de toda Europa!

Vodafone live! también te ofrece la posibilidad de competir con jugadores de España o de toda Europa. Podrás demostrar tus habilidades y convertirte en el campeón del continente gracias a los videojuegos "Torneo" con HighScore, un sistema centralizado donde guardar tus puntuaciones y que te permitirá compararlas con el resto de los jugadores y seguir tu puesto en la clasificación.

Disfruta ya de estos fantásticos videojuegos. Y es sólo el principio...

TOMB RAIDER: La búsqueda de los elementos
Aventura



EXCLUSIVO VODAFONE LIVE!

Lara viaja a un monasterio tibetano en busca de la clave para resolver un antiguo misterio. 15 niveles de acción trepidante.

FERRARI EXPERIENCE II
Deportivo



EXCLUSIVO VODAFONE LIVE!

Ponte a los mandos de un auténtico Ferrari y sumérgete en el mundo de la Fórmula 1. Ahora la experiencia es total: peraltes, rectas, curvas cerradas...

FERRARI HOCKENHEIM
Deportivo

EXCLUSIVO VODAFONE LIVE!

Siente las curvas de este circuito emblemático que encierra a los mejores pilotos de la Fórmula 1. Recuerda seleccionar bien las ruedas si quieres ganar.

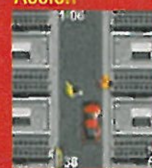
FERRARI MONZA
Deportivo



EXCLUSIVO VODAFONE LIVE!

Toda la emoción del circuito de Monza en un espectacular juego de carreras. Selecciona el equipamiento de tu bólido y deja atrás a tus competidores.

TRUE CRIME
Acción



Controla a Nick Kang, un agente del departamento de Los Ángeles, expulsado del cuerpo de policía por abuso del uso de la fuerza, que sigue luchando contra los delincuentes y saltándose las normas.

EA SPORTS FIFA 2004 Mobile International Edition
Deportivo



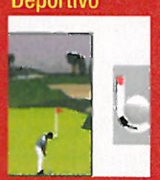
Una versión mejorada de *FIFA Football 2004*. Entrena y compite contra 16 equipos internacionales. Y más vale que ganes a la primera o sufrirás con los penaltis en 3D.

TETRIS
Puzzle



Un clásico de los videojuegos que pondrá a prueba tus poderes de concentración para intentar encajar entre sí las piezas más variadas y conseguir el mayor número de líneas. Demuestra tus reflejos.

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF
Deportivo



Un popular juego de EA Sports llega a tu móvil. Ponte en la piel de Tiger Woods y coge los palos para jugar al golf. Selecciona bien tu palo antes de golpear la pelota ya que esto puede marcar la diferencia.

EL PRÍNCIPE DE PERSIA
Plataformas



Versión del juego que está disponible para las plataformas más conocidas del mercado. En esta ocasión tendremos mucho más peligros que sortear y podremos realizar movimientos mucho más sigilosos.

XIII
Arcade



Lo mejor de la acción combinado con el universo del cómic. ¡La trama te cautivará! Adéntrate en un mundo de secretos, conspiraciones y mentiras. 7 diferentes niveles con una gran variedad de entornos.

Más información en: www.vodafone.es/live



Play2Manía Guías & trucos

DATE UNA VUELTA POR EL MUNDO DE LOS SIMPSONS



Guías completas y miles de trucos:

- **Todos los secretos de *Los Simpsons Hit & Run*.** Springfield es una ciudad llena de misiones por cumplir, carreras que ganar y un montón de cosas que coleccionar. Con esta guía, conseguirás todas las claves para localizar de forma precisa todos los secretos y superar esta loca aventura.
- **Claves para *True Crime*.** Además, también te ayudamos a impartir justicia en las calles de *True Crime*, a ganar la guerra en *Medal of Honor: Rising Sun* y a acabar con los demonios de *Legacy of Kain: Defiance*.
- **Fichas coleccionables.** Y no puedes olvidarte de las estupendas minifichas que se incluyen en cada número. En esta ocasión, para *Fifa 2004*, *Prince of Persia*, *Dragon Ball Z Budokai 2*, *Ghosthunter* y *Formula One 2003*.

Ya a la venta.



TODOS LOS SECRETOS DE POKéMON COLOSSEUM

- **Nuevo póster exclusivo.** Segunda entrega del póster gigante de *Pokémon Colosseum*. Completa la galería de Pokémon en 3D con este flipante póster.
- **Guía Pokémon Colosseum.** La guía que necesitas para convertirte en el mejor entrenador de *Colosseum*. Los expertos de N.A. te cuentan todos los secretos y trucos para purificar a los Pokémon oscuros. La guía incluye mapas exclusivos y un recorrido paso a paso por el juego.
- **Los mejores juegos que vienen.** ¡El nuevo *Zelda*, *Starfox 2*, *Resident Evil 4*, *Pokémon Rojo* y *Verde*, *Spider-Man 2*, *Metroid Prime 2*! Tienen todas las pantallas más impactantes de los juegos que van a pegar en GameCube y GBA. ¡No te lo puedes perder!
- **Revista Pokémon.** Guía completa de recorrido de Pokémon Rubí y Zafiro. En una sola entrega te cuentan cómo vencer a todos los entrenadores, conseguir los objetos importantes, visitar todas las rutas y pueblos y, por supuesto, derrotar al Alto Mando.

Ya a la venta.



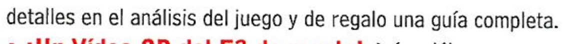
SIGUE LA PISTA...

- **Este mes, COMPUTER HOY JUEGOS** nos cuenta cómo es el nuevo juego del CSI de Las Vegas. Una aventura donde nuestra capacidad deductiva es puesta a prueba. También analizan espectaculares novedades como *TOCA Race Driver 2* y *Hitman Contracts*, sometidos a los estrictos Test de rendimiento en 24 ordenadores.
- **La comparativa** nos habla de juegos de acción y también incluyen los mejores trucos y códigos. Los headsets son los protagonistas del artículo de hardware y su guía de compras analiza más de 100 juegos.
- **Como juego completo de regalo**, *TOMB RAIDER*, la aventura que lanzó a Lara Croft al estrellato.

Ya a la venta.



¡ASÍ ES GTA SAN ANDREAS!



- ***GTA San Andreas*.** Los chicos de Hobby Consolas han viajado a Nueva York para ofreceros en exclusiva un amplio reportaje sobre esta esperadísima aventura de acción para PS2.
- ***Driv3r*:** Otro título espectacular tiene cabida en sus páginas ¡y por partida doble! Os cuentan todos sus detalles en el análisis del juego y de regalo una guía completa.
- **¡Un Vídeo CD del E3 de regalo!** Así podéis ver en movimiento los grandes juegos que se vieron allí: *Metal Gear Solid 3*, *Resident Evil 4*, Zelda, *Halo 2*, *Silent Hill 4*... Y además, los mejores stands, las chicas más guapas, el espectáculo...

A la venta el 25 de junio.

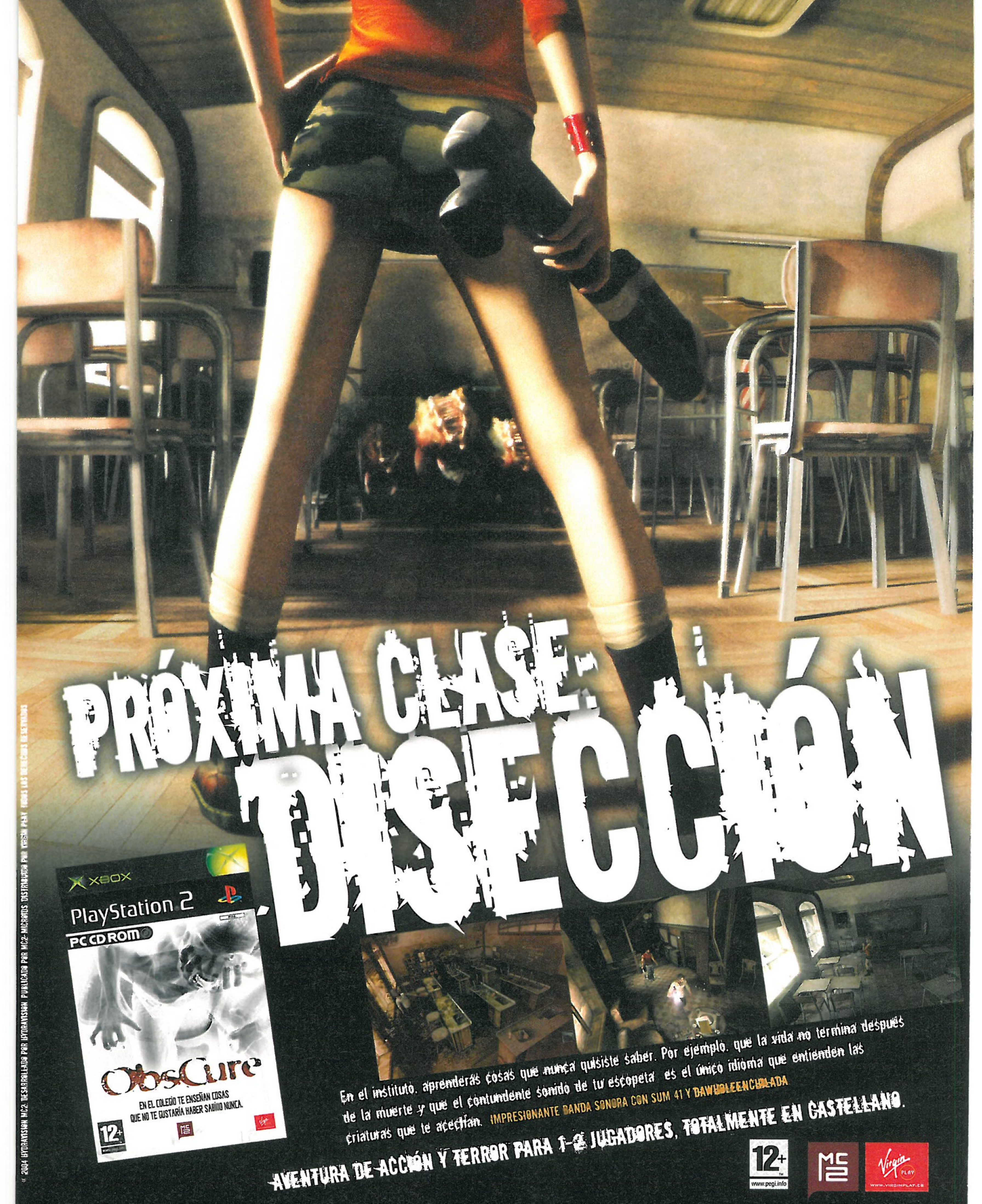
Micromanía

LA MEJOR RECOPILACIÓN

- **El equipo de Micromanía** ha preparado en un DVD más de 200 horas de demos jugables y juegos completos.
- **Disfruta de las 50 mejores** demos de los últimos tiempos con *Far Cry*, *Splinter Cell: Pandora Tomorrow*, *UT 2004*, *Etherlords II*, *NFSU*, *Colin McRae 04*...
- **Y además, de regalo** 100 fantásticos juegos completos.



Ya a la venta.



PRÓXIMA CLASE:
DISECCIÓN
XBOX
PlayStation 2
PC CD ROM
ObsCure
EN EL COLEGIO TE ENSEÑAN COSAS QUE NO TE GUSTARÍA HABER SABIDO NUNCA.
12+
En el instituto, aprenderás cosas que nunca quisiste saber. Por ejemplo, que la vida no termina después de la muerte y que el contundente sonido de tu escopeta es el único idioma que entienden las criaturas que te acechan.
IMPRESIONANTE BANDA SONORA CON SUM 41 Y DAWHOLEENCHILADA
AVENTURA DE ACCIÓN Y TERROR PARA 1-2 JUGADORES, TOTALMENTE EN CASTELLANO.
12+
www.pegi.info
Virgin PLAY
WWW.VIRGINPLAY.ES
© 2004 HYDRAVISION MC2. DESARROLLADO POR HYDRAVISION. PUBLICADO POR MC2-MICROIDS. DISTRIBUIDO POR VIRGIN PLAY. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

Micrófonos, cámaras y alfombrillas: diversión más allá del Dual Shock

Otras formas de jugar con PS2

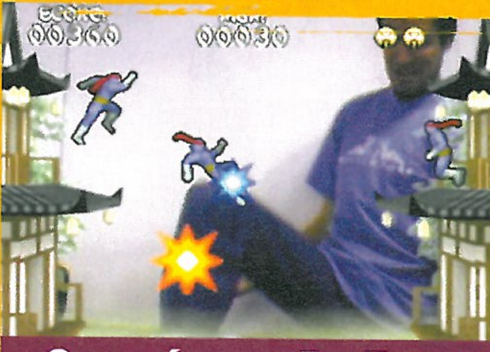
Si estás cansado de jugar siempre igual o simplemente quieres probar cosas nuevas, no te pierdas las nuevas propuestas que ahora te ofrece PS2: tu consola nunca se ha movido tanto.





→Con micrófonos

Que sí, que no es broma. Ya puedes usar tu voz para jugar de muchas maneras: dando órdenes a un equipo de soldados de élite, compartiendo experiencias con tus amigos de la red o simplemente cantando a garganta viva.



→Con cámara EyeToy

El lanzamiento de *EyeToy*, un éxito mundial, nos permitió por primera vez meternos literalmente en los juegos, para darle patadas a un montón de ninjas o limpiar ventanas. Pues dentro de nada podremos hasta chatear...



→Con alfombrillas

Lo de bailar no es nuevo. Ya con PSone pudimos darle gusto al esqueleto saltando sobre una alfombra al ritmo de la música. Ya era hora de que nos ofrecieran propuestas tan novedosas como participar en la Olimpiadas...

CANTAR, ORDENAR O SÓLO HABLAR: TU VOZ ES LA QUE MANDA

Micrófonos y headset

¿Alguna vez has querido decirle cuatro cosas a ese personaje que no deja de hacerte la pascua? ¿Te parece incómodo el teclado para hablar con tus amigos de la red?¿Cantar es una de tus pasiones, pero no tienes tiempo de ir a un karaoke?

Pues estás de suerte. Desde que Sony lanzó al mercado *SOCOM* y su micrófono con auricular, la voz se ha convertido en un elemento más de los juegos. Ya puedes decirle a ese aliado tuyo (controlado por la máquina, eso sí), que se quite de tu línea de tiro. También puedes echarte unas partiditas online y al mismo tiempo hablar con tus compañeros de fatigas sin tener que darle a las teclas. Es más, desde que el 9 junio *SingStar* llegó a las tiendas ya puedes demostrar tus dotes de tenor sin tener que salir de casa.

Todo esto es posible gracias a periféricos como los headset o los micrófonos, que están abriendo nuevos mundos de posibilidades tanto para jugar en red como en casa.

UN FUTURO PROMETEDOR. Lo mejor es que muchas compañías se están dando cuenta del potencial de jugar hablando y empiezan a desarrollarse juegos que nos ayudarán a sacarle partido a nuestros periféricos. Abajo tienes unos ejemplos que no son más que una pequeña muestra de lo que nos espera.

¡HAZTE CON ELLOS!

Divertirse hablando

Micrófonos SingStar

- Sony
- 59,99 €



La única manera de conseguir los micrófonos de PS2 hoy por hoy es comprando el primer juego que "da el cante". Hazte con *SingStar* y monta la fiesta.

Headset SOCOM

- Sony
- 59,99 €

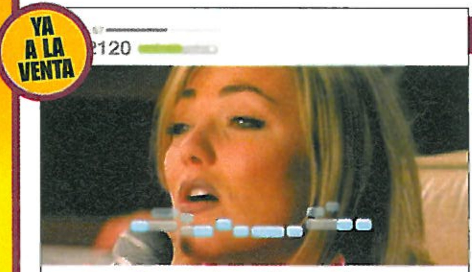
Puedes conseguir distintos modelos de headset, bien comprándolos junto a un juego, bien por separado. Busca tus opciones.

JUEGOS PARA ASPIRANTES A "TRIUNFITOS"

El karaoke en casa

Los juegos de "cante" están siendo la principal aplicación de los micrófonos y además de *SingStar* se preparan otras interesantes propuestas.

YA A LA VENTA



SINGSTAR

- Sony
- 59,95 €

Esta propuesta de Sony es un paso adelante en la evolución del karaoke. A tu alcance tienes 30 canciones de grupos y solistas como Hombres G y Juanes (y sus respectivos vídeos musicales) y un sistema de juego que mide la "calidad" de las interpretaciones. Muy divertido.

KARAOKE REVOLUTION VOL. 2

- Konami
- Salida: Verano 04

Konami también ha probado suerte en el karaoke, consiguiendo muy buenos resultados en USA. Este segundo volumen llegará a Europa y ofrecerá temas reales de grupos, principalmente, americanos... pero sin vídeos reales.





GET ON DA MIC

- Eidos
- Salida: noviembre 04

Si lo tuyo es el rap tranquilo, que no todo es pop y rock en los karaokes. Eidos está trabajando en su versión rapera de "Operación Triunfo", donde tendremos que cantar algunos temas de este género musical, y hacerlo bien, para llegar a lo más alto del panorama urbano.

OPCIONES PARA DISFRUTAR DE LA RED

Comunicación total

Hoy por hoy los headset tienen dos aplicaciones principales: dar órdenes a los personajes controlador por la consola o hablar con los colegas en la red.

YA A LA VENTA



SOCOM II US NAVY SEALS

- Sony
- 79,95 € (con headset)

Sin duda alguna, el mejor juego Online de Sony hasta la fecha. Ofrece apasionantes duelos para 16 jugadores repartidos en dos bandos, terroristas y seals, en diversos modos de juego. Y gracias al headset podemos hablar con otros jugadores para coordinarnos.

DESTRUCTION DERBY ARENAS

- Sony
- 59,95 €

Un alocado arcade de velocidad, en el que es tan importante llegar el primero a meta como provocar las colisiones más impresionantes. Aquí el headset sirve para organizar las partidas y caldear el ambiente antes de correr, ya que en carrera no funciona.

YA A LA VENTA



YA A LA VENTA

CHAMPIONS OF NORRATH

- UbiSoft
- 59,95 €

Si te gustan los juegos de acción del tipo *Baldur´s Gate Dark Alliance*, te encantará *Champions Of Norrath*. Cuenta con un divertido modo Online para cuatro jugadores y en él puedes utilizar constantemente el headset para organizar las tácticas y repartir los ítems.

¿QUIERES BAILAR, MATAR MOSCAS O ESQUIAR?: PUES HAZLO CON TU IMAGEN EN LA TELE

La cámara EyeToy: hagan juego

EyeToy se convirtió el verano pasado en la propuesta más original y sorprendente que habíamos visto en mucho tiempo. Y es que no podéis negarnos que jugar con nuestro cuerpo, viéndonos a nosotros mismos en la tele, resulta de lo más atractivo.

El éxito de EyeToy ha sido abrumador, tanto que incluso sobrepasó las expectativas de Sony y ha convencido al resto de compañías, que empiezan a tener en cuenta a la pequeña cámara en sus juegos. Para que os hagáis una idea, el reciente *Harry Potter y el Prisionero de Azkaban* incluye minijuegos para EyeToy. Además, se están explotando cada vez más ampliamente sus posibilidades y junto a minijuegos de habilidad, como los de *EyeToy Play*, ya se han anunciado juegos deportivos, de baile, de lucha o incluso un chat.

Y ES SÓLO EL PRINCIPIO.

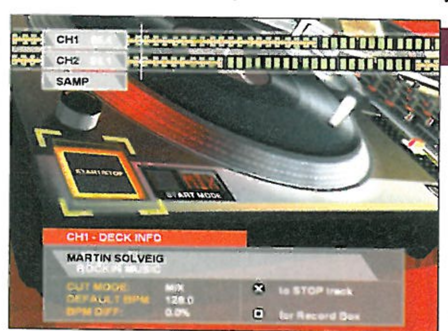
Por si fuera poco se empiezan a combinar distintos periféricos, ampliando aún más las posibilidades de diversión: el karaoke *SingStar* incluye opciones EyeToy y podemos vernos en la tele mientras cantamos; *Dance Dance Revolution Extreme*, el juego de baile, se puede jugar simultáneamente con alfombrilla y cámara...

La fiebre EyeToy no ha hecho más que empezar y estamos seguros de que unos meses habrá docenas de juegos compatibles en el mercado. De momento, quedaos con éstos...

CUANDO EL RITMO ES LO MÁS IMPORTANTE

Con la música a otra parte

Si te gusta la música, el baile y jugar con PS2, ahora puedes disfrutar de todas tus aficiones con el mismo periférico: la cámara de EyeToy.



DJ DECKS & FX

■ Sony
■ Salida: septiembre 04

¿Quieres ser uno de los grandes DJ del panorama discotequero? Pues dentro de poco podrás entrenar con esta nueva propuesta. Aquí la cámara servirá cuando mezclemos los discos, ya que captará el movimiento de nuestras manos para soltar, acelerar o frenar el vinilo. Mola.

DANCE DANCE REVOLUTION EXTREME

■ Konami
■ Salida: noviembre 04

¿Cansado de utilizar los pies en el famoso juego de baile de Konami? Pues bien, ha llegado la hora de hacer posturitas y bailes, pero esta vez utilizando las manos y una cámara EyeToy. Vendrá incluido de regalo en el siguiente *Dance Dance*.



YA A LA VENTA

EYETOY RITMO LOCO

■ Sony
■ 19,95 €

El segundo juego de Sony para la cámara apuesta por el baile. En él, básicamente debemos mover los brazos a ciertas puntos de la pantalla para seguir la coreografía que nos indica el juego. Muy divertido y, ahora, barato.

INTERNET SIGUE ABRIENDO NUEVAS POSIBILIDADES

Hablarás por los codos...

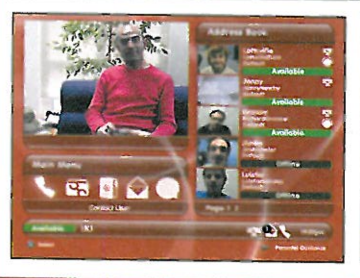
¿Juegas habitualmente Online? ¿Te gustaría ver las caras de tus amigos de la red? ¿Y tienes una cámara EyeToy? Pues estás de enhorabuena, ahora puedes chatear...



EYETOY CHAT

■ Sony
■ Salida: agosto 04

Más que un juego, se trata de una utilidad para realizar videoconferencia y participar en salas de conversaciones (chat en inglés). Tú sólo tendrás que cargar la utilidad, buscar a tus amigos por su nick y peinarte para salir guapo. Además, mientras hablas podrás jugar al ajedrez, a los barquitos ... Nosotros ya lo hemos probado y es total.





¡¡¡MUÉVETE, QUE NO LLEGAS A LA META!!!

Velocidad terminal



EYETOY ANTIGRAV

■ Sony
■ Salida: otoño 04

Será el primer juego "real" para EyeToy. Básicamente, es un arcade de carreras en el que nuestro movimiento servirá para que el personaje de pantalla se agache, salte, gire acelere, realice piruetas... Parece original.

SALTA, CORRE, PELEA, JUEGA A LOS BOLOS...

→ Minijuegos para todos

Los Party Games, o juegos de minijuegos son por ahora la verdadera esencia de EyeToy... y una de las formas más divertidas de disfrutar en PS2.



→ APE ESCAPE EYETOY

■ Sony
■ Salida: sin confirmar

Los "pillastres" monos de Ape Escape, una conocida saga de juegos de plataformas, también tienen su propio juego de EyeToy... aunque por ahora sólo ha sido anunciado en Japón. Estará orientado al deporte, y ofrecerá pruebas como los 100 metros vallas o la halterofilia.

→ NICKTOONS EYETOY

■ THQ
■ Salida: otoño 04

La factoría Nickleodeon, especializada en series de animación como Jimmy Neutron, está preparando 11 minijuegos para la cámara con sus personajes más conocidos. Habrá de todo: bolos, hockey, aplastar robots con una bola...





YA A LA VENTA

→ EYETOY PLAY

■ Sony
■ 59,95 €

Es el principal culpable del éxito de EyeToy y, hasta hace bien poco, la única forma de conseguir la cámara (que ya se vende por separado). Está compuesto por más de 10 pruebas, en las que no faltan pruebas de lucha, limpieza de cristales, boxeo, control de balón con la cabeza... Simplemente genial.

→ SEGA SUPERSTARS

■ Sega
■ Salida: octubre 04

Las más famosas creaciones de Sega, como *Sonic*, *Samba de Amigo* o los zombis de *House Of The Dead*, también van a dar guerra con EyeToy. Serán aproximadamente 15 minijuegos, en los que Sega abarcará casi todos los géneros, como el deportivo (con Sonic haciendo snowboard), musicales, habilidad (coger bananas dentro de una bola) o la lucha.





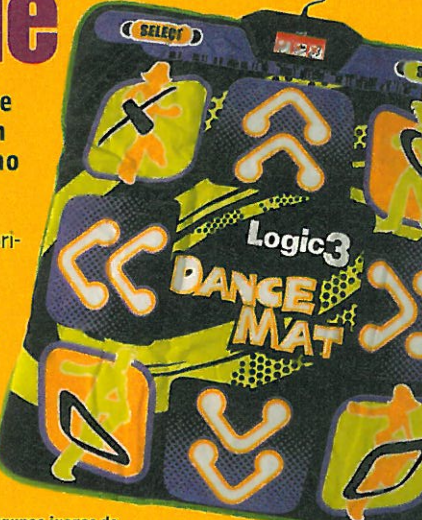


PARA MOVER EL ESQUELETO, PERDER CALORÍAS Y GANAR UN ORO OLÍMPICO

→ Alfombrillas de baile

Si además de jugar tienes ganas de hacer ejercicio, nada mejor que un juego de baile y una alfombra como ésta. Te ríes y quemas calorías...

Pese a que pegar botes en una alfombrilla resulta divertidísimo, y más en compañía, los juegos de baile nunca han terminado de cuajar. Quizá esta sea la razón por la que este periférico ha estado infrautilizado... al menos hasta ahora. Una vez más, Sony demuestra que tiene vocación de innovar y ha empezado a sacarle partido a las alfombrillas, ¿os imagináis corriendo los 100 m lisos en un juego de Olimpiadas? Deberíais probarlo.



Algunos juegos de baile incluyen alfombrilla, pero la mejor opción es ésta de Logic 3, que podrás encontrar por 35 euros.



→ ATHENS 2004

■ Sony
■ Salida: julio 04

El único juego oficial de las olimpiadas reunirá en un mismo DVD más de 30 pruebas distintas, de disciplinas tan dispares como la hípica, la gimnasia o la natación. Algunas de ellas, como las de atletismo, las podremos jugar con las alfombrillas de baile... una idea que nos hará sudar bastante en casa este verano.

→ DANCING STAGE FEVER

■ Sony
■ 59,95 €

Konami introdujo suculentas novedades en su aclamado juego de baile, como los temas y vídeos reales de grupos como Spice Girls. Nuevos modos de juego para quemar calorías y la compatibilidad con las alfombras garantizan el sudor.



YA A LA VENTA

YA A LA VENTA



→ BRITNEY'S DANCE BEAT

■ Sony
■ 19,95 €

Britney está a punto de comenzar su gira mundial... pero necesita unos buenos bailarines que la enseñen a depurar su técnica. Si crees que estás a la altura, podrás ensayar las canciones más famosas de la cantante y ver sus vídeos en los monitores de la sala de baile. Para fans de Britney.

TOM CLANCY'S

Totalmente en castellano

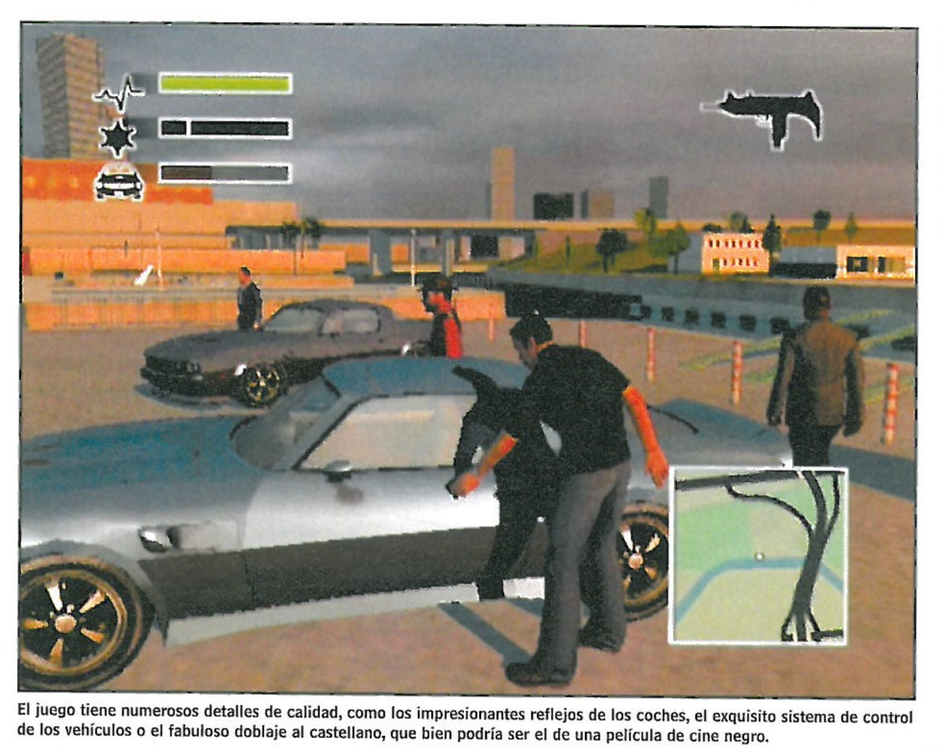
SPLINTER CELL®

PANDORA TOMORROW

16+ Compañía **Atari** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

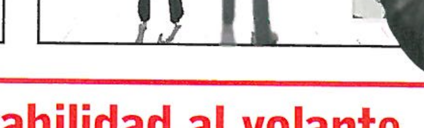
Driv3r

Se buscan ases del volante para trabajar de incógnito



El juego tiene numerosos detalles de calidad, como los impresionantes reflejos de los coches, el exquisito sistema de control de los vehículos o el fabuloso doblaje al castellano, que bien podría ser el de una película de cine negro.





Sólo los policías más valientes y mejor entrenados se atreven a trabajar de incógnito para resolver sus casos más complejos. Tanner es uno de ellos y te está esperando en su tercera aventura.

La saga *Driver* es, junto con *GTA*, una de las principales referencias que han marcado el camino a seguir en los simuladores de "mafioso". Su principal aportación al género ha sido el espectacular enfoque de la conducción, ya fuera para huir de la policía o llevar a cabo todo tipo de trabajitos poco ortodoxos. No obstante, su debut en PS2 está marcado por una brutal competencia, en la que abundan los títulos brillantes ... pero no nos precipitemos.

***DRIV3R* NOS CUENTA EL TERCER** caso de Tanner, un rudo agente de policía que siempre trabaja de incógnito y que ha protagonizado la saga desde sus comienzos. Esta vez su misión consisten en infiltrarse en una banda de ladrones de coches para descubrir quién es el comprador de un gran "pedido". Como es habitual en la saga, este argumento se desarrolla mediante unas trabajadas escenas de vídeo, que se intercalan entre las 30 misiones o "engarguitos" que componen el juego. En todos estos "trabajos" tenemos que demostrar nuestra pericia al volante de distintos y variopintos vehículos (motos, lanchas...) en las más atractivas situaciones, como conducir con una bomba lapa que explota si bajamos de 50 Km/h. Por si estas "presiones" fueran poco, también tenemos que enfrentarnos a otras bandas a pie, en unos tiroteos en los que contaremos con algunas armas de fuego, como una pistola o un lanzagranadas. Este desarrollo, de

Pon a prueba tu habilidad al volante

Aparte de la aventura, *Driv3r* ofrece unos cuantos minijuegos de pericia al volante. Entre todos ellos destacan las carreras de Checkpoints, los slaloms de conos, las huidas de la policía o el paseo libre por cualquiera de las tres ciudades. Casi todos ellos habían aparecido en anteriores *Driver*, pero siguen resultando igual de divertidos.



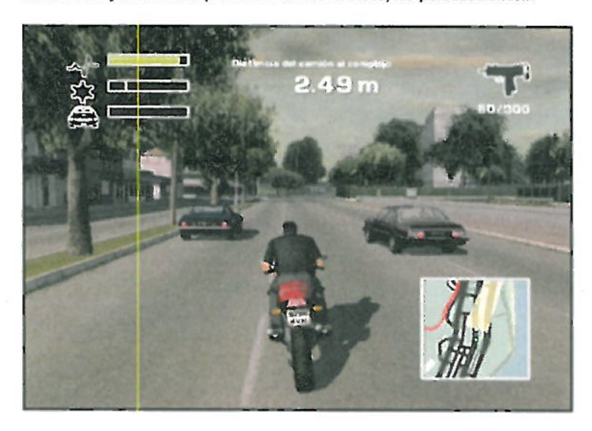
Driv3r ofrece 5 tipos minijuegos fuera de la aventura, como "sobrevivir" a los embites de los policías.



También puedes pasar entre medias de 100 parejas de conos antes de que acabe el tiempo.


En *Driv3r* tenemos que superar 30 misiones, en las que se combina la conducción y la acción a pie. No faltan los tiroteos, las persecuciones...


La acción se desarrolla en tres ciudades, como son Miami, Niza y Estambul, que están genialmente recreadas... aunque con un poco de popping.





lo más normal en el género, ofrece algunos aspectos que para sí quisieran otros simuladores de "mafioso". Por un lado, la conducción sigue fiel a la marca de la casa y es soberbia, única... genial. De verdad, pilotar sus vehículos perseguido por la policía o acechar a otro vehículo no tiene precio. Ese mismo nivel de calidad alcanza la originalidad de algunas misiones, los reflejos sobre los coches y la recreación de las tres ciudades en las que se desarrolla el juego, que son gigantescas, tienen infinidad de detalles y realmente ayudan a ambientar el juego.

PERO IGUAL QUE DECIMOS LO BUENO,

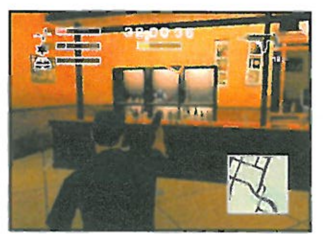
decimos lo malo. Mientras que estamos al volante, *Driv3r* es uno de los mejores juegos del género... pero todo cambia cuando ponemos el pie en la calle. Las animaciones de todos los personajes resultan muy robóticas y forzadas, por no hablar de la I.A. de los enemigos, que resultan "bobos". Sirva como ejemplo su inactividad durante los tiroteos, ya que apenas se mueven para evitar los tiros, ni se reagrupan o retroceden. Además, Tanner puede realizar muy pocas acciones, como saltar, agacharse y nadar, que limitan bastante la acción. Esto sólo se puede explicar de una manera, y es que sus creadores han enfocado el juego sólo a la conducción, y han metido zonas "a pie" casi por obligación. Por último, el popping afea el resultado global, ya que los edificios, y la circulación aparecen de golpe y muy cerca. Pero pese a todos estos aspectos negativos, *Driv3r* engancha y "pica" gracias a su gran control, sus originales misiones y su gran ambientación.

Driv3r destaca en todos los aspectos relacionados con la conducción, que resulta sublime y muy divertida.

Tenemos un "encarguito"

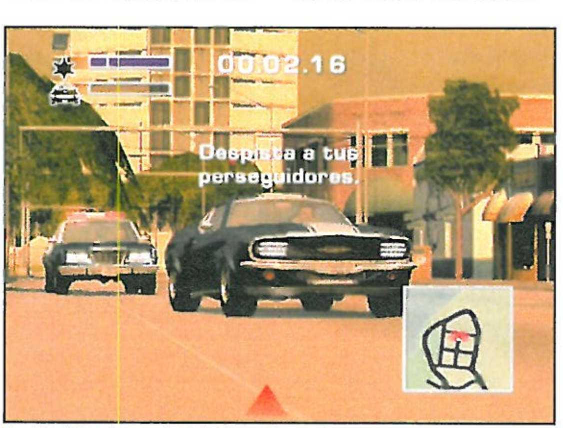
Uno de los aspectos más agradecidos de *Driv3r* es la originalidad y variedad de sus misiones... sobre todo cuando vamos en un coche. No todas son igual de originales, ni alcanzan la misma genialidad, pero son sin duda alguna uno de los motivos para hacerse con el juego si te va el género. Si aún tienes dudas, ahí van unos ejemplos...


Roba coches y mételos en un camión.

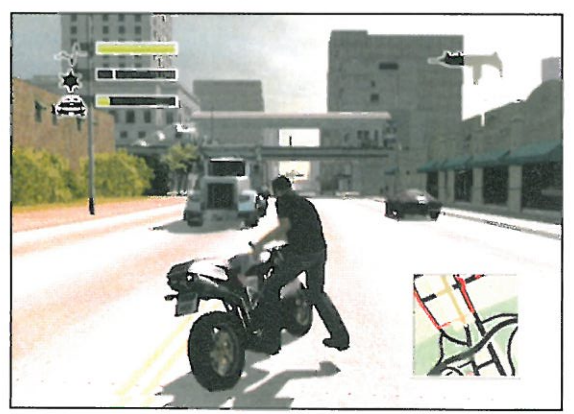

Destroza un local enemigo con tu arsenal.


Protege disparando un furgón en marcha.


Carga un camión y llévatelo "prestado".



Con L1+R1 activamos la "Thrill Cam", un enfoque mucho más espectacular.


Motos, camiones, lanchas... en *Driv3r* pilotarás más de 70 vehículos distintos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (83 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La conducción, el doblaje, las misiones, opciones como el editor de repeticiones...

↓ La acción "a pie" resulta muy, muy floja, junto con las animaciones, el popping...

***Driv3r* es genial simulador de mafioso en todo lo relacionado con la conducción, pero que flaquea, y mucho, cuando bajamos del coche.**

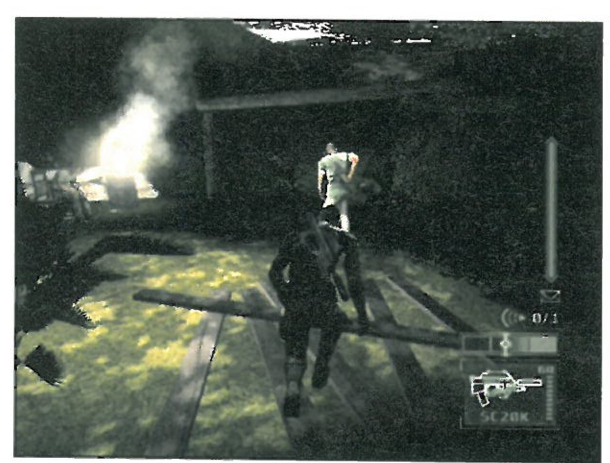


12+ Compañía **UbiSoft** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Splinter Cell Pandora Tomorrow

El regreso de la infiltración más sofisticada

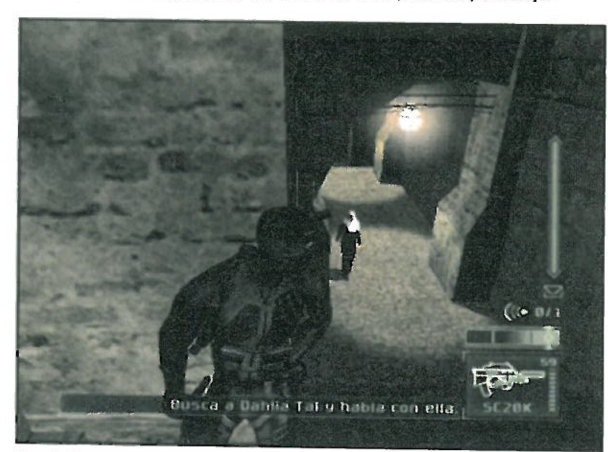
Sam Fisher, el espía más letal y silencioso (con el permiso de Solid Snake), regresa a PS2 con una aventura en la que de nuevo tenemos que hacer gala de nuestra habilidad en el arte del sigilo.



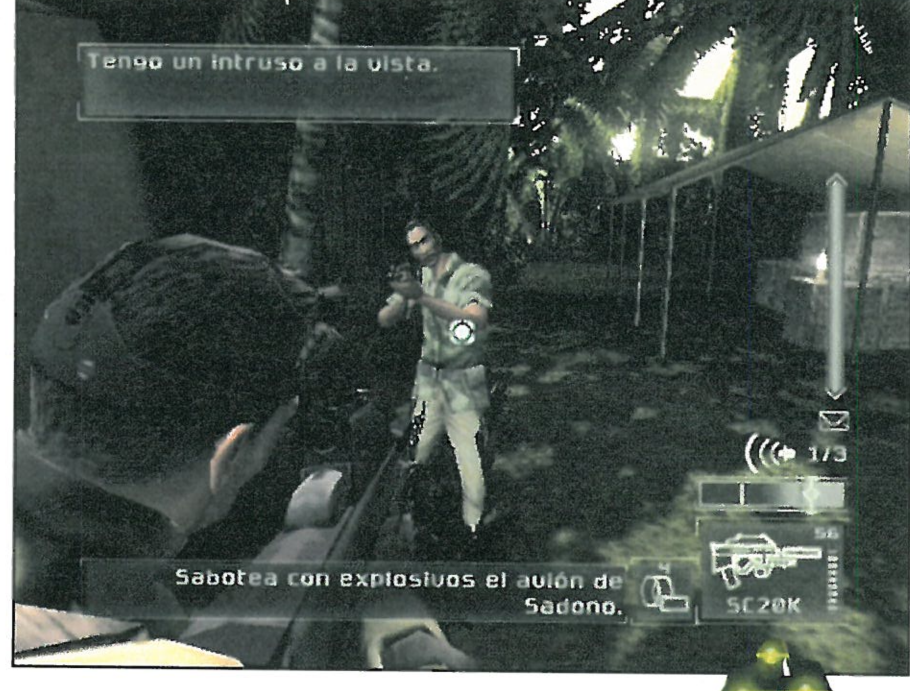
Pandora Tomorrow introduce nuevos movimientos y habilidades, tales como el giro SWAT o silbar, así como nuevas localizaciones, como la jungla.



Algunos escenarios cuentan con varias rutas. Por ejemplo, al abordar un tren en marcha podemos elegir entre ir por el exterior o desplazarnos por debajo.



Uno de los aspectos más llamativos del juego es el espectacular apartado gráfico, gracias al cual disfrutamos de magníficos efectos de luz, suaves animaciones...



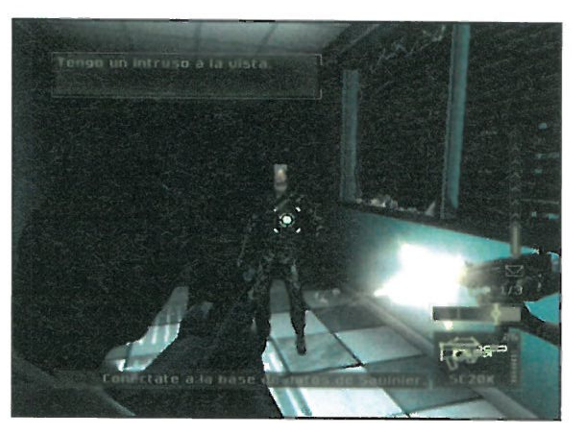
Se dice que *Metal Gear Solid 2* es el juego de infiltración por excelencia, aunque el año pasado asistimos al nacimiento de *Splinter Cell*, su más serio competidor. Ahora nos llega su segunda parte, en la que controlamos de nuevo al espía Sam Fisher, que regresa con un talante mucho más irónico.

NUESTRA MISIÓN EN *PANDORA TOMORROW* es desbaratar los planes de un grupo terrorista poseedor de un virus mortal, aunque para lograrlo tendremos que cumplir todo tipo de objetivos (recoger información, rescatar rehenes...) en ciudades tan dispares como París o Jerusalén y lugares tan atractivos como un tren en marcha.

Todos estos escenarios pueden ser superados usando diferentes rutas y estrategias, pero los inteligentes enemigos que los pueblan se encargarán de complicarnos las cosas con su fino oído y su capacidad para tender emboscadas. Por si fuera poco, también debemos burlar modernos sistemas de seguridad, como sensores de movimiento. Ante tal despliegue de medios, el sigilo es

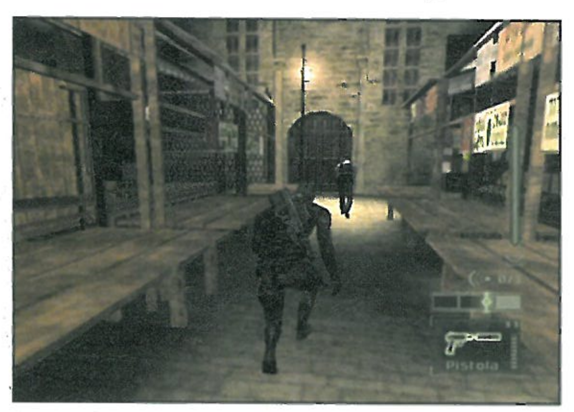


Sam Fisher, el protagonista de la saga *Splinter Cell*, es un espía muy hábil en el sigilo y tiene habilidades y movimientos que le hacen casi invisible.



En ocasiones no tenemos más remedio que recurrir a al uso de la fuerza bruta, para lo cual contamos con potentes rifles de asalto, granadas...





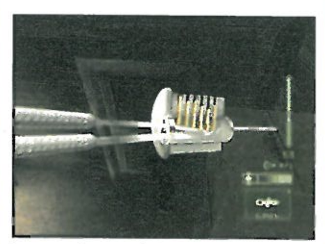
nuestra mejor arma y a tal efecto disponemos de un amplio abanico de habilidades, como colgarnos de las tuberías para no ser vistos o silbar para distraer a los enemigos (una de las novedades de *SCPT*). Además, contamos con la ayuda del último "berrido" tecnológico, como visores de distintos tipos y microcámaras de vigilancia, que convierten a nuestro espía en una máquina perfecta del sigilo. Y si algo falla tranquilos, que siempre podemos "tirar" de pistola, rifle o granadas. De hecho, en esta segunda entrega las exigencias del sigilo se han suavizado para que podamos hacer un mayor uso de las armas.

SU ACABADO GRÁFICO RESULTA IGUAL de soberbio que su desarrollo: entornos "curradísimos", impresionantes efectos de luz y sombra... que logran que el juego sea una auténtica delicia para la vista. Por todo, podemos decir que estamos ante un título sobresaliente, pero que "oculta" un importante defecto: no aporta prácticamente nada nuevo a lo visto en el primer *Splinter Cell* (excepto el modo Online que explicamos en el cuadro inferior). Sus creadores se han limitado a incluir algunos movimientos nuevos, mejorar ciertos aspectos visuales... y poco más. Hasta el sistema de indicadores de visibilidad y los menús de selección de arma con casi idénticos. Aún así, *SCPT* no deja de ser un gran juego. No dudamos ni un segundo que todos aquellos que disfrutaron con la primera aventura de Sam encontrarán un juego cuando menos, igual de divertido. Si te va la infiltración, no lo dudes ni un segundo...

Pandora Tomorrow sigue haciendo hincapié en el sigilo más riguroso, aunque tampoco falta la acción.

Espía como puedas...

Durante toda la aventura tendremos que evitar ser detectados por el enemigo. Para ello, Sam Fisher cuenta con innumerables gadgets y habilidades, que sin duda le ayudarán a superar todo tipo de situaciones.


Las ganzúas son vitales para abrir puertas y son como un minijuego de habilidad.

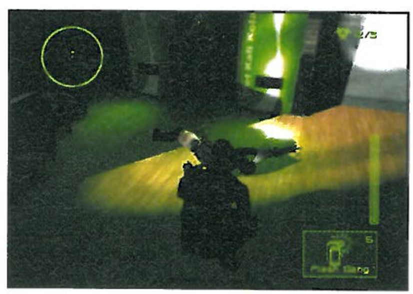

Si queremos ocultarnos en las sombras, podemos destruir algunos focos de luz.

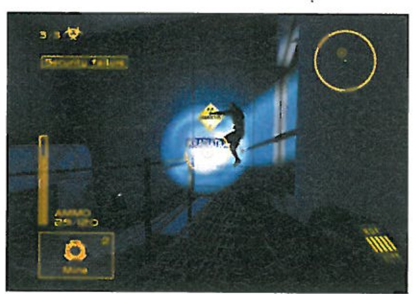

Antes de abrir una puerta es mejor usar el visor óptico para evitar sorpresas.


Si el entorno o la oscuridad nos impide ver, podemos usar distintos visores.

Espías y mercenarios se enfrentan en la Red

El modo Online es, sin duda, la gran novedad de *SCPT*. En él pueden participar 4 jugadores repartidos en dos bandos, mercenarios y espías, de dos jugadores cada uno. Así, los espías deben cumplir ciertos objetivos utilizando el sigilo (como piratear modems), mientras que los mercenarios, armados hasta los dientes, deben evitar que lo consigan. Es, sin duda, muy divertido.


Los espías tienen en el sigilo su principal arma.


La vista subjetiva es exclusiva de los mercenarios.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (90 Kb) · HEADSET · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su enorme jugabilidad, su elevada calidad técnica y el divertido y original modo Online.

↓ No aporta ninguna novedad jugable relevante en comparación con el primer *Splinter Cell*.

Aún sin aportar novedades destacables, *SCPT* es por méritos propios uno de los mejores y más divertidos juegos de infiltración. **9**

16+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

Onimusha 3

Batallas demoníacas a través del tiempo

Los demonios de Nobunaga no sólo aterrorizan el Japón medieval, sino que además han viajado hasta el París de 2004. Nuestra misión es derrotarlos en esta bestial aventura de acción.

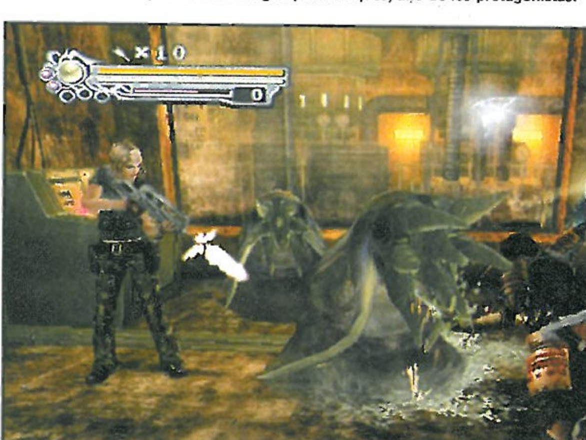


Los puzzles suelen ser sencillos. Para resolver la mayoría de ellos basta con encontrar un objeto determinado y colocarlo en el lugar adecuado.





El apartado gráfico es sensacional. Además de los escenarios en 3D, el conocido actor Jean Reno ha prestado su imagen para Jacques, uno de los protagonistas.



Según el momento del juego manejamos a uno de los tres héroes. Eso sí, entre los extras ocultos hay minijuegos protagonizados por otros personajes secundarios.

Tras hacérnoslas pasar "canutas" con sus ejércitos de demonios en los dos anteriores *Onimusha*, el malvado Nobunaga, vuelve a la carga con energías renovadas. Ya no se conforma con aterrorizar el Japón medieval, sino que además ha logrado trasladar en el tiempo a su horda de demonios, concretamente hasta el París de nuestros días...

Así arranca *Onimusha 3*, una espectacular aventura de acción con un desarrollo parecido a los anteriores (muchos combates y algunos puzzles), aunque guarda también unas cuantas sorpresas.

PARA EMPEZAR, HAY 3 PERSONAJES controlables a lo largo de la aventura. Por un lado está Samanosuke, el samurái protagonista del primer *Onimusha*. El otro héroe es Jacques Blanc, un soldado del ejército francés; y para terminar, poniendo la nota femenina está Michelle, la novia de Jacques. En función del momento del juego con-



En *Onimusha 3* nos espera una aventura plagada de combates y puzzles. En ella tendremos que vencer a un ejército de demonios que están aterrorizando tanto el Japón feudal como el París de la actualidad.



Para derrotar a los demonios, los tres personajes controlables tienen diversas armas. Además, si absorbemos las almas de los monstruos caídos podremos realizar devastadoras magias como ésta.





trolamos a uno u otro y lo mejor es que cada uno tiene armas exclusivas, lo que hace que los abundantes combates sean muy variados.

Además de las constantes peleas, en la aventura vamos a tener que resolver una serie de puzzles. Dichos enigmas suponen un merecido "descanso" entre tanta acción, aunque suelen ser bastante sencillos de resolver. Como veis, el desarrollo es 100% *Onimusha*, aunque con sorpresas, como la necesidad de viajar en el tiempo para resolver ciertos puzzles.

PERO ADEMÁS DE FRENÉTICO y variado, *Onimusha 3* resulta espectacular. Por primera vez en la saga los escenarios son en 3D, a lo que hay que sumar el brillante diseño de enemigos y personajes. Además incluye el necesario selector de 50/60 hertzios, con el que disfrutaremos de unos combates aún más rápidos. Una gran duración (unas 12 horas) y no pocos extras al terminarlo (como minijuegos o nuevos trajes) son otras de las bazas de una aventura de acción que no te puedes perder si te gusta el género.

Por su vibrante ritmo de juego y sus espectaculares gráficos, estamos ante la mejor entrega de Onimusha.

Mejora todo tu arsenal

Para sobrevivir ante las hordas demoníacas, tenemos que mejorar nuestras armas y protecciones. La manera de lograrlo es absorber las almas de los enemigos caídos, que nos darán además poderes extra.



Si acumulamos las almas suficientes, podremos mejorar nuestro arsenal.



Con 5 almas moradas nuestro héroe será temporalmente mucho más poderoso.

Tres protagonistas, tres estilos de combate

A pesar de los abundantes combates, no nos cansamos de pelear gracias a las variadas armas de los personajes. Michelle usa varios fusiles, mientras que Jacques porta armas tipo "látigo", con las que puede balancearse y saltar más lejos. Y el samurái Samanosuke, de sobra conocido por todos, ataca con armas blancas "típicas" de su Japón natal y con un arco.



Una de las armas de Jacques es una "espada-látigo".



Michelle, por su parte, prefiere las armas de fuego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**









DUAL SHOCK 2 · M. CARD (378 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su frenético ritmo de juego y la variedad y espectacularidad de los combates.

↓ Las cámaras prefijadas no siempre ofrecen el mejor ángulo, pero no es nada grave.

Una aventura de acción larga, variada y espectacular, que logra superar incluso a los anteriores *Onimusha*. Si te gusta esta saga, ni te lo pienses.



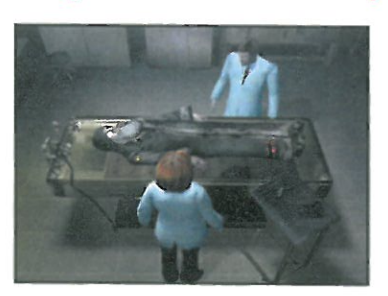
9

16+ Compañía **Vivendi** | Género **Survival Horror** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

X-Files Resist or Serve

Mulder y Scully siguen buscando la verdad

Después de más de dos años de ausencia en televisión, Vivendi nos devuelve toda la intriga y el misterio de "Expediente X" en este capítulo "perdido" de la serie.





La historia, escrita por un guionista de la serie, retoma algunas de las incógnitas de ésta. Así, empezamos viajando a un pequeño pueblo en el que están teniendo lugar extrañas desapariciones y terminaremos en Tunguska, Rusia, investigando invasiones alienígenas, conspiraciones...

EL JUEGO TOMA FORMA de un Survival Horror en toda regla, donde la acción y los puzzles se dan la mano. La trama está dividida en tres "episodios" que nos llevarán a visitar lugares como el pueblo en el que comenzamos, las oficinas del F.B.I. e incluso el interior de una nave alienígena. Por supuesto, no faltarán personajes conocidos de la serie, como los Tiradores Solitarios, el Fumador o Skinner. Además, podemos elegir a Mulder o a Scully para avanzar en la historia, aunque si jugamos con ambos los mismos capítulos visitaremos localizaciones nuevas.

Lamentablemente, *Resist or Serve* no está a la altura de otros juegos del género. Los gráficos son bastante flojos, las cámaras te dejan vendido y las escenas son demasiado oscuras, aun con la ayuda de la linterna. Pero lo peor es que el juego está en un perfecto inglés y no hay subtítulos. Vamos, que si no dominas la lengua de Shakespeare...

En fin, un juego que gustará a los muy fans "Expediente X" que seguro perdonarán sus fallos por poder meterse en la piel de Mulder o Scully.



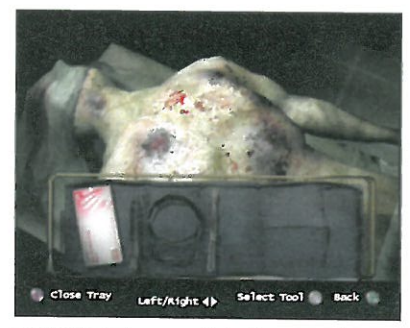
Lo mejor del juego es su ambientación. Los modelos, los lugares que visitamos, los personajes secundarios... todo está al servicio de hacer que el jugador crea estar "viviendo" un capítulo de la serie.



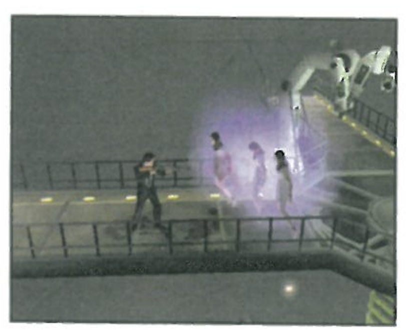
Ambos personajes tendrán que infiltrarse en lugares secretos y hacer frente a un montón de peligros para poner al descubierto una intriga de conspiraciones referente a una invasión alienígena.

¿Puzzles o acción?

La elección del personaje que controlemos influye en el desarrollo de la historia. Con Mulder predomina la acción, mientras que con Scully de vez en cuando hay que resolver sencillos puzzles para avanzar. Cuando ambos coinciden, hay que colaborar con el otro para sobrevivir, lo que le da al juego un grado adicional de emoción.



Con Scully, doctora en medicina forense, tendremos que resolver pequeños puzzles, como esta autopsia.



Mulder, en cambio, no dudará en liarse a tiros con todos los fenómenos extraños que se crucen con él.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 | M. CARD (164 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN



Gráficos 6 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su precio y revivir la emoción y las intrigas de la serie, esta vez jugando con Mulder y Scully.

↓ Que sea un "clon" flojillo de *Resident Evil* y que esté en inglés sin subtítulos de ningún tipo.

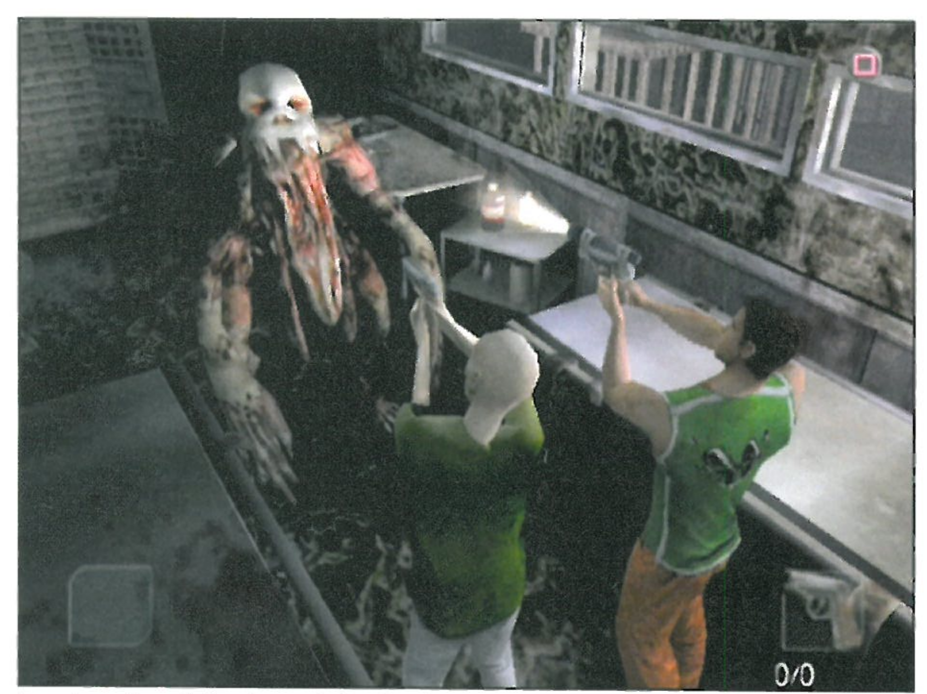
Sus 20 horas de juego sumergidos en el universo de Expediente X pueden ser reclamo suficiente para los fans, pero para el resto...


7

12+ Compañía **Virgin Play** | Género **Survival Horror** | Precio **49,95 € (8.310 ptas.)**

Obscure

En este instituto nadie puede oír tus gritos


La aventura se desarrolla de noche en un instituto lleno de extraños monstruos rodeados de un halo de oscuridad. El uso de las luces y las sombras es el punto fuerte del apartado gráfico y los personajes y escenarios también son de calidad.





Si encierras a cinco estudiantes en un instituto lleno de monstruos, ¿qué tienes? ¿Una película de terror adolescente? Pues no, un Survival Horror para uno o dos jugadores.

Seguro que lo habéis visto en el cine: un grupo de adolescentes atrapados en un tenebroso escenario luchan contra una terrorífica amenaza para sobrevivir... Pues bien, este argumento tan propio de las películas de terror adolescente americanas da vida a un nuevo Survival Horror de PS2, que quiere hacernos pasar miedo con la clásica mezcla de exploración, disparos y puzzles, pero que también innova al ser el primero de su género que permite jugar a dobles.

TODO SE DESARROLLA EN UN INSTITUTO, donde cinco estudiantes van vivir una pesadilla inolvidable. Los adolescentes se colarán en sus instalaciones después de las clases, para comprobar que de noche está infestado de criaturas mutantes que sólo son vulnerables cuando reciben luz. Para revelar la trama tras estas horribles mutaciones, elegimos a dos de los estudiantes mientras el resto nos espera en un punto concreto de la escuela. Si jugamos en solitario, nosotros controlamos a uno de los chicos y damos sencillas órdenes a nuestro acompañante (dirigido por la CPU): que espere en un punto determinado, que nos ayude a luchar contra los monstruos... Es más, incluso podemos intercambiar el control entre uno u otro. Y si disponemos de otro pad un segundo jugador puede controlar al acompañante. Así, vivimos junto a un amigo la

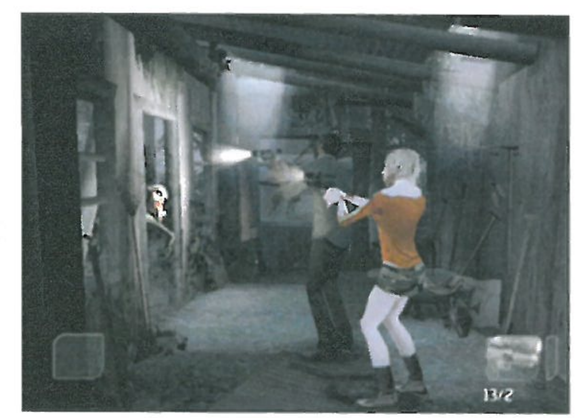
Contra los monstruos... hágase la luz

Las horribles criaturas que pueblan el instituto se protegen de nuestros ataques con un aura de oscuridad. Mientras la luz del sol entre por las ventanas, podemos usarla para destruirlas. Pero al poco de comenzar la aventura se hace de noche y sólo contamos con nuestras linternas para desvanecer el aura y eliminar a los monstruos a golpes o a tiros.


Las criaturas de *Obscure* con alérgicas a la luz. No dudes en romper las ventanas para que entre el Sol.


Nuestras linternas rasgan la oscuridad y hacen vulnerables a los monstruos.

Los cinco adolescentes protagonistas tienen que explorar, resolver puzzles y plantar cara a los monstruos usando todo tipo de armas blancas y de fuego.



Avanzamos con dos personajes. Al primero lo controlamos nosotros y al segundo puede manejarlo otro jugador, o bien la consola si jugamos solos.





experiencia de explorar los escenarios, resolver puzzles (muy sencillos y casi siempre relacionados con el uso de objetos), y acabar con los monstruos usando armas blancas y de fuego (dosificando la escasa munición).

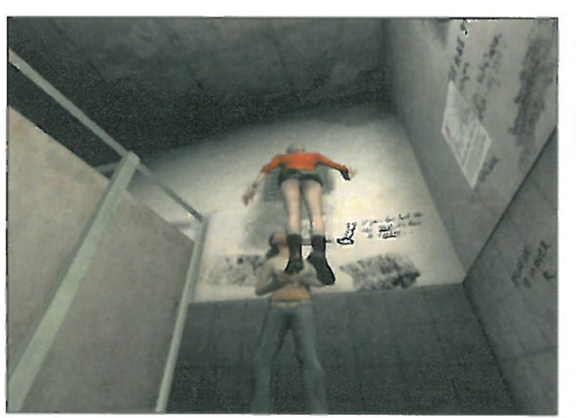
Este desarrollo tan clásico acaba enganchando si jugamos solos, pero con otro jugador resulta aún más divertido. Y viene acompañado por una ambientación notable: la acción se sigue a través de cámaras fijas con ángulos muy cinematográficos, y los escenarios van desde el mismo instituto a los típicos túneles subterráneos y oscuros laboratorios.

ESTOS SINIESTROS LUGARES, así como los personajes y las criaturas, están notablemente realizados... pero no llegan a asombrar. Lo mejor, sin duda alguna, son los efectos de luz y sombra que provocan las luces de las linternas y la oscuridad que desprenden las criaturas (y que impregna los escenarios con siniestras texturas que les dan un horrible aspecto). Todos estos detalles dan como resultado un título que, aunque no asusta como *Silent Hill 3*, sí garantiza la tensión e incluso algún que otro susto. Lo único realmente criticable de *Obscure* es la escasa variedad de criaturas (apenas hay seis tipos) y la duración de la aventura, que podemos acabar en un par de días. Eso sí, después quedan algunos secretos por descubrir. Pero, a pesar de esta corta duración, *Obscure* es un título de calidad que convence por su ambientación, su capacidad para engancharnos... y además su precio. Y encima es el único Survival Horror en el que puedes pasártelo de "miedo" junto a un amigo.

Obscure es un Survival Horror de desarrollo muy clásico, pero con la novedad de poder jugarse a dobles.



Los puzzles casi siempre consisten en usar los objetos en el lugar adecuado...



...y en contadas ocasiones dos personajes deben colaborar para resolverlos.

Cinco contra la oscuridad

Los "protas" del juego son los típicos personajes de "peli" de terror adolescente: la jefa de animadoras, el gracioso del grupo, la empollona, el deportista y el "conflictivo". Cada uno tiene una habilidad propia. Si muere alguno, podemos seguir jugando con los demás. Sólo cuando todos hayan caído acabará la aventura.



Kenny, el deportista, es el que más corre.



El gracioso de Josh "detecta" objetos.



Shannon, la más inteligente, da pistas.



Stan es un manitas abriendo cerraduras.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (280 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 7 **Calidad/Precio** 9

↑ Gráficos, desarrollo, historia... todo alcanza un buen nivel. Y se puede jugar a dobles.

↓ La aventura se hace corta y se echan de menos más tipos de monstruos.

***Obscure* es un Survival Horror muy bien realizado, capaz de atraparnos y asustarnos, y encima es el único que puede jugarse a dobles.**



3+ Compañía **EA Games** | Género **Aventura de acción** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

Harry Potter y el prisionero de Azkaban

Tres jóvenes magos son mejor que uno

Un misterioso mago amenaza a Harry Potter y ni siquiera los muros de la escuela de magia Hogwarts pueden detenerle. Harry va a necesitar a sus amigos para superar su reto más difícil...



Los gráficos del juego recrean a la perfección tanto el castillo de Hogwarts como a los personajes protagonistas, ya más crecíditos que en anteriores aventuras.



Algunos minijuegos dan variedad a la acción. Destacan los espectaculares vuelos a lomos de un Hipogrifo, personaje que tiene su importancia en la historia...



A pesar de que la aventura es corta y más bien fácil, en Hogwarts se esconden muchas zonas secretas con cromos de brujas y magos que nos costará encontrar.

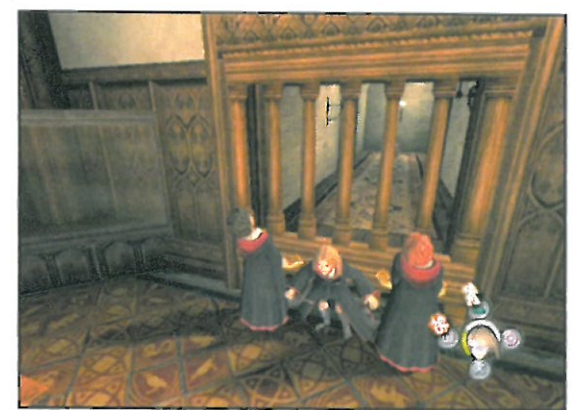


Cualquiera que haya disfrutado de sus libros o películas sabe que Harry Potter cuenta siempre con la ayuda de la brillante Hermione y el simpático Ron, sus inseparables compañeros en la escuela de magia Hogwarts. Pues bien, en el tercer juego del joven mago (basado en la película que ahora mismo arrasa en los cines), por fin manejamos a los tres jóvenes y su colaboración será fundamental para sobrevivir en esta apasionante aventura.

Con el comienzo de un nuevo curso, Harry se ve amenazado por un misterioso mago llamado Sirius Black. Nuestra misión es descubrir los planes del siniestro Black resolviendo puzzles, derrotando enemigos con los hechizos que lanza nuestra varita mágica y explorando el castillo de Hogwarts y sus alrededores.

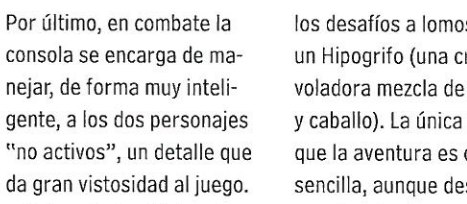
LA GRAN NOVEDAD ES QUE EN TODO momento, podemos alternar el control de los tres magos y aprovechar sus habilidades: Harry salta y trepa, Ron descubre pasadizos secretos y Hermione puede meterse por estrechas aberturas. Además, cada uno tiene hechizos propios, muy útiles para, por ejemplo, activar ciertos mecanismos o abrir pasadizos secretos.

Harry Potter y el prisionero de Azkaban es una aventura en toda regla, con puzzles, exploración, combates y hasta algunos momentos de sigilo...



En todo momento podemos alternar el control de Harry, Hermione y Ron, para usar sus habilidades o que colaboren en la resolución de los puzzles.





Por último, en combate la consola se encarga de manejar, de forma muy inteligente, a los dos personajes "no activos", un detalle que da gran vistosidad al juego.

Este entretenidísimo desarrollo, en el que se fusionan perfectamente exploración, combates y puzzles, resulta aún más variado gracias a minijuegos como los duelos de magos o los desafíos a lomos de un Hipogrifo (una criatura voladora mezcla de águila y caballo). La única pega es que la aventura es corta y sencilla, aunque descubrir sus abundantes secretos prolonga la diversión.

Y SI EL DESARROLLO HA CAPTADO toda la emoción de las aventuras de Harry Potter, los gráficos recrean a la perfección su universo: los escenarios de Hogwarts son más detallados que nunca y los modelos de los personajes son clavados a los protagonistas del film. Sólo desentonan los enemigos, de diseño simple y poco impresionantes a excepción de algún enemigo final. Y el sonido merece mención aparte, no sólo por el genial uso de la banda sonora de la película, sino por el magnífico doblaje al castellano (aunque no se han utilizado las voces de la peli). Esta excelente ambientación redondea una gran aventura, en la que exploramos, luchamos e investigamos igual que Harry, Hermione y Ron lo hacen en sus libros y películas. Y es que, aunque es una pena que sea corto, el juego capta a la perfección el "encanto" que todos asociamos con Harry Potter.

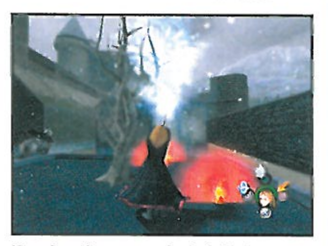
Puzzles, acción y exploración se mezclan en la mejor aventura de Harry y sus amigos hasta la fecha

La magia es algo personal

Además de los hechizos comunes (como el poderoso Flipendo, que nos permite golpear a los enemigos), los tres protagonistas tienen hechizos propios que van aprendiendo en libros mágicos ocultos en Hogwarts.



Uno de nuestros objetivos principales es encontrar los libros de los hechizos.



Hermione invoca un viento helado capaz de apagar el fuego y congelar el agua.



Ron proyecta una luz que paraliza a algunos enemigos y activa mecanismos.



Con este hechizo Harry se cuelga de ganchos o desarma a algunos malos.

Una sorpresa: ¡minijuegos para EyeToy!

Harry Potter y el prisionero de Azkaban incluye seis minijuegos para la cámara EyeToy, completamente independientes de la aventura principal. Golpear gnomos, aplastar ranas de chocolate o hacer parejas con los naipes de magos y brujas famosos son algunas de las divertidas tareas que vamos a realizar hasta cuatro jugadores por turnos. Eso sí, el EyeToy se vende aparte...



Todos los juegos retan nuestra habilidad y reflejos.



Hasta sabremos a que casa de Hogwarts pertenecemos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**









DUAL SHOCK 2 · M.CARD (63 Kb) · EYETOY · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Poder alternar el control de Harry, Hermione y Ron, y que cada uno tenga sus poderes.

↓ Es más bien corto y los jugadores más hábiles van a acabárselo en un "pis-pas".

Una recreación genial de las aventuras de Harry Potter, con tres personajes para controlar y un desarrollo variado y muy divertido.



16+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Van Helsing

A la caza de los monstruos más clásicos del cine



Van Helsing cuenta con un tremendo arsenal en el que tienen cabida cuchillas, pistolas, metralletas, etc. Y no sólo eso, porque además todas estas armas pueden mejorar su potencia gracias a la utilización de energía mágica.



"Van Helsing" ha arrasado en taquilla y quiere repetir éxito en PS2. Si sueñas con dar caza a Frankenstein, Drácula y otras míticas criaturas no lo dudes: éste es el juego que esperabas.

Entre los últimos bombazos cinematográficos brilla con luz propia "Van Helsing", un filme que mezcla acción y aventura con la aparición estelar de seres míticos en el cine de terror, como licántropos o vampiros. Esta atractiva propuesta es también la base de su adaptación a videojuego, que en más de una ocasión "recuerda" a *Devil May Cry*... salvando las distancias.

Al igual que sucede en la película, el protagonista es Van Helsing y nuestro objetivo, acabar con el malvado Drácula y sus acólitos. Para ello nos aguardan intensos combates contra cientos de enemigos en lugares tan pintorescos como un viejo molino abandonado o el mismísimo castillo de Frankenstein.

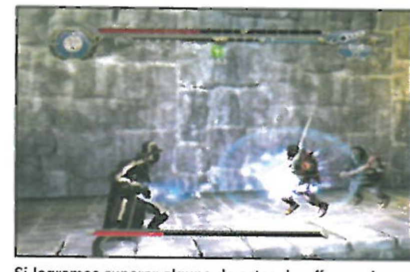
ESTOS TÉTRICOS ESCENARIOS sirven de hogar a bestias aladas, fantasmas, esqueletos vivientes y un sinfín de bichos más, cada uno con sus propios patrones de ataque y defensa. Para vencerlos tendremos que descubrir qué arma les causa más daño y qué estrate-

¿Preparado para aceptar el desafío?

A lo largo del juego encontraremos diferentes lugares que nos dan acceso a una dimensión paralela, en la que están disponibles diferentes desafíos que requieren de toda nuestra habilidad para ser superados. Si salimos victoriosos, obtendremos nuevas habilidades o algunos trucos con los que cambiar ciertos detalles gráficos del juego.



Eliminar un número de objetos o evitar ataques enemigos son algunos de los retos que nos esperan.



Si logramos superar alguno de estos desafíos, podemos cambiar a los personajes de tamaño, color, etc.

Como en la película, tenemos que hacer frente, mediante armas blancas o a disparo limpio, a cientos de enemigos en esta divertida aventura de acción.


Pero no todo es abatir monstruos, porque el juego tiene algunas zonas de saltos y algún que otro puzzle, que hacen más ameno el desarrollo.





gia de combate nos conviene más en cada caso. Por fortuna contamos con un amplio arsenal para hacer frente a estos seres: pistolas, escopetas y otras armas de fuego para ataques a larga distancia; y espadas y cuchillas para el combate cuerpo a cuerpo. Sobra decir que todas estas armas tienen movimientos especiales y magias, de gran utilidad en situaciones comprometidas.

Aunque ha quedado claro que Van Helsing es un hombre de acción, tampoco faltan algunos puzzles y sencillas zonas de saltos, consiguiendo de esta forma un desarrollo variado y entretenido, que además viene respaldado por una magnífica ambientación.

ESTA FABULOSA AMBIENTACIÓN descansa sobre un una épica banda sonora y un apartado técnico que, si bien podía estar un poco mejor, pone en pantalla unos trabajados escenarios y personajes bien modelados, que ayudan a sumergirnos de lleno en su trama. Tan sólo hay que lamentar que el juego se haga muy, muy corto (puede acabarse con facilidad en 6 ó 7 horas) y que en muchas ocasiones las cámaras de juego adopten ángulos molestos o se sitúen demasiado lejos de la acción, lo que hace perder espectacularidad a los combates, que por otro lado son realmente intensos y entretenidos. Así que ya sabes: si te gustó la película y quieres protagonizar sus mejores escenas de acción, o si lo tuyo son las aventuras con mucha acción y toques de plataformas y puzzles, *Van Helsing* colmará tus expectativas, ya que ofrece grandes momentos de diversión... mientras dura.

Van Helsing ofrece espectaculares luchas y tiroteos, combinados con algunas dosis de puzzles y saltos.


El argumento del juego sigue, en líneas generales, el guión de la película.


Gráficamente *Van Helsing* ofrece algunos escenarios muy espectaculares.

¡Dispara, que viene el Coco!

Los enemigos que nos esperan en los escenarios de *Van Helsing*, aparte de numerosos, son muy variados: vampiros, arpías, golems... Casi todos sueltan almas al ser derrotados y con ellas podemos mejorar nuestro armamento. Además, hay jefes finales mucho más duros de roer, que nos obligarán a descubrir su punto débil.


Cada criatura es débil a un tipo de ataque.


Eliminando monstruos obtenemos almas...



...que luego cambiaremos por mejoras.


Los enemigos finales son espectaculares.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (157 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ La enorme variedad de enemigos, así como la mezcla de acción, plataformas y puzzles.

↓ La escasa duración del juego y la mala gestión del sistema de cámaras.

El espíritu aventurero de la "peli" reflejado en un juego que, aunque corto, ofrece mucha acción combinada con puzzles y saltos.



12+ Compañía **Bandai** | Género **Juego del rol de acción** | Precio **49.95 € (8.310 ptas.)**

.Hack//Mutation

Segunda entrega de la epopeya del "rol virtual"

Un par de meses después de *.Hack//Infection*, llega la segunda entrega de este juego de rol dividido en cuatro partes, a la que acompañada un nuevo DVD de anime.





En *.Hack//Infection*, el joven Kite se conectaba al juego virtual de ambientación medieval llamado "The World" para investigar porqué su amigo Orca quedó en coma mientras jugaba. *Mutation* retoma la trama donde se quedó y repite el esquema de su antecesor. Así, el DVD de anime nos muestra las investigaciones de Kite en el mundo "real", mientras que el juego desarrolla las peripecias de Kite en "The World". La aventura se centra en la exploración de mazmorras plagadas de enemigos con los que luchamos en tiempo real (aunque pausamos la acción para usar objetos y utilizar técnicas especiales), acompañados de dos aliados controlados por la CPU, a los que damos un amplísimo abanico de órdenes.

AUNQUE EL SISTEMA DE COMBATE ES BUENO, todo se reduce a pelear y pelear, parando sólo para mejorar a nuestros personajes con nuevo equipo y armas. Sólo hay una tarea secundaria bastante anodina, la cría de unos animales llamados "gruntis" con los que luego podemos disputar carreras. Y a este desarrollo repetitivo hay que añadir unos gráficos "flojetes", en los que sólo destaca el molón diseño de los personajes. Por tanto, el principal atractivo del juego vuelven a ser su historia y su estética manga. Y serán los aficionados al anime los que más se divertirán con él, y hasta esperarán con ganas la tercera entrega, que llegará en unos meses.



***Hack.//Mutation* vuelve a estar protagonizado por Kite, el joven que se introduce en un juego virtual en el que están ocurriendo extraños fenómenos. Su estética manga y su argumento son muy atractivos.**



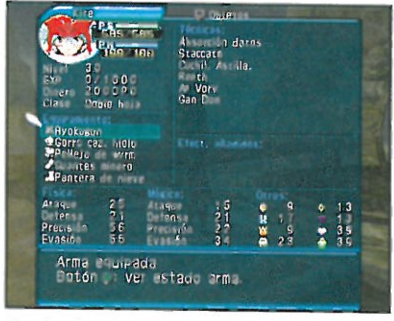
Los combates en tiempo real son los protagonistas del desarrollo. En ellos llegamos a contar con la ayuda de dos aliados, a los que podemos dar órdenes para que ataquen, se defiendan, usen magias...

Viejos conocidos

Infection y *Mutation* son en realidad partes de un mismo juego y podemos "importar" los personajes del primero salvados en la tarjeta de memoria para jugar a esta nueva entrega, con sus niveles de poder y equipo. También podemos empezar con los héroes ya mejorados si no hemos jugado a la primera parte de la historia.



Aunque veremos a bastantes personajes nuevos, conocidos como BlackRose seguirán a nuestro lado.



Si no has jugado la primera parte, puedes empezar con los personajes ya bastante evolucionados.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**




Gráficos 6 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Una historia apasionante que se desarrolla tanto en el juego como en el DVD de anime.

↓ Técnicamente es flojo y el desarrollo se hace repetitivo al centrarse sólo en el combate.

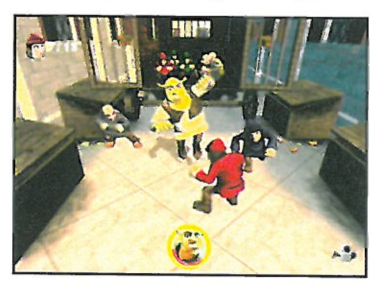
Segunda entrega de este juego de rol que, a pesar de su repetitivo desarrollo, gustará a los fans del anime por su intrigante historia.



3+ Compañía **Activision** | Género **Plataformas/Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Shrek 2

El ogro que juega en compañía





La nuevas peripecias cinematográficas del ogro Shrek han inspirado esta original aventura de plataformas en la que no manejamos a un solo héroe: cada fase está protagonizada por cuatro personajes. Si jugamos en solitario, elegimos en todo momento a qué héroe controlamos mientras el resto nos acompañan dirigidos por la CPU. Y también podemos disfrutar de partidas para hasta 4 jugadores, cada uno al mando de un personaje. El elenco de protagonistas es de lo más variado: Shrek, su novia Fiona, su amigo Burro y personajes de cuento como el Gato con Botas o Campanilla. Al mando de semejante pandilla recorremos niveles muy variados: igual nos libramos de montones de enemigos en peleas multitudinarias, que saltamos, afrontamos minijuegos o resolvemos puzzles usando las habilidades únicas de cada personaje. No obstante, teniendo en cuenta la sencillez de todos los retos, la linealidad de los niveles y los gráficos llenos de colorido, queda claro que quienes más disfrutarán del juego son los más pequeños, sobre todo si juegan con amigos.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (62 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Una original mezcla de saltos, acción y puzzles para 4 jugadores simultáneos, que por su sencillez y simpatía es ideal para los chavales. **7**



En esta aventura de plataformas, al jugar en solitario podemos intercambiar el control entre cuatro personajes en todo momento. Y si jugamos en compañía, cada jugador maneja a un personaje.



El elenco del héroes del juego es genial: además de Shrek y sus amigos, manejamos a Caperucita Roja, el Lobo Feroz (vestido de abuelita), Campanilla... Todos con un aspecto gráfico realmente bueno.

3+ Compañía **Codemasters** | Género **Musical** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

MTV Music Generator 3



Este completo editor permite crear o modificar temas y extraer muestras de nuestros CD.



Vuelve el editor musical de la MTV en su versión más completa, que nos permite crear nuevos temas o modificar los ya incluidos (de artistas como Outkast o Snoop Dogg). Con una gigantesca librería de sonidos preestablecidos, implementamos batería, bajo, riff y voces, aplicamos todo tipo de tempos y efectos y grabamos el resultado en la Memory Card. Incluso podemos extraer muestras de nuestros propios CD. La única pega es que el manejo es poco intuitivo, pero tras unos tutoriales y bastante práctica conseguiremos resultados casi profesionales.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (1300 Kb) • Dual Shock 2

Un editor musical que permite crear o modificar temas hasta en sus últimos detalles... eso sí, tras hacernos con su complejo manejo.



16+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **44,95 € (7.495 ptas.)**

Way of the Samurai 2



Los combates y la aventura se unen en un juego que además ofrece gran libertad de acción.



¿Cómo te comportarías si fueras un duro guerrero? Ahora con este juego, que nos traslada a la isla de Amahara en el papel de un samurái, puedes averiguarlo. Nuestro objetivo es convertir a nuestro personaje en un popular guerrero, para lo cual tenemos libertad total para deambular por la isla interactuando con sus habitantes mientras cumplimos misiones honorables o cometemos todo tipo de fechorías, lo que influirá en el posterior argumento. Una buena idea, desaprovechada en gran medida por un desarrollo algo repetitivo y un pobre acabado técnico

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (342 Kb) • Dual Shock 2

La original fusión de aventura y acción se queda algo corta por culpa de un desarrollo repetitivo y un pobre apartado técnico. **6**

Sólo en TOYS "R" US

www.toysrus.com



anzamiento 9 de julio

39,99 €

Maletín aluminio PS2
Accesorios y consola no incluidos

Volante Xtreme FX Racing + Pedales



79,99 €

Multitap PS2

19,99 €

Promociones válidas hasta el 31 de Julio de 2004

ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Industrial Montigalá.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
P. Industrial Salinas
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
C.Comercial "Sant Quirze del Vallés"
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C. "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27

CÁDIZ, 2
tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C. "El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62

LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel
Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P. C.
El Carralero. Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.

MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27,50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera". Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.

TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, 2 tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente
s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n
Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44

Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, pero es USB y no funciona con todos los juegos.


3 **P99 D2**
Fabricante: **Logic 3 · 34,90 €**
Menos precisa, pero con más extras: pedal y vibración, USB, retroceso...

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **LARA CROFT GAMEPAD**
Fabricante: **Naki · 19,95 €**
Un mando correcto, de calidad y, además, dedicado a Lara Croft.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Labe · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB y a buen precio.


3 **SPEEDSTER 3**
Fabricante: **Fanatec · 79,95 €**
Un buen volante, con una gran relación calidad precio. No es USB.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.


2 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.


3 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Logic 3 · 199 €**
Buenas prestaciones a un precio competitivo y con atractivo diseño.

Spiderpad

El hombre-araña contraataca

■ **Control Pad** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **19,90 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nostromo** ■ Fabricante: **Naki**

La nueva versión del pad de Spidey incluye como novedad iluminación tipo discoteca y... bueno, sigue leyendo.

■ **ERGONOMÍA.** Muy cómodo, a pesar de su tamaño algo mayor al habitual. Todos los botones son fácilmente alcanzables, excepto si tienes las manos muy pequeñas.

■ **STICKS Y CRUCETA.** Los dos sticks son extremadamente suaves y precisos. Lástima que la cruceta digital resulte bastante endeble y tosca a la hora de pulsarla.

■ **BOTONES.** Los frontales poseen un recorrido muy suave, aunque bailan un pelín. Los superiores, aunque angulosos, son excelentes.

■ **VIBRACIÓN.** Superior a la media gracias al uso de dos potentes motores. La variedad de intensidad es alta.

■ **EXTRAS.** La carcasa exterior se ilumina de distinta forma según lo que ocurra en la pantalla. Pero no incluye nada más: nada de turbo ni cosas parecidas. Claro que el diseño de los dibujos que adornan el cuerpo del mando ya son un extra en sí mismos.

■ **ACABADO.** El plástico del cuerpo del mando es de enorme calidad, aunque el usado en la cruceta desmerece al resto del conjunto. Si perdonamos esto, podemos darle una excelente nota.

Un buen mando en todos los aspectos, que destaca por su atractivo diseño y por la iluminación de su carcasa.

CONCLUSIONES

Si tus manos son capaces de abarcarlo, encontrarás un notable pad que no cojea gravemente en ningún aspecto. Sólo la cruceta está por debajo de lo esperado. Por lo demás, muy recomendable.

■ **VALORACIÓN:** 

Sony Headset USB

Para hablar "oficialmente" en la red

■ **Auriculares USB** ■ **PS2** ■ Precio: **39,99 €** ■ Distribuidor: **Sony** ■ Fabricante: **Sony**

El headset oficial de Sony presenta una excelente calidad y la peculiaridad de tener un control de volumen en el cable del auricular.

Era raro que hasta ahora no dispusiésemos de un headset "oficial", que además se pudiera comprar por separado. Algo que Sony se ha encargado de solucionar.

■ **ERGONOMÍA.** Muy cómodos en todos los aspectos. Tanto el propio auricular como el control de volumen que incluyen están pensados para resultar agradables y fáciles de usar.

■ **CALIDAD DE SONIDO.** No son cascos de alta fidelidad, pero suenan mejor que la mayoría de los headset que hemos probado hasta ahora. Ofrece más potencia y claridad que la media.

■ **ACABADO Y MATERIALES.** La calidad de los materiales es excelente en cada uno de sus componentes. El control de volumen independiente es todo un detalle. Eso sí, la calidad hay que pagarla y tiene un alto precio.

CONCLUSIONES

La mejor opción hasta ahora, pero también la más cara. Destaca sobre el resto, especialmente por el "mando" para controlar el volumen. Muy recomendable... si estáis dispuestos a pagarlo. Si os gusta, lo mejor es comprar el pack *SOCOM II*...

■ **VALORACIÓN:** 

LOS 6 JUEGOS A EXAMEN

- → Driv3r
- → GTA III
- → GTA Vice City
- → Mafia
- → The Getaway
- → True Crime

Entre pillos anda el juego

VIDAS VIRTUALES AL MARGEN DE LA LEY

Los simuladores de mafioso son un género de moda y cada vez hay más donde escoger. Pero ojo, que no todos ofrecen lo mismo ni gustarán por igual a todos los públicos. Por eso hemos elaborado esta comparativa. En estas páginas encontrarás todo lo necesario para que puedas escoger sin ninguna duda cuál se ajusta más a tus gustos.

Driv3r

El más bello y detallista del género

Compañía: **Atari** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (78 Kb)  | Dual Shock 2  | Multitap | Volante  | Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB



Tras triunfar en PSone, la saga *Driver* se estrena en PS2 con una aventura digna del mejor cine negro y que pasará a la historia por ofrecer un apasionante enfoque de la conducción.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tanner, el protagonista de la saga *Driver*, es un agente de policía experto en pilotar todo tipo de vehículos y que siempre trabaja de incógnito. En esta ocasión, anda tras la pista de una red de ladrones de coches y uno de sus compradores, y tendrá que viajar por tres ciudades genialmente recreadas, como son Miami, Estambul y Niza, para darles caza.

■ MISIONES Y POSIBILIDADES. Tanner se enfrenta a persecuciones, carreras contrarreloj, tiroteos (tanto en marcha como a pie), destrucción de objetos... Su desarrollo es lineal, es decir, no escogemos el orden de las misiones, y ofrece las posibilidades habituales del género: tomar "prestado" cualquier vehículo que veamos, recorrer la ciudad con libertad... e incluso disparar 8 armas desde una perspectiva subjetiva. Además, hay minijuegos de conducción y un potente editor de repeticiones.

■ SU SEÑA DE IDENTIDAD. *Driv3r* concentra casi todos sus esfuerzos en ofrecer una conducción y una física de los vehículos muy realista, elementos que sirven de telón de fondo a las más variadas situaciones. Lástima que las acciones a pie resulten un tanto robóticas y no alcancen el nivel de la conducción...



En esta tercera entrega se han introducido nuevos tipos de vehículos, como lanchas y motos.



A pie, casi toda la acción se reduce a disparar y robar coches. Lo bueno está al volante...

GTA III

El verdadero origen de la revolución

Compañía: **Take 2** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (485 Kb)  | Dual Shock 2  | Multitap  | Volante  | Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: B Diversión: E Global: MB





La saga *GTA* es la fundadora espiritual de los simuladores de "mafioso" y su tercera entrega fue la que sentó las bases y maneras de este exitoso subgénero en su espectacular salto a las tres dimensiones.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tras un "palo" a un banco, tu banda te traiciona. Pronto te fugas de la cárcel con otro preso que te introduce en el mundo de la mafia, donde recibirás "encarguitos" que realizar en Liberty City, una oscura ciudad en la que no faltan suburbios, zonas portuarias, parques... ni otras bandas.

■ MISIONES Y POSIBILIDADES. En sus más de 60 misiones hay que hacer prácticamente de todo: abatir al jefe de una banda rival, llevar un maletín a un enlace, colocar explosivos en un coche... Además, podemos trabajar de taxista, policía o bombero para sacar un dinerillo extra, así como buscar 100 paquetes escondidos en la ciudad o descubrir misiones que no forman parte de la trama principal.

■ SU SEÑA DE IDENTIDAD. La gran libertad que ofrece, ya sea para recorrer la ciudad, escoger el orden de las misiones o la forma de resolverlas. Al principio desconcierta un poco, pero cuando le cojas el pulso, alucinarás con sus posibilidades y te divertirá durante meses... y eso por no hablar de su ácido humor.



Las bandas que pueblan Liberty City nos ofrecerán más de 70 "encarguitos" de todo tipo, como hacer de chófer, colocar explosivos en un coche, proteger con un rifle a un compañero durante un sabotaje...

GTA Vice City

El verdadero hampón de la mafia en PS2

Compañía: **Take 2** | Precio: **35,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



Tras el éxito de *GTA III*, sus creadores dedicaron dos años a crear una secuela más grande, con más posibilidades y mucho más atractiva, ambientada en los años 80.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tommy Vercetti, un matón de medio pelo, es enviado a Vice City para buscar nuevos "mercados" de cara a la ampliación de los turbios negocios de sus jefes... pero sus ansias de dominar la ciudad le llevarán a morder la mano que le da de comer. Y no es para menos: Vice City es una atractiva y playera urbe como Miami, llena de vida, chicas en bikini y jugosos negocios...

MISIONES Y POSIBILIDADES. Mucho más variadas y atractivas que en *GTA III*: robar un banco, repartir propaganda de nuestro estudio de cine... sin olvidar los trabajos alternativos, como repartir pizzas. Tampoco faltan los paquetes escondidos, las misiones ocultas, las carreras ilegales y mil y una sorpresas más.

SU SEÑA DE IDENTIDAD. Como en *GTA III* es la libertad de acción, pero elevada a la máxima potencia. Hay muchas más armas, más formas de resolver una misma situación, muchos más vehículos para conducir (más de 100 entre motos, lanchas, helicópteros...) y, la gran novedad, podemos comprar negocios, como un casino o una imprenta, para tapar nuestras actividades. Y todo aderezado con el impagable humor negro típico de la saga.



La policía vigilará todos nuestros actos por tierra, mar y aire.

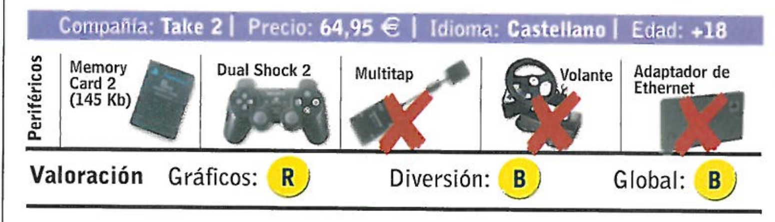


Debemos enfrentarnos a numerosas bandas en misiones de todo tipo: tiroteos, persecuciones...

Mafia

Que parezca un accidente... a la antigua

Compañía: **Take 2** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**



Valoración Gráficos: R Diversión: B Global: B



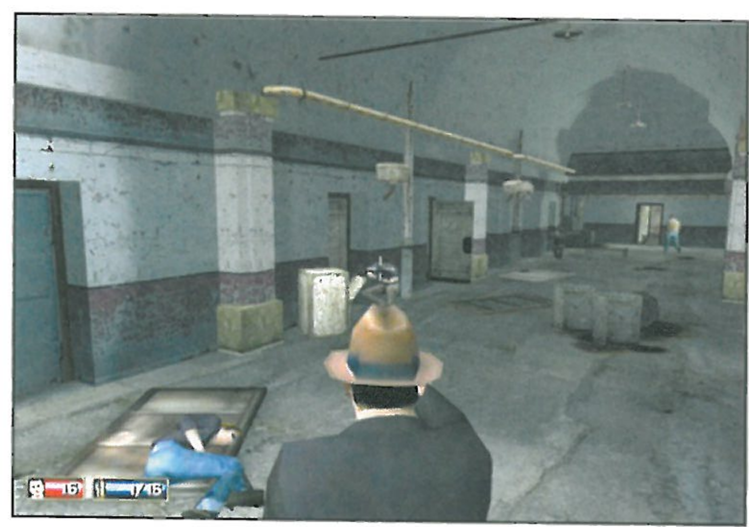


Los creadores de *GTA* probaron fortuna con un simulador de mafioso ambientado la época dorada de los gangsters. Su éxito en PC fue rotundo, aunque en su conversión a PS2 perdió parte de su encanto.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En mitad de un tiroteo, un taxista se convierte en chófer de unos gangsters malheridos, quienes en agradecimiento le invitan a entrar en una familia mafiosa italiana. Atraído por el poder y el dinero fácil, se unirá a ellos para dirigir desde la sombra la floreciente New York de los años 40.

MISIONES Y POSIBILIDADES. *Mafia* ofrece cerca de 30 misiones, tanto a pie como pilotando vehículos, en las que tenemos que cumplir objetivos como destruir los coches de una banda rival, acabar con un "topo" de nuestra banda y otras lindezas similares. Todas ellas, eso sí, con un marcado carácter cinematográfico. Además, podemos recorrer la ciudad con completa libertad y disfrutar de una completa enciclopedia sobre los vehículos de la época y... nada más.

SU SEÑA DE IDENTIDAD. Sin duda alguna, su ambientación. Armas, coches, vestuarios, entornos... todo destila el "tufillo" propio de los años 40 y con abundantes referencias a clásicos del cine negro que han reflejado esa época, como "El Padrino" o "Érase una vez en América". Por desgracia, no consigue explotar todo su potencial por culpa de un mejorable motor gráfico, sobre todo en exteriores.



Su ambientación en los años 40 se nota en el catálogo de vehículos, el vestuario de los protagonistas o las armas. Por desgracia, el pobre motor gráfico y la niebla se encargan de "afear" su puesta en escena.

The Getaway

La visión más "europea" del delito

Compañía: **Sony** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (1500 Kb)  Dual Shock 2  Multitap  Volante · Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB  Diversión: B  Global: MB 



Tras el éxito de *GTA III*, Sony presentó su propia visión de los simuladores de mafioso. Su apuesta se centró en contar una historia de forma cinematográfica y en un apartado técnico fotorrealista.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Mark, un reputado criminal retirado, se ve obligado a volver a las calles para recuperar a su hijo, secuestrado por su antiguo "jefe". Además, también podemos controlar a un policía, que sigue el caso de Mark desde otra perspectiva. Y como telón de fondo, una fabulosa recreación de las cosmopolitas y bellas calles de Londres.

■ MISIONES Y POSIBILIDADES. La aventura ofrece 24 escasas misiones, 12 por protagonista, en las que se dan cita la conducción, los tiroteos y el sigilo en todo tipo de entornos. Los objetivos son sencillos (perseguir un coche o robar un objeto...) y una vez cumplidos no queda absolutamente nada por hacer. Bueno sí, turismo por Londres.

■ SU SEÑA DE IDENTIDAD. Su desarrollo, que es completamente lineal por exigencia de su excelente guión, y que no deja lugar a la libertad para escoger misiones. Y por supuesto, el insuperable aspecto de las calles de Londres. Lástima que las animaciones flojeen un poco...



En sus 24 misiones hay persecuciones, tiroteos, huidas, robos... Poca cantidad, pero con variedad.



En los momentos de acción disponemos de acciones como coger rehenes, disparar sin mirar...

True Crime

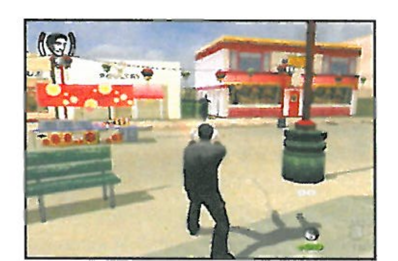
Crimen y castigo en las calles de L.A.

Compañía: **Activision** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (119 Kb)  Dual Shock 2  Multitap  Volante  Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E 





Si estás cansado de jugar del lado de los "malos" y quieres imponer la ley, estás ante el juego ideal: aquí serás un rudo policía que utilizará TODOS los medios a su alcance para imponer la paz en las calles.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Nick Kang, un rudo policía experto en artes marciales, es destinado a una unidad especializada en bandas y narcotráfico. Allí se enfrentará a su primer caso, donde podrá dar rienda suelta a sus métodos poco ortodoxos... Toda la aventura se desarrolla en una fabulosa recreación de las calles de Los Ángeles.

■ MISIONES Y POSIBILIDADES. Está divido en capítulos y en cada uno nos aguarda un cerro de misiones, como perseguir a un coche o infiltrarnos en un almacén. Estos objetivos pueden variar dependiendo de nuestra actuación en una misión previa. Ofrece dos tramas alternativas y tres finales.

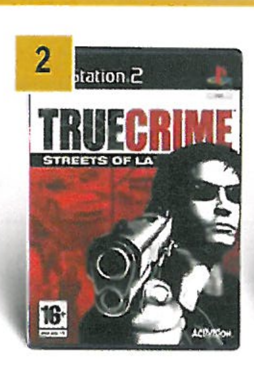
■ SU SEÑA DE IDENTIDAD. Destaca por fusionar géneros como nadie. Ofrece impresionantes persecuciones y huidas, apasionantes tiroteos, pequeñas dosis de infiltración y espectaculares combates cuerpo a cuerpo. Todo ello aderezado con la inclusión de un indicador que reflejará nuestra forma, correcta o no, de proceder.

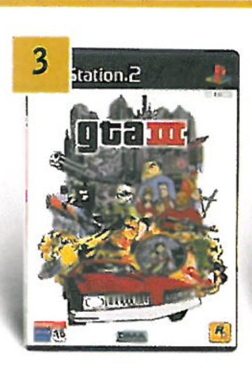


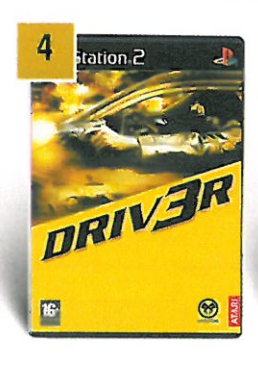
Nick Kang es un "hacha" disparando, escondiéndose y luchando cuerpo a cuerpo (una de sus principales aportaciones al género). Además, dispone de movimientos, como sacar la "placa", para imponer el orden.

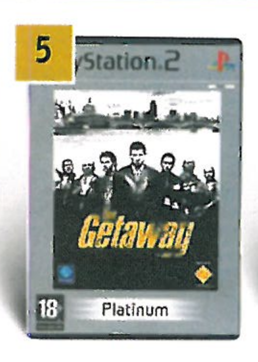
Conclusiones

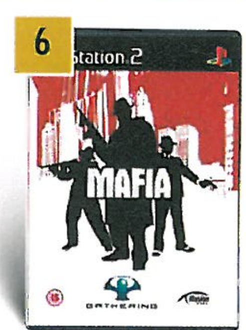












Por posibilidades de juego, variedad, duración y capacidad para divertir, el incombustible *Vice City* sigue siendo la referencia dentro de los "simuladores de mafioso". Ningún otro título de esta comparativa ofrece tantas horas de juego, y tan divertidas, por tan poco dinero (es Platinum). El segundo puesto es para *True Crime*, una de las propuestas más completas e innovadoras en el género, que tiene en su fusión de géneros (combates cuerpo a cuerpo, acción tipo "Matrix"...) su principal baza. El tercer y más reñido puesto es para *GTAIII*, que pese a estar un poco anticuado técnicamente, ofrece un planteamiento casi tan genial y completo como el de *Vice City*, aunque con menos opciones (no hay helicópteros, misiones menos variadas...). El cuarto puesto es para *Driv3r*, sin duda alguna el título más explosivo gráficamente y el que ofrece una conducción más divertida y realista, aunque también es uno de los más flojos cuando vamos a pie. Muy de cerca le sigue *The Getaway*, un juego con una trama absorbente que enganchará a los que se sientan un poco mareados con las enormes posibilidades de los *GTA*. Por último, y bastante lejos, está *Mafia*, el más flojo técnicamente, que sólo te podemos recomendar si ya te lo has jugado todo.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS								
	Personajes controlables	Nº de vehículos	Nº de armas	Nº de ciudades	Nº de misiones	Dificultad	Modos de juego	Duración	Valoración	Diseño de los personajes	Animaciones	I.A. de los enemigos	Diseño de los escenarios	Tamaño de los escenarios	Sensación de velocidad	Deformaciones de los vehículos	Control	Valoración
Driv3r	1	75	8	3	30	Media	3	MB	MB	E	B	M	E	E	MB	E	E	MB
GTAIII	1	40	10	1	73	Media	1	E	E	MB	B	MB	B	MB	B	MB	MB	MB
GTA Vice City	1	100	35	1	+ 60	Media	1	E	E	MB	MB	MB	E	E	MB	E	E	MB
Mafia	1	30	15	1	22	Alta	2	B	B	B	B	B	M	B	M	B	B	R
The Getaway	2	60	8	1	24	Media	2	MB	MB	E	B	MB	E	MB	MB	E	MB	MB
True Crime	1	50	10	1	90	Baja	1	MB	MB	E	E	MB	MB	E	MB	MB	E	MB

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO							COMPONENTES					TOTAL
	Libertad de acción	Libertad para elegir las misiones	Variedad de las misiones	Tareas opcionales	Variedad de acciones a pie	Variedad de acciones con coche	Valoración	Conducción	Disparos	Combate cuerpo a cuerpo	Sigilo	Valoración	
Driv3r	R	No	MB	No	R	B	B	Muy Alto	Medio	--	--	MB	MB
GTAIII	MB	Sí	MB	Sí	B	B	MB	Alto	Alto	--	--	MB	MB
GTA Vice City	E	Sí	E	Sí	B	E	E	Alto	Alto	--	--	MB	E
Mafia	R	No	B	No	R	B	R	Alto	Alto	Bajo	--	MB	B
The Getaway	R	No	B	No	MB	B	B	Alto	Alto	Muy Bajo	Bajo	MB	MB
True Crime	B	No	MB	Sí	E	E	E	Alta	Alto	Alto	Medio	E	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que pueden dar una idea aproximada de la duración del mismo.

Número de ciudades: Algunos juegos desarrollan su trama en más de un entorno distinto. Aquí indicamos cuántas ciudades verás a lo largo de la aventura.

Modos de juego: Indicamos si, aparte de la aventura, ofrece algún otro modo de juego adicional, como recorrer la ciudad con libertad o minijuegos de habilidad al volante (carreras de conos, huida de la policía...).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.

I.A. de los enemigos: Valoramos de forma positiva que los enemigos se comporten como si fueran humanos (se esconden, huyen...).

Diseño de escenarios: Cada vez es más frecuente que los simuladores de mafiosos se ambienten en urbes reales. Valoramos si ese parecido resulta convincente, y si la ciudad resulta creíble desde un punto de vista "arquitectónico" (hay puentes, subterráneos...).

Sensación de velocidad: Evaluamos si, al volante de los vehículos, el juego transmite sensación de velocidad. En ocasiones puede verse reducida por culpa de ciertos fallos técnicos, como el famoso "popping".

Control: Los simuladores de mafioso suelen ser complejos y pueden ofrecer muchas funciones tanto a pie como en vehículo. Aquí analizamos si están bien trasladadas al pad y si todas ellas responden a las mil maravillas.

CARACTERÍSTICAS DE JUEGO

Analizamos los elementos que nos ofrece el juego y en que medida.

Libertad de acción: Indicamos si el juego nos deja movernos a nuestro albedrío, o si por el contrario, el guión lo impide.

Variedad de las misiones: Para que el juego "pique", es vital que los retos sean variados. Aquí lo tenemos en cuenta..

Tareas opcionales: Tampoco está de más que, aparte de la historia, el juego ofrezca más posibilidades, como trabajar de taxista.

PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19

www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR



DOS GUERREROS UNIDOS CONTRA LAS LEGIONES DEL INFIERNO

JEAN RENO TAKESHI KANESHIRO

ONIMUSHA 3

16+

www.pegi.info

CAPCOM

WWW.ONIMUSHA3.CO.UK

PlayStation 2

NUEVAS TIENDAS

MÁLAGA Fuengirola ♻ C.C. Miramar, Local b-26
MADRID M-40 ♻ C.C. Avenida M-40, C/ Mondragón, 1

A CORUÑA A Coruña C.C. 4 Caminos, L. R-2 C/ Ramón y Cajal, 53 ✆981 143 111 **Ferrol** ♻ C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ✆981 386 480 **Santiago de Compostela** ♻ C.C. Área Central, ✆981 575 512 • **ÁLAVA Vitoria-Gasteiz** C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149 • **ALICANTE Alicante** • C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n ✆965 246 951 - C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ✆965 114 186 **Elche** C.C. Aljup. Local B-75 C/ Jacarilla s/n ✆966 675 373• C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959 **Torrevieja** C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984 • **ALMERÍA Almería** Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643 • **El Ejido** ♻ C.C. El Copo. Local 106 +107 ✆950 480 230• **ASTURIAS Gijón** ♻ C.C. Los Fresnos, L. B-63 ✆985 151 242 **Oviedo** ♻ C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994 • **ÁVILA Ávila** ♻ C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ✆920 219 108 • **BALEARES Palma de Mallorca** • C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ✆971 405 573 • C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663 **Ibiza** C/ Vía Púnica, 5 ✆971 399 101 **Inca** C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140 • **BARCELONA Barcelona** • ♻ C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064 • ♻ C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174 • ♻ C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310 • ♻ C/ Sants, 17 ✆932 966 923 • ♻ C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880 **Badalona** • C/ Soledad, 12 ✆934 644 697 • C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876 **Barberá del Vallés** ♻ C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097 **Hospitalet** ♻ C.C. Gran Vía 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ✆932 590 229 **Manresa** • C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 838 • C.C. Carrefour ✆938 730 838 **Mataró** • C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716 • C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781 • **BURGOS Burgos** C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717 • **CÁDIZ San Fernando** ♻ C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ✆956 592 528 • **CASTELLÓN Castellón** C/ Lagasca, 12, ✆964 340 053 • **CIUDAD REAL Ciudad Real** ♻ C.C. El Parque-Eroski ✆926 227 354 • **CÓRDOBA Córdoba** ♻ C/ Zoco Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076 • ♻ C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n ✆957 273 331 • **CUENCA Cuenca** ♻ C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ✆969 225 031 • **GIRONA Girona** ♻ C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729 **Figueres** ♻ C/ Morería, 10 ✆972 675 256 • **GRANADA Granada** ♻ C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954 **Motril** C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434 • **GUIPUZCOA San Sebastián** Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660 - **Irún** C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293 • **HUELVA Huelva** C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630 • **JAÉN Jaén** Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210 • **LAS PALMAS DE GRAN CANARIA Las Palmas** • C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218 • Pº de Chil, 309 ✆928 265 040 • C.C. 7 Palmas, L. 208 ✆928 419 948 • C.C. El Muelle ✆928 265 416 **Fuerteventura** C.C. Atlántico. ✆928 160 072 **Lanzarote-Arrecife** C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701 **Vecindario** C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850 • **LEÓN León** ♻ Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084 • **MADRID Madrid** • ♻ C/ Preciados, 34 ✆917 011 480 • ♻ Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225 • ♻ C.C. La Vaguada. L. T-038 ✆913 782 222 • ♻ C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882 **Alcalá de Henares** C/ Libreros, 17 ✆918 802 692 **Alcobendas** C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387 **Alcorcón** ♻ C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ✆916 194 424 **Getafe** ♻ C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538 **Las Rozas** ♻ C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703 **Móstoles** Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115 **Pozuelo** Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165 **Torrejón de Ardoz** ♻ C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411 **Villalba** ♻ C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379 **Madrid Xanadú** ♻ C.C. Xanadú, Ctra. Extremadura, Km 23,5 • **MÁLAGA Málaga** C/ Almansa, 14 ✆952 615 292 **Fuengirola** Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800 **Vélez-Málaga** ♻ C.C. El Ingenio. L- B-45. ✆952 541 178 • **MURCIA Murcia** C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704 **Cartagena** C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340 • **NAVARRA Pamplona** C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806 • **PALENCIA Palencia** ♻ C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 730 464 • **PONTEVEDRA Pontevedra** C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624 **Vigo** C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682 **Vigo** C.C. O Troncal, Travesía de Vigo s/n ✆986 270 626• **SALAMANCA Salamanca** C/ Toro, 84 ✆923 261 681 • **SANTA CRUZ DE TENERIFE Santa Cruz Tenerife** C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083 **Tenerife** C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n. ✆922 204 350• **SEVILLA Sevilla** • C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223 • C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604 • **TARRAGONA Tarragona** Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945 - **TOLEDO Toledo** C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035 • **VALENCIA Valencia** • C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237 C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619 **Aldaia** ♻ C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ✆961 920 002 **Torrent** ♻ C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665 • **VALLADOLID Valladolid** C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828 • **VIZCAYA Bilbao** Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473 **Barakaldo** ♻ C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ✆944 970 220 • **ZARAGOZA Zaragoza** ♻ C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271 **Zaragoza** ♻ C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988 **Zaragoza Gran Casa** ♻ C.C. Gran Casa, C/ María Zambrano, 35 ✆976 526 631.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de julio.
Impuestos incluidos

LAS TIENDAS CON ♻ DISPONEN DE SEMINUEVOS GARANTIZADOS

RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Los cuatro jinetes del Apocalipsis

Hola, me gustaría saber cuándo va a salir *Los Cuatro Jinetes del Apocalipsis*, porque hace mucho que no decís nada de él.

Juan Antonio Pérez (Madrid)

El juego estaba siendo desarrollado por 3DO Company y la compañía se ha disuelto. Algunas de sus licencias se vendieron, como por ejemplo *Street Racing Syndicate* que va a ser finalizado por Namco, pero otras, como *Los Cuatro Jinetes del Apocalipsis*, se han quedado sin comprador. Vamos, que en principio, te puedes olvidar del juego.

A vueltas con el fútbol

Hola a todos. Antes de nada me gustaría felicitaros por la revista y deciros que os sigo desde los 10 años y tengo 15... *Tengo FIFA 2004*, ¿me aconsejáis comprarme la Eurocopa de Portugal? Me voy a comprar un Manager de Fútbol, ¿Cuál es mejor, *Manager de Liga 2004* o *Total Club Manager*?

Sergi Talavera González (e-mail)

Con respecto a *FIFA* y *Euro*, depende de cuánto te guste el fútbol. *Euro* sólo ofrece 51 selecciones y no tiene tantas competiciones como *FIFA*. Aporta la emoción y el ambiente de la Eurocopa, así como algunas opciones y movimientos nuevos. Si te apasiona el fútbol y no hay más juegos que te atraigan ahora mismo, adelante, cómpratelo.

Con respecto a *Manager de Liga* y *Total Club*, cada uno tiene sus ventajas e inconvenientes, aunque teniendo *FIFA 2004* deberías comprarte *Total Club Manager*, que ya sabes que son compatibles entre sí.



Si te has comprado *FIFA 2004* y buscas un manager de fútbol, la opción más lógica es *Total Club.*

Fan de Dragon Ball

Hola. Ya no hace falta que os diga que sois los mejores... Veréis yo soy un super fan de "Dragon Ball" y no sé si comprarme el juego *Budokai 2*. Me han dicho que está muy bien, pero es que cuesta cerca de 60 euros... y eso son bastantes pagas. ¿Vosotros que creéis? ¿Me lo debería comprar? ¿Merece la pena?

Jorge (e-mail)

Si eres un fan de "Dragon Ball" y te gustan los juegos de lucha seguro que lo vas a disfrutar a lo grande. Es un buen juego, con muchos luchadores, opciones y modos de juego. De todos modos, si te parece mucho dinero, puedes comprarte el primer *Budokai*, que es Platinum. No es tan completo y gráficamente es menos espectacular, pero seguro que también disfrutas de lo lindo.

Son Gohan o Goku son algunos de los héroes de *Budokai*.

Dudas sobre los retrasos

Hola Play2Manía, tengo una duda sobre el retraso de *Metal Gear 3*. ¿Para qué lo han retrasado exactamente? Espero que sea para traducirlo y doblarlo al castellano.

José Ramón (e-mail)

Pues lo han retrasado para terminarlo... Empiezas a desarrollar un juego y piensas que vas a tardar 18 meses, luego te das cuenta que, para hacer todo lo que quieres, necesitas 30... No tiene nada que ver con la traducción. De hecho, hasta finales de año no se pondrá a la venta en los Estados Unidos.

Juegos por fascículos

Hola playmaníacos. Tengo un problema: quiero comprarme el juego *.Hack//Infection*, que dicen que está muy bien aunque los gráficos son malillos. La cuestión es que no lo puedo alquilar y son 4 discos que irán vendiendo poco a poco, ¿eso quiere decir que la historia no acaba hasta el último disco? ¿Son diferentes historias? ¿Me lo recomendáis?

Albert Triviño (e-mail)

Efectivamente, este juego de rol no es, ni mucho menos, un *Final Fantasy*, pero no por ello deja de tener su encanto. Y no te preocupes por lo de los 4 CD. Aunque forman parte de una misma historia y se desarrollan en el mismo universo, cada parte incluye resúmenes de las anteriores entregas, con lo que resulta difícil perderse en la trama. Lógicamente, la gracia está en jugarlos todos para no perderte detalle, pero tampoco hay problema si te enganchas con el segundo juego, que es donde empieza a ponerse interesante de verdad.

Las 4 entregas de *.Hack* vienen con un DVD de anime donde se explica su trama. Eso sí, cada entrega es independiente.

TEMA DEL MES: JUEGOS EXCLUSIVOS

El tema de las exclusivas os llama mucho la atención últimamente, por lo que hemos decidido seleccionar algunas de vuestras dudas más frecuentes. A ver si aclaramos un poco las cosas...

Exclusivas a tiempo parcial

Me he dado cuenta de que hay juegos que se anuncian como exclusivos para una consola (como *Splinter Cell* de Xbox) y luego salen en otras, ¿todas las exclusivas tiene fecha de caducidad? ¿Saldrá *Project Gotham* en PS2?

Pedro Pacheco (Lugo)

Por regla general, las compañías desarrolladoras prefieren sacar sus juegos para cuantas más consolas mejor. Sin embargo, una compañía de Hardware (Microsoft en el caso de *Splinter Cell*) puede estar interesada en que un juego en concreto salga sólo en su consola para atraer a nuevos usuarios con el cebo de la exclusividad. Obviamente, la compañía desarrolladora, Ubisoft en este caso, recibe una contraprestación (económica, publicitaria...). Estos acuerdos suelen tener un tiempo límiteo, que puede ir de los 6 meses a varios años. »



¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com

Pídelo por SMS al 7667

o en el 806.588.672, tu eliges!



Móviles compatibles: NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

CREA TUS PROPIOS FONDOS



SONIDOS REALES

Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS!

Grito Tarzan	1006	Gallo	1039
Vaca	1005	Disparo Laser	1018
Coche Formula 1	1037	Bocina antigua	1013
Risas divertidas	1033	Frenazo	1017
Caballo	1031	Dibujos animados	1022
Pedo liquido	1029	Orgasmo mujer	1043
Accidente coche	1011	Campanas Misa	1044
Miau gato	1002	Cordero	1014
Lloros	1009	Puma	1036
Avioneta	1035	Aplauso	1025

Envia SONIDO54 y la referencia al 7667

Ejemplo para pedir Pedo Liquido: SONIDO54 1029

TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

Ref.	LISTA TOP40	MONO	POLI
547633	Insoportable - POP NACIONAL	●	●
547591	Oye El Boom - OT1/POP NACIONAL	●	●
547696	Malo - POP NACIONAL	●	●
547675	Retorciendo Palabras - POP NACIO.	●	●
547679	Left Outside Alone - POP INTER.	●	●
547706	Tu Historia Entre Mis Dedos - POP N.	●	●
547710	Lola - POP NACIONAL	●	●
547603	Hasta Los Huesos - POP NACIONAL	●	●
547661	Siete Pétalos - OT1/POP NACIONAL	●	●
547744	My Band - RAP	●	●

Ref.	POP/ROCK	MONO	POLI
547637	Hey Ya! - POP INTERNACIONAL	●	●
547741	Perro Traidor - ROCK	●	●
547742	Cómo Ronea - POP	●	●
547443	Vicio - ROCK	●	●
546246	Jesucristo García - ROCK	●	●
547730	Gaia - ROCK	●	●
547640	Pastillas De Freno - POP	●	●
547725	Que Tengas Suertecita - POP	●	●
547726	Ay Que Calor - POP	●	●
547353	La Costa Del Silencio - ROCK	●	●
547435	Dale Don Dale - POP	●	●
547423	Soldadito Marinero - POP	●	●
547712	En La Mente Del Monstruo - ROCK	●	●
547540	Fuente De Energía - POP	●	●
547700	Tragicomedia - POP	●	●
546302	Molinos De Viento - ROCK	●	●
547698	El Mejillón - POP	●	●
547591	Oye El Boom - OT2/POP	●	●
547719	Bambú Bambú - POP	●	●
547685	Mala - POP	●	●

Ref.	DANCE/TECHNO	MONO	POLI
547402	Dos Gardenias	●	●
546214	Flying Free	●	●
547732	Subconcious Mind	●	●
547733	I Want Your Love	●	●
547399	When I Sleep (X-Que Vol. 8)	●	●
547316	Insomnia	●	●
547743	Beautiful Day	●	●
547578	Paradise	●	●
547738	This Is Better	●	●
546270	Radical	●	●
547720	Think About The Way	●	●
546541	Scorpia	●	●
547735	Extasia	●	●
547689	Straight Ahead	●	●

Ref.	HIMNOS	MONO	POLI
545007	Himno Nacional De España	●	●
547485	Eusko Gudariak	●	●
545063	Real Madrid	●	●
546700	La Internacional Comunista	●	●
547627	La Muerte No Es El Final	●	●
547210	Quinto Levanta Tira De La Manta	●	●
546273	Centenario Real Madrid	●	●
546827	Himno De La II República	●	●
547731	Asturias Patria Querida	●	●

Ref.	VIDEOJUEGOS	MONO	POLI
547321	Mortal Kombat	●	●
546407	Crash Bandicoot	●	●
547663	Ford Racing 2	●	●

LOS MEJORES

Disponibles todos en Monofónico y Polifónico

1	Dragostea Din Tei	DANCE/TECHNO	Ref. 547664
2	The Legend Of Zelda	VIDEOJUEGO	Ref. 547095
3	Need For Speed (Underground)	VIDEOJUEGO	Ref. 547466
4	Super Mario Bros.	VIDEOJUEGO	Ref. 545530
5	El Señor De Los Anillos	BSO CINE	Ref. 547580
6	Bola De Dragon	TELEVISION	Ref. 546503
7	2 Fast 2 Furious	BSO CINE	Ref. 547120
8	Obsesion	POP NACIONAL	Ref. 547724
9	Es Como La Cocaina	DANCE/TECHNO	Ref. 547505
10	El Ultimo Mohicano (principio)	BSO CINE	Ref. 545956

MONOFÓNICOS: Envia TONO24 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: TONO54 547664. Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672

POLIFÓNICOS: Envia POLI54 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: POLI54 547664

Ref.	CINE/TV	MONO	POLI
545566	Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV	●	●
547756	Piratas Del Caribe - CINE	●	●
547602	Perros Callejeros - CINE	●	●
547729	Cuéntame Cómo Pasó - TV	●	●
545574	El Exorcista (Tubular Bells) - CINE	●	●
547267	Yo El Vaquilla - CINE	●	●
546840	Embrujadas (How Soon Is Now?) - CINE	●	●
546805	Pokemon - TV	●	●
547713	No Nos Moverán (Chanquete) - TV	●	●
546536	Shin Chan (estribillo) - TV	●	●
547697	Marco (No Te Vayas Mamá) - TV	●	●
547439	Vida Nueva (Despido) - ANUNCIO	●	●
547708	Pippi Calzaslargas - TV	●	●
547707	El Chavo Del Ocho - TV	●	●

Ref.	OTROS	MONO	POLI
547734	La Historia De Juan Castillo - RUM.	●	●
547681	Soy Gitano - RUMBA	●	●
547694	Una Vieja Y Un Viejo Van Pa Albac.	●	●

FONDOS COLOR

MOTOROLA - LG - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON

Envía FONDO54 y el número de referencia al 7667. Ejemplo: FONDO54 1055. Si tienes un SIEMENS y quieres borrar el logo operador, envía: FONDO54 1187

1055 1078 1240 1002 1192 1111 1101 1079
1316 1291 1278 1294 1314 1302 1305 1309 1272 1306 1308
1086 1188 1132 1084 1329 1185 1234 1236 1077 1193 1145
1202 1222 1179 1152 1090 1110 1068 1201 1233 1082 1104
1085 1293 1121 1310 1258 1304 1076 1285 1088 1298 1262
1276 1081 1322 1232 1300 1223 1271 1131 1119 1319 1297
1225 1295 1263 1221 1270 1226 1292 1229 1244 1277 1224

NO ENCUENTRAS EL FONDO QUE BUSCAS? Envía FONDO54 y lo que buscas. Ejemplos: FONDO54 TUNING - FONDO54 BANDERA - FONDO54 XXX

IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Envía IMAGEN54 y el número de referencia del que quieras al 7667. Ejemplo: IMAGEN54 544966. También puedes pedirlo llamando al 806.588.672

544664 544922 543799 545038 544966 544647 544099 545190 543880
545451 545450 545449 545448 545447 545446 545445 545444 545443 545442 545441
544162 544504 544394 544761 545097 544384 543254 545315 544932 543676 543908
543703 545440 544138 545439 545144 545438 545396 545437 545055 545434 545433
545427 545169 545426 543963 545425 544243 545424 545378 545432 545202 545407
545291 545418 544029 545406 543779 545405 543700 545399 545007 545401 544096

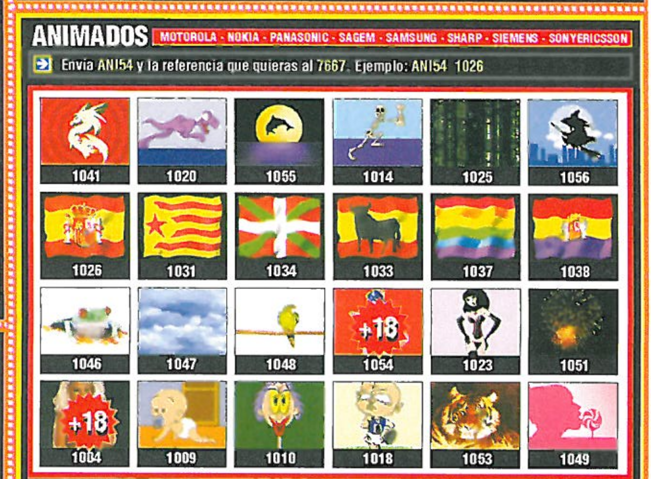
NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS? Envía IMAGEN54 y lo que buscas. Ejemplos: IMAGEN54 CALAVERA - IMAGEN54 SEXO - IMAGEN54 TUNING



WAP.LOGOLANDIA.COM

Consulta con tu móvil toda nuestra oferta en wap.logolandia.com Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc... y hay para todos los gustos. ¡ENTRA YA!





NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS? Envía ANI54 y lo que buscas. Ejemplos: ANI54 BRUJA

Teclados USB

Me gustaría que me dieseis información sobre dónde comprar teclados USB que sean accesibles de precio.

Desconocido (e-mail)

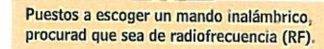
Puedes encontrar teclados USB en cualquier tienda de informática o grandes superficies. Si vas a un comercio especializado, seguramente podrás encontrar teclados USB de marca desconocida bastante más asequibles. En grandes superficies lo normal es que te los ofrezcan de marca y te resulten un poco más caros. Si además de ser USB son inalámbricos, o incluyen ratón, el precio se dispara.

Pads inalámbricos

Ante todo felicitaros por la gran revisa que mes a mes ponéis a nuestra disposición. Os agradecería que me dijeseis si merecen la pena los pads inalámbricos y cuál recomendáis.

Víctor mallada (e-mail)

Los pads inalámbricos son más un capricho que una necesidad. La ventaja es que puedes jugar sin tener cables de por medio con los que te puedas enganchar... Tú verás si esto te merece la pena, sabiendo que estos mandos cuestan el doble que uno normal. Si finalmente te decides por alguno, busca siempre los que sean de radiofrecuencia. Nuestro recomendado es el Freebird de Logic 3.



Puestos a escoger un mando inalámbrico, procurad que sea de radiofrecuencia (RF).

Los mejores juegos de lucha

Hola playmaníacos, me encanta vuestra revista. Tengo el *Tekken 4* y me gustó mucho. Me gustaría saber la diferencia entre *Tekken 4*, *Tekken Tag* y *Soul Calibur II*. Gracias.

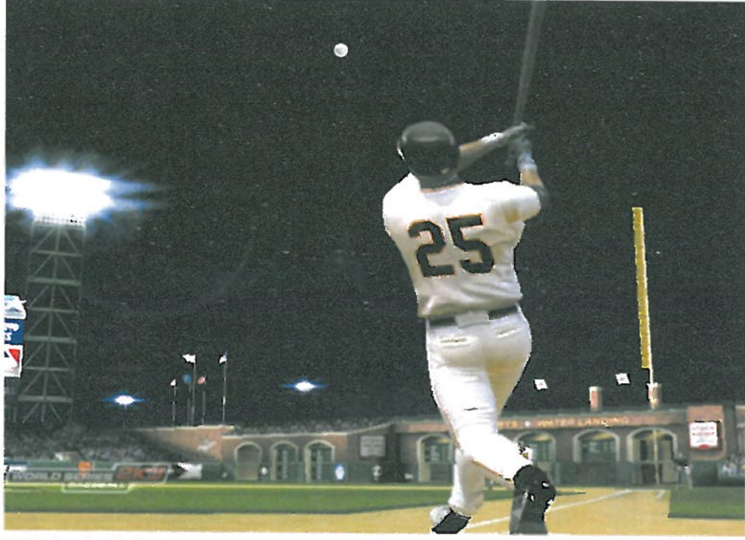
Dusan Gómez (e-mail)

Tekken Tag es más flojo técnicamente, aunque presenta más luchadores y combates por equipos de dos luchadores. *Soul Calibur II*, además de ser brillante gráficamente, ofrece combates más rápidos y menos realistas, en los que las armas blancas y los efectos acaparan todo el protagonismo. Y ofrece un modo "Historia" realmente largo. Si ya te has "machacado" *Tekken 4*, te recomendamos *Soul Calibur II*.

Una de deportes minoritarios

Muy buenas. El baseball es un deporte muy conocido en el mundo y en EE.UU. ¿cómo es posible que no hay ningún juego de este deporte en España? Si sabéis algo sobre ello, por favor hacerlo saber. Un abrazo.

Franky (e-mail)



En los Estados Unidos, la cuna del béisbol, existen multitud de juegos que reflejan este deporte... pero dada la escasa aceptación en nuestro país, casi ninguno consigue cruzar el "charco".

Hay docenas de juegos dedicados al béisbol, pero se no se suelen comercializar en España, puesto que no se venden nada bien. Como veis, los juegos de rol no son los únicos que no llegan a España... Acclaim puso algunos a la venta y ahora mismo puedes encontrar en las tiendas *World Series Baseball*, por unos 15 euros. No es de los mejores, pero es tu única opción.

Aventuras y acción

Hola, playmaníacos. Voy a comprarme un juego de aventuras/acción y no me decido entre *Beyond Good & Evil* y *Tomb Raider*. ¿Cuál es más jugable? ¿Y más largo? ¿*Tomb Raider* es tan largo como los de PSOne?

José Martí (e-mail)

Vamos por partes. *Tomb Raider* puede resultar un poquito más corto, aunque tampoco mucho más. Sin embargo, *Beyond Good & Evil* es una experiencia mucho más original, variada y divertida, diseñada por el creador de toda la saga *Rayman*. Además, es más jugable, sencillo de jugar y sorprendente... aunque no por ello exento de posibilidades. Salvo que seas un fan acérrimo de *Lara Croft*, disfrutarás más con *BG&E*.



Beyond Good & Evil es una aventura plagada de magia, en la que encarnamos a una reportera.

TEMA DEL MES: JUEGOS EXCLUSIVOS

» Eso sí, cuando el juego lo desarrolla Microsoft o una compañía propiedad de Microsoft, puedes dar por hecha la exclusividad de por vida. Es el caso de *Project Gotham*.

Capcom y PS2

¿Por qué Capcom no saca los juegos de *Resident Evil* para PS2? ¿Y qué pasa con *Dino Crisis*?

Agustín "Tico" (e-mail)

Capcom decidió editar en exclusiva los juegos de la saga *Resident Evil* para GameCube. Sin embargo esta exclusividad acaba con *Resident Evil 4*, lo que significa que a partir de ahora pueden salir juegos de la saga en PS2. Tampoco se puede descartar por completo que *Resident Evil 4* termine apareciendo en PS2. Fíjate en *Code: Veronica*, que era exclusivo de Dreamcast...

Exclusivos, pero poco

¿Por qué juegos exclusivos de PS2, como *Metal Gear*, salen también para otras consolas? ¿No nos quedaremos sin ellos como ocurrió con *Resident Evil*?

Alexander Olinga (e-mail)

En realidad, *Metal Gear* nunca ha sido exclusivo de PS2. Simplemente, Konami prefería no sacarlo en otras plataformas. Tú tranquilo, que no van a dejar de salir juegos de la saga en PS2: al fin y al cabo, es la consola para la que más juegos se venden...

Sólo para PS2

Me iba a comprar una PS2, pero cuando me enteré de que *Zelda* era exclusivo de GameCube me ha entrado la duda, ya que esta saga me encanta. ¿Podría salir en PS2? ¿Qué juegos exclusivos tiene Sony?

Carolina Ferrero (Barcelona)

The Legend of Zelda es una de las sagas exclusivas de Nintendo más envidiada por todos. Pero es eso, una exclusiva. Eso sí, en PS2 también tienes unas cuantas sagas exclusivas no menos interesantes, como *Gran Turismo*, *Jak & Daxter*, *The Getaway*, *EyeToy Play*, *Formula One*, *WRC*, *Tekken*, *SOCOM*... La lista es casi interminable.



The Legend of Zelda es exclusivo de Nintendo y no saldrá en una consola que no sea Nintendo.



& Play2 mania

te ofrecen...

EL ALQUILER DE 1 VIDEOJUEGO GRATIS



Zonajuegos® es el espacio que Blockbuster® habilita dentro de sus tiendas donde podrás encontrar la más completa oferta de videojuegos del mercado, tanto en alquiler como en venta.

Inscríbete en Gameclub® Blockbuster® y distruta de un alquiler gratuíto de un videojuego entregando el cupón adjunto.

Prueba las ventajas que Zonajuegos® pone a tu alcance



ALQUILER VIDEOJUEGO GRATIS



El alquiler gratuito de 1 videojuego será válido del 15 de junio al 15 de julio de 2004 y para disfrutarlo será necesaria la presentación de este cupón recortable, así como la pertenencia o inscripción gratuita al Gameclub®. Se entregará 1 sólo alquiler gratuito por socio. El plazo del alquiler gratuito será de 1 día y en caso de incurrir en retrasos se abonará el 100% del precio del alquiler por cada día extra. Promoción no acumulable a otras promociones y solo válida para Península





Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Qué es mejor, PSP o PSX?
Guillem (Soria)
A ver, PSP es una consola portátil y PSX es una PS2 con funciones de vídeo y grabador. Son tan diferentes que no se puede hablar de cuál es mejor, la pregunta es cuál te conviene más teniendo en cuenta tus necesidades.

¿Cuál es la mejor alfombrilla de baile?
Maiksa (e-mail)
Sólo hay un par de alfombrillas, así que no es difícil contestar. La mejor es la Dance Mat de Logic 3.

¿Saldrá Xenosaga en Europa?
Cristian Eliso (e-mail)
Pues mucho nos tememos que no.
Si te sirve de consuelo, otras sagas sí se pondrán aquí a la venta: se ha confirmado el nuevo *Star Ocean* y en los planes de Konami sigue apareciendo *Suikoden IV*.

¿Cuál es el juego más parecido a Diablo?
Sergio San Bruno (e-mail)
Lo más parecido es *Baldur's Gate Dark Alliance 2* y *Champions of Norrath*.

¿Cuál será el precio de PSP?
Sergio (e-mail)
Se habla de que podría costar unos 300 euros, pero todavía no hay una cifra oficial y hasta marzo de 2005, que es cuando sale, podrían cambiar muchas cosas.

¿Vale la tarjeta de PS2 para grabar juegos de PSOne?
David Valencia (Gijón)
No, aunque juegues en PS2 con juegos de PSOne, debes usar una tarjeta de memoria de PSOne para grabar las partidas.

¿Saldrá en Europa la película de FF "Advent Children"?
David Valencia (Gijón)
En un principio sólo se iba a distribuir en Japón, sin embargo ha sido presentada en el E3 y de USA podría llegar a Europa.

¿Saldrá algún juego de basket basado en la ACB?
Enrique Barriento (Madrid)
No hay ninguno previsto y es casi imposible. Ese juego sólo tendría interés en España y aún así no vendería ni de lejos tanto como un juego de fútbol, así que...

¿Se está trabajando en la secuela de Manhunt?
Alberto Vico (e-mail)
Pues no se sabe nada al respecto y, la verdad, teniendo en cuenta que el juego no ha funcionado todo lo bien que se esperaba, no creemos que llegue a salir.



Mortal Kombat Deception se pondrá a la venta a finales de año y podría ser un crack de estas Navidades.

Los mejores mamporros

Hola amigos de Play2Manía. Lo primero felicitaros por vuestra genial revista y lo segundo es deciros que me voy a comprar un juego de lucha y no sé cuál. He visto en vuestra revista que va a salir un nuevo *Mortal Kombat*. ¿Merece la pena esperar?

Óscar Santos Huidobro (e-mail)

El nuevo *Mortal Kombat* saldrá a finales de año y seguro que merece la pena, porque tiene una pinta inmejorable. Si quieres repartir mamporros desde ya, nuestro consejo es que te compres ahora un buen Platinum y a finales de año *Mortal Kombat Deception*. Tus mejores opciones son *Mortal Kombat V* y *Tekken 4*.

Simuladores de altos vuelos

Hola amigos. Soy aficionado a la PS2 desde hace poco tiempo. Mis juegos favoritos son los simuladores de aviones. El problema es que para PC hay muchos y sin embargo para PS2 no consigo ninguno. ¿Existen?

Óscar Santos Huidobro.

En consola no suele haber simuladores de aviones. Primero porque es un género que requiere mucha paciencia y no suele gustar a los jugadores de consola y segundo, porque en un pad no se pueden comprimir todas las opciones que ofrecen estos juegos, que llegan a usar todo el teclado del PC entre cambios de cámara, vigilar el aceite, quitar el freno de mano... Lo que sí puedes encontrar en PS2 son juegos con aspecto de simulador, pero que en realidad son arcades, es decir, básicamente consisten en acabar con los enemigos, sin preocuparse de otras consideraciones. El mejor es *Secret Weapons Over Normandy*. Si te gustan de helicópteros, *Thunderhawk Operation Phoenix* es una buena opción. También saldrá a finales de año *Ace Combat 5*.

La saga Oddworld podría llegar a PS2

¿Qué pasa con Oddworld, la quintología de juegos que se inició en PSone? ¿No llegará ninguno a PS2?

Raimond Domenech (e-mail)

Óscar Santos Huidobro.

El tercer título de la saga, *Munch Oddysee*, salió en exclusiva para Xbox, ya que Microsoft "compró" el juego. Parece ser que Microsoft ya no está interesada en más juegos de la serie, por lo que el universo Oddworld podría regresar a PlayStation y estrenarse en PS2. Sin embargo, no hay ninguna noticia al respecto.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Rayas en pantalla

Cuando juego con PS2 veo unas rayas en pantalla que se desplazan de arriba abajo, ¿por qué puede ser?

Ignacio Mataró (Málaga)

Probablemente sea un problema del cable, deberías probar con otro. También es posible que tengas algún tipo de interferencia, por ejemplo, que tengas conectado otro aparato (satélite, vídeo...) que coincida con la misma entrada del televisor. Apaga los otros aparatos cuando enciendas la consola.

Descargas y juego Online

Hola Play2Manía, sois los mejores. Mi problema es que estoy conectado las 24 horas con el eMule, lo que consume mucho ancho de banda. ¿Si me compro un módem para PS2, podré jugar Online con PS2 mientras sigue "chutando" el eMule, o lo tendré que parar?

Guillem Alemany (Barcelona)

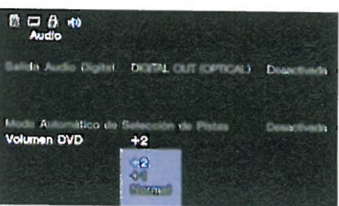
En primer lugar, para jugar con PS2 Online no te hace falta un módem, sólo el adaptador de banda ancha de Sony. Si tienes un router, tendrás que conectar la tarjeta el router. Si no, tendrás que hacer una red entre el PC y la consola. Con respecto a jugar (con el propio PC o con PS2) y descargarte cosas a la vez, nuestro consejo es que no lo hagas. El eMule se come gran parte del ancho de banda y eso va a empeorar el juego. Lo suyo es que lo pares para jugar o lo dejes en 3 ó 4 Kbs de subida.

El volumen de las películas

Desde que tengo PS2 oigo muy bajas las películas. Sé que tengo subir el volumen a +2 en el menú de Audio, pero no puedo. ¿Por qué?

Susana Seco (Vizcaya)

En el mismo menú está la opción de salida de Audio Digital. Si la tienes activada no puedes hacer cambios en el ajuste del volumen. Desactívala.



Para cambiar el volumen de la consola, la salida Audio Digital ha de estar desactivada.

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.

 Novedad en la lista

 Precio inferior a 40 euros

→Deportivos

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Euro 2004** — Vive en casa la emoción de la Eurocopa.
- (↑) **2. Smash Court Tennis 2** — Un tenis tan asequible como divertido.
- (=) **3. Tony Hawk´s Underground** — Mucho más que hacer piruetas.
- (↓) **4. Pro Evolution Soccer 3** — El fútbol más realista y emocionante.
- (↑) **5. NBA Live 2004** — El mejor basket del momento.
- (↓) **6. FIFA 2004** — Con los mejores clubes y ligas del mundo.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

Esto es Fútbol 2004
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.**

FIFA Football 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



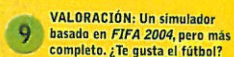
Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

10 **VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad.**

1. Euro 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de la Eurocopa lo tiene todo para convencer: buenos gráficos, mejor control y todos los equipos y jugadores del evento.



9 **VALORACIÓN: Un simulador basado en *FIFA 2004*, pero más completo. ¿Te gusta el fútbol?**

Fight Night 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.**

Manager de Liga 2004
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

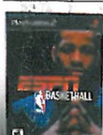


Un entretenido manager con el que gestionar todos los aspectos de 778 clubes reales: fichajes, entrenos... aunque no disputas los partidos, sólo das órdenes.



8 **VALORACIÓN: Un completo simulador de "presidente" que enganchará a los fans del fútbol.**

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.



9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.**

NBA Live 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

9 **VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.**

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

8 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

SSX 3
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juego...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

2. Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

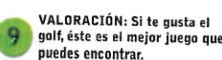


8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Total Club Manager 2004
EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



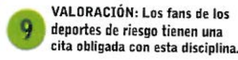
Una manager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2004*.**

Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego resulta divertido y tiene una excelente calidad gráfica.



9 **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita obligada con esta disciplina.**

Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(N) **1. Splinter Cell** Pandora Tomorrow
El regreso del espía perfecto.

(N) **2. Driv3r**
Un clásico que por fin se estrena en PS2.

(N) **3. Harry Potter** y el prisionero de Azkaban
La mejor aventura del joven mago.

(↓) **4. 007: Todo o Nada**
La aventura definitiva de Bond, James Bond.

(↓) **5. True Crime**
El otro gran capo de la mafia.

(↑) **6. Project Zero II**
Otra buena dosis de terror sicológico.

007: Todo o Nada
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis.

9 **VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.**

Alias
Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una perfecta mezcla entre la acción y el sigilo en una aventura equilibrada, variada y divertida que además tiene el aliciente de su atractiva protagonista.

8 **VALORACIÓN: Disfrutarán con él tanto los fans de la acción como los de la infiltración.**

Forbidden Siren
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

9 **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

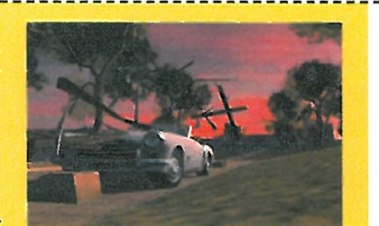


Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos de la Mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

2. Driv3r
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años





Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Harry Potter y el prisionero de Azkaban
EA Games | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Fiel recreación de la novela y la película, que nos permite alternar el control de tres personajes (Harry, Ron y Hermione). La mejor aventura de la serie.

8 **VALORACIÓN: Los fans de las aventura de Harry se lo pasarán en grande, aunque se hace corto.**

Hitman: Contracts
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Tenemos enorme libertad para cumplir como queramos nuestras misiones de asesinos a sueldo, y todo con un gran apartado gráfico.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción y sigilo que engancha gracias a su variado desarrollo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Prince of Persia
Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, sus plataformas y sus batallas; estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Project Zero II
Tecmo | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura capaz de asustarnos y obligarnos a seguir jugando hasta el final gracias a su soberbia ambientación y original sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera parte, no lo dudes: te hará pasar auténtico miedo.**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

The Getaway
Sony | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City* pero más "de verdad", y más corto también.

9 **VALORACIÓN: Si te atrae la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

1. Splinter Cell Pandora Tomorrow
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años





Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

9 **VALORACIÓN: Uno de los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2. Si te gusta el género...**

The Suffering
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Una aventura que mezcla la acción más intensa con el terror con un resultado espectacular. Lástima que no haya más variedad de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.**

The X-Files: Resist or Serve
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Una aventura de terror basada en "Expediente X" que mezcla acción y puzzles y que sigue las pautas del género. Lástima que esté en inglés.

7 **VALORACIÓN: Si sabes inglés y eres fan de Mulder y Scully te lo pasarás en grande.**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

8 **VALORACIÓN: Pese a sus errores técnicos, sabe atrapar y sorprender. Y más a este precio.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(N) **1. Splinter Cell** Pandora Tomorrow
Aventura de infiltración | 59,95 €



Sin aportar demasiadas novedades respecto a su antecesor, la nueva aventura de Sam Fisher es uno de los mejores juegos de infiltración de PS2.

(N) **2. Driv3r**
Simulador de mafiosos | 59,95 €



Esperábamos más del estreno de Tanner en PS2, aun así, *Driv3r* es uno de los juegos más atractivos de un mes plagado de grandísimas aventuras.

(↓) **3. SingStar**
Musical | 59,95 €



La última propuesta de Sony es tan original como divertida. Ninguna reunión de amigos será aburrida con este "superkaraoke" que, además, te pone nota.

(↓) **4. SOCOM II**
Acción táctica | 59,95 €

Si siempre has querido dirigir tu propio equipo de tropas de élite y además quieres probar el juego Online, has elegido el juego indicado, no lo dudes.

(↓) **5. 007: Todo o Nada**
Aventura de acción | 63,95 €



Para disfrutar de todo el glamour, la tecnología y la acción del agente secreto más famoso del cine tienes que probar esta aventura plagada de sorpresas.

(↓) **6. Final Fantasy X-2**
Juego de rol | 64,95 €

La mejor saga de juegos de Rol de la historia vuelve con la entrega más asequible y variada. Una sorpresa que todo fan de *FF* debe por lo menos probar.

(N) **7. Syphon Filter** Omega Strain
Acción | 59,95 €



Un juego de acción que se disfruta a tope jugando Online. No llega a la calidad que alcanzó la saga en PSone, pero si la acción es lo tuyo te encantará.

(N) **8. Harry Potter** y el prisionero de Azkaban
Aventura de acción | 63,95 €



Harry y sus amigos vuelven a PS2 protagonizando su mejor aventura hasta la fecha. Un juego variado y sorprendente que hará las delicias de sus seguidores.

(N) **9. Onimusha 3**
Acción | 63,95 €



El mejor de la saga gracias a su espectacularidad, su variedad y sus tres protagonistas. Y es que mezclar espadas y armas de fuego resulta muy divertido.

(↓) **10. Euro 2004**
Fútbol | 59,95 €



Por su calidad y la emoción de los partidos, este juego es perfecto para los fans del fútbol que quieran vivir en casa la emoción de la Eurocopa. Lo tiene todo.

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(↑) 1. MOH Rising Sun
Una secuela a la altura de las circunstancias.

(↓) 2. Rainbow Six 3
Un gran shooter táctico y además Online.

(↑) 3. TimeSplitters 2
Variado, divertido, largo y además Platinum.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire
EA Games | 27,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon: Jungle Storm
Ubi Soft | 29,95 € | 1-12 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter subjetivo con componente táctico que, pese a mostrar carencias gráficas y resultar soso jugando solo, sabe divertir tanto a dobles como Online.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para jugar Online, ya que es barato e incluye Headset.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Rainbow Six 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**

1. Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacífico, te hace sentir como si realmente fueras un soldado de verdad. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online.**



Red Faction 2
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



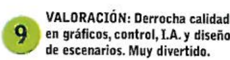
Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es sólo para un jugador.



9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

XIII
Ubi Soft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(↑) 1. Ratchet & Clank 2
Más divertido si cabe que la primera parte.

(↓) 2. Jak II El Renegado
El mejor plataformas de PS2.

(↓) 3. Sphinx y la Maldita Momia
Plataformas variadas y con mucho humor.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

I-Ninja
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpaticón y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.**

Jak II El Renegado
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Kya: Dark Lineage
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 **VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.**

Pitfall: The Lost Expedition
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Saltos, acción y puzzles se unen en un simpático y colorista plataformas de corte clásico. Ofrece un desarrollo entretenido y unos buenos gráficos.



7 **VALORACIÓN: Un plataformas sin complicaciones que te gustará a poco que te atraiga el género.**

Ratchet & Clank
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

1. Ratchet & Clank 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**



Rayman 3
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sonic Heroes
Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



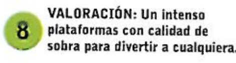
Un plataformas sorprendente y divertido, en el que manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Whiplash
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Cargado de exploración, saltos y humor negro, su pareja de protagonistas convierten su desarrollo clásico en original y muy divertido.



8 **VALORACIÓN: Un intenso plataformas con calidad de sobra para divertir a cualquiera.**

→ Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Red Dead Revolver**
Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(N) **2. Syphon Filter** Omega Strain
El regreso de un clásico de la acción.

(↓) **3. SOCOM II**
El equipo perfecto para jugar Online.

(↓) **4. Baldur's Gate** Dark Alliance II
Acción y rol y además con modo Cooperativo.

(=) **5. ESDLA** El Retorno del Rey
El juego de acción más de moda.

(N) **6. Van Helsing**
Tan espectacular como la película.

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Champions of Norrath
Ubi Soft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Chaos Legion
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Cuestión de Honor
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una película "hongkongnesa" de la que tú eres el protagonista. Disfrutarás de los espectaculares combates y su original sistema de control.

8 **VALORACIÓN: Atrapa gracias a su desenfrenada acción. Aunque no te durará demasiado.**

Devil May Cry
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos primeras pelis, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años




Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Freedom Fighters
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu misión es liberar a los EEUU de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Resulta divertido, pero se hace algo corto.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción táctica entretenido, dinámico y fácil de manejar.**

Futurama
SCI | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una curiosa aventura que combina acción, plataformas, minijuegos, puzzles y disparos con el humor propio de la serie de TV. Y además es Platinum.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos variados y eres fan de la serie te lo vas a pasar en grande.**

Manhunt
Rockstar | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad llena de psicópatas donde somos el objetivo...

9 **VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para adultos que disfruten con el gore y la tensión.**

1. Red Dead Revolver
Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Eso sí, se hace corto.**



Max Payne 2
Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años




Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no ofrece ni un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals + Headset
Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Van Helsing
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



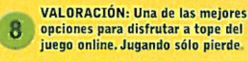
Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción y combinado con plataformas y puzzles, al más puro estilo *Devil May Cry*.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.**

2. Syphon Filter: Omega Strain
Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un clásico de PSone que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.



8 **VALORACIÓN: Una de las mejores opciones para disfrutar a tope del juego online. Jugando sólo pierde.**



Zone of the Enders: The Second Runner
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y trepidantes.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción y el anime corre a por él. Es un auténtico espectáculo.**

Los mejores Platinum

(↑) **1. Los Sims**
Simulador | 29,95 €



Si la idea de "jugar a vivir" te atrae, éste es tu ocasión. Con su precio Platinum, *Los Sims* es una compra ideal si quieres experimentar nuevas sensaciones.

(↑) **2. Formula One 2003**
Velocidad | 29,95 €



Si te quedaste con ganas de emular los éxitos de Alonso, ésta es tu gran oportunidad de probar suerte. Con su precio Platinum este simulador no tiene rival.

(↑) **3. Splinter Cell**
Aventura de infiltración | 29,95 €



Si quieres saber cómo se las gasta el rival de Solid Snake y no quieres gastarte mucho dinero, prueba esta aventura Platinum. Seguro que no te defraudará.

(↓) **4. GTA Vice City**
Simulador de mafioso | 34,95 €

Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↓) **5. SOCOM**
Acción bélica | 29,99 €



Desde su estreno en Platinum, se ha convertido en la mejor opción para los que quieran probar el juego Online. Si te gusta la acción táctica, ya sabes.

(=) **6. NBA Street Vol. 2**
Baloncesto | 29,95 €

La cara más espectacular y divertida del basket, ahora en precio Platinum. Te lo pasarás en grande jugando con otros tres amigos.

(↑) **7. Midnight Club II**
Arcade de velocidad | 29,95 €



Un espectacular arcade de carreras callejeras que nos ofrece una enorme libertad a la hora de conducir por la ciudad. Si te gusta la velocidad límite te encantará.

(↑) **8. Metal Gear Solid 2**
Aventura de infiltración | 29,95 €



Es una de las joyas de PS2, un mito de las aventuras que, a este precio, nadie debería dejar de probar. ¿Quieres ser el único que no sabe lo que es *Metal Gear*?

(↑) **9. Commandos 2**
Estrategia | 29,95 €



La mejor estrategia en tiempo real que puedes disfrutar en PS2, es además una fiel recreación de los lugares y acontecimientos de la Segunda Guerra Mundial.

(↓) **10. Enter the Matrix**
Acción en tercera persona | 29,99 €



Los fans del fenómeno "Matrix" ya pueden disfrutar de un juego de acción tan trepidante como las películas y por un precio bastante ajustado.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
El más asequible de la saga.

(↑) **2. Broken Sword**
Una aventura gráfica de antología.

(N) **3. .Hack // Mutation**
Un rol diferente, para apasionados del manga.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Dark Chronicle
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

1. Final Fantasy X-2
Square Enix | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los FF, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero tanto de argumento como de desarrollo, y menos lineal

10 **VALORACIÓN: Lo mejor de la saga, pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.**



Glass Rose
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Una aventura gráfica con un atractivo argumento, aunque por desgracia está en inglés, lo que hace difícil seguir los diálogos. Muy lineal y sesuda.

6 **VALORACIÓN: Una aventura para los jugadores pacientes que disculpen su lento ritmo.**

.Hack // Infection Vol. 1
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un RPG de acción que ofrece una fusión entre rol y anime. De hecho, el juego se basa en los combates y se sigue la historia en el vídeo DVD incluido.

7 **VALORACIÓN: Gracias al argumento y al DVD se disculpa su desarrollo poco variado.**

.Hack // Mutation Vol. 2
Bandai | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La segunda parte de *.Hack* se puede jugar de manera independiente y tiene los mismos ingredientes: combates en tiempo real y una buena historia en el DVD.

7 **VALORACIÓN: Sigue teniendo un desarrollo poco variado, pero si te gusta el manga lo perdonarás.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Lucha

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Soul Calibur II**
Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) **2. Mortal Kombat V**
La lucha más salvaje y completa.

(N) **3. Onimusha Blade Warriors**
Lucha, espadas y demonios en el Japón feudal.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Bloody Roar 4
Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de manejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

7 **VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.**

Dead or Alive 2
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética de Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si eres fan del género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

3. Onimusha Blade Warriors
Capcom | 44,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



El universo de la saga *Onimusha* sirve de escenario para un juego de lucha basado en la magia y las espadas. Lo mejor es jugar cuatro a la vez.

7 **VALORACIÓN: Pese a su repetitivo desarrollo, sabe cómo divertir. Y más en compañía.**



Soul Calibur II
Namco | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

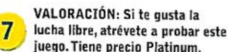
9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

WWE Smackdown! 4 Shut your Mouth
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la lucha libre, atrévete a probar este juego. Tiene precio Platinum.**



Velocidad

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Gran Turismo 4 Prologue**
■ Para abrir boca antes de la llegada de *GT4*.

(↓) **2. Need for Speed Underground**
■ ¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(=) **3. Formula One 2003**
■ El único con la temporada al completo.

(=) **4. Colin McRae 04**
■ Así se pilota un coche de rally.

(=) **5. Moto GP 3**
■ El mejor simulador de motos.

(↑) **6. The Simpsons Hit & Run**
■ Velocidad, acción y, claro, mucho humor.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

Burnout 2
Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Ponte a los mandos del Focus de McRae y álzate con el campeonato del mundo en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: Está superado por su secuela, pero es un juego genial y a un gran precio.**

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



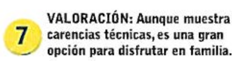
Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.



7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Destruction Derby Arenas
Sony | 19,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de carreras en el que además debemos destrozar los coches rivales a base de provocar espectaculares choques. Y es Online.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de velocidad diferente y con un divertido modo Online.**

Formula One 2003
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia oficial. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...



10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

1. Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 39,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una magnífica oportunidad para ver algunas de las novedades que tendrá *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.

8 **VALORACIÓN: Pese a estar limitado, si eres fan de la saga y de la velocidad en general, te encantará.**



Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

2. Need for Speed Underground
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade trepidante, veloz y espectacular, que además nos permite "tunear" los coches.**



Spy Hunter 2
Midway | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un divertido arcade cargado de acción que nos permite manejar un vehículo capaz de transformarse en moto y lancha armado hasta los dientes.



7 **VALORACIÓN: Divertido y trepidante, aunque técnicamente es flojete y un poco repetitivo.**

The Simpsons: Hit & Run
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



Un simpático arcade que mezcla conducción y acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por Los Simpsons. Humor a raudales.

8 **VALORACIÓN: Encantará a los fans de la serie por su cuidada ambientación y mezcla de géneros.**

WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, calidad técnica y realismo. Ofrece un asequible control y un gran precio. Eso sí, la secuela es mejor.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

Vuestros favoritos

(=) **1. Metal Gear Solid 2**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



La situación no varía y *Metal Gear* sigue siendo el juego más votado por vosotros, aunque continúa amenazado por *Vice City*. Sin duda, un duelo de titanes.

(=) **2. GTA Vice City**
■ **Simulador de mafioso | 34,95 €**



Por el clásico de Rockstar no pasa el tiempo y mes tras mes sigue siendo uno de los juegos más votados: parece que nunca os cansáis de darle caña a la mafia.

(↑) **3. Splinter Cell**
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**

El rival de *Metal Gear* recupera posiciones y se sitúa en un sorprendente tercer puesto, después de varios meses de capa caída. Se ve que Sam os cae bien.

(↑) **4. Kingdom Hearts**
■ **RPG de acción | 29,95 €**

Tras un vertiginoso descenso, este genial juego de rol se ha vuelto a colocar entre los mejores, remontando desde el último lugar. Por algo será.

(↑) **5. The Getaway**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Nuestro mafioso londinense no sólo aguanta el tirón, sino que además sube puestos. Habrá que ver si puede con *Driv3r* y con los adeptos que va ganado *True Crime*.

(↑) **6. FIFA 2004**
■ **Simulador de fútbol | 62,95 €**

El juego más completo, con más clubes y ligas, mantiene su posición en listas, y además remonta puestos pese a tener casi asegurado el descenso.

(↑) **7. Jak II El Renegado**
■ **Plataformas | 59,95 €**



Parece que por fin el genial plataformas de Sony se asienta entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(↓) **8. EyeToy Play**
■ **Minijuegos | 59,95 €**



El divertidísimo juego con cámara de Sony se mantiene en vuestra lista de favoritos. Si le seguís votando al mismo ritmo seguro que llega más arriba.

(↑) **9. Final Fantasy X-2**
■ **Juegos de rol | 64,95 €**



La esperada secuela de *FFX* entra en listas gracias al aluvión de votos recibido el último mes. Si seguí votando al mismo ritmo no tardará en llegar más arriba.

(↑) **10. Formula One 2003**
■ **Velocidad | 29,95 €**



Con el inicio de la nueva temporada de F-1, este genial simulador de Sony ha vuelto a ganar todo vuestro interés. Y más con su precio Platinum. Ojo a su secuela.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Los mejores juegos PSone

(↑) 1. Pack Driver
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↑) 2. GTA Coleccionistas
■ Acción/Conducción | 19,95 €



En un mismo pack, y aun precio de lujo, las primeras versiones de *GTA* para PSone: *GTa2* y su expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo pierdas.

(↓) 3. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSone y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↓) 4. FIFA 2004
■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(=) 5. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 6. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 7. Tomb Raider III
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Sims**
■ Con su precio Platinum es irresistible.

(=) **2. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(↑) **3. Aliens Vs. Predator**
■ Monstruosa estrategia en tiempo real.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Aliens Vs. Predator Extinction
EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

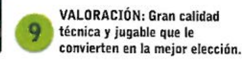


7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.



9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en la mejor elección.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 19,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...



7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

1. Los Sims
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



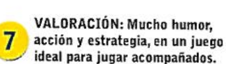
Conviértete en el dios de tu Sim y gestiona por completo todos los elementos de su vida: qué come, qué viste, dónde trabaja, sus amigos...

8 **VALORACIÓN: Un simulador "de vida" que atrapa desde el principio. A este precio, tienes que probarlo.**

Worms 3D
Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.



7 **VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia, en un juego ideal para jugar acompañados.**

→ Varios

Este mes recomendamos...

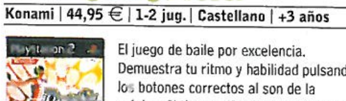
(=) **1. SingStar**
■ Mucho más que un simple karaoke.

(=) **2. EyeToy Play**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(=) **3. Time Crisis 3**
■ El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Dancing Stage Fever
Konami | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla alucinarás.

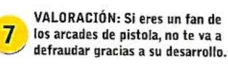


7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

Endgame
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.



7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy: Ritmo Loco + Cámara
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



La expansión de EyeToy Play es un juego de baile en el que debemos demostrar nuestro ritmo y habilidad frente a la cámara. Hilarante.

8 **VALORACIÓN: Resulta mucho más corto que *EyeToy Play*, pero igual de divertido.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

1. SingStar + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



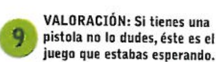
30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones de amigos, fans de la música y cantantes en potencia.**

Time Crisis 3
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. ¿Quieres más?



9 **VALORACIÓN: Si tienes una pistola no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**

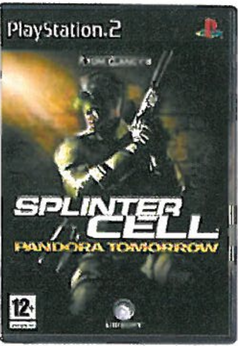
¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento





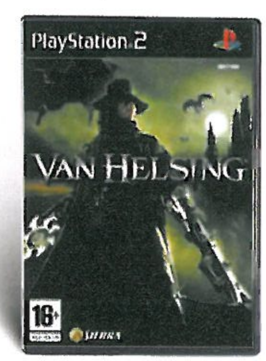




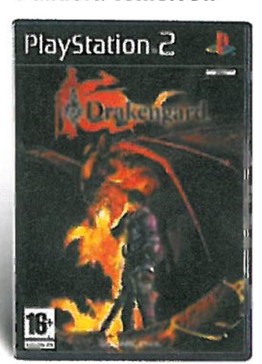
Splinter Cell
Pandora Tomorrow



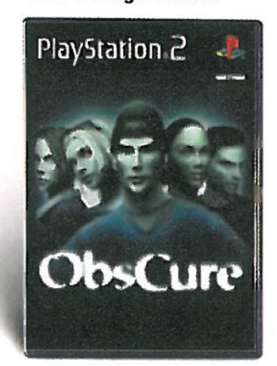
Syphon Filter
The Omega Strain



Van Helsing



Drakengard



Obscure



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2004.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Splinter Cell Pandora Tomorrow	59,95 €	54,95 €	
❍ Syphon Filter The Omega Strain	59,95 €	54,95 €	
❍ Van Helsing	59,95 €	54,95 €	
❍ Drakengard	59,95 €	54,95 €	
❍ Obscure	49,95 €	44,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.



ALIAS

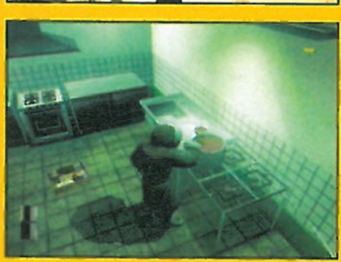


• Desbloquear la selección de nivel: Después de terminar el juego una vez, en la pantalla donde pone "New Game" pulsa simultáneamente estos botones: **L1 + R1**.

• Passwords:
WRECKING BALL: Inteligencia Artificial loca.
BIGDOGS: Los 50cc.
MINIGAMES: Todas las máquinas.
OBTGOFAST: Inteligencia artificial experta.

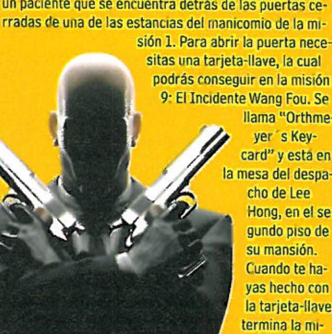
HITMAN: CONTRACTS





• Abrir todos los niveles:
Introduce este código en el menú principal:
✖, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2.

• Conseguir pistola especial:
Si quieres hacerte con esta pistola toma nota. La tiene un paciente que se encuentra detrás de las puertas cerradas de una de las estancias del manicomio de la misión 1. Para abrir la puerta necesitas una tarjeta-llave, la cual podrás conseguir en la misión 9: El Incidente Wang Fou. Se llama "Orthmeyer´s Keycard" y está en la mesa del despacho de Lee Hong, en el segundo piso de su mansión. Cuando te hayas hecho con la tarjeta-llave, termina la misión y salva tu progreso. Vuelve al menú principal y vuelve a jugar la primera misión. Ve a la sección norte del mapa y gira a la derecha en la pequeña habitación con el sensor rojo parpadeante que hay en su interior. Atraviesa la puerta del oeste y "despacha" al paciente para coger el arma.



• Volver a la vida:
Notarás que, cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro, lo que significa que se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego.

[B]

BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE

• Subir de nivel y el dinero:
Pulsa y mantén:
L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖.
Mientras los mantienes pulsados, presiona **L2**. Subirás hasta nivel 10, tendrás 45 puntos de habilidad y 500.000 monedas.

• Saltar de nivel y salud infinita:
Durante el juego, pulsa y mantén:
L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖.
Mientras los mantienes pulsados, presiona **Start**. Aparecerá un menú donde activar los trucos.

[C]

CELEBRITY DEATHMATCH

• Jugar con Adam Sandler:
En el modo "Crear un personaje", introduce como nombre "Adam Sandler" para desbloquear al actor.



[D]

DOS POLICÍAS REBELDES II

• Desbloquearlo todo:
Introduce la siguiente combinación:
●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

[F]

FIGHT NIGHT 2004

• Desbloquear a Big Tigger:
Selecciona "My Corner" en el menú principal y mira los libros de récords. Localiza la pantalla que dice "Most Wins -Boxer" y pulsa ↑ dos veces.



[K]

KILL.SWITCH

• Munición infinita:
Completa el juego y pulsa:
L1, R1, ■, ■ ó L1, R1, ▲, ■, ■.

[L]

LA MANSIÓN ENCANTADA

• Jugar como Skeleton Zeke:
Pulsa y mantén la siguiente combinación en la pantalla donde aparecen los copyrights del juego:
▲, ●, ■, ✖.

• Modo Dios:
Mantén pulsada → en la cruceta y pulsa: ■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.

• Seleccionar nivel:
Mantén pulsada → en la cruceta y pulsa: ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.

• Armas:
Mantén pulsada → en la cruceta y pulsa: ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖.

LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA

• Pies raros para las tortugas:
En la pantalla del título, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
Oirás una frase confirmando el truco.

• Nuevos uniformes: Introduce los códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
- Para Donatello: DDSMS o RRSLR.
- Para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
- Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
- Para Raphael: DMDML o SLSMM.

• Poder de ataque doble:
- Para Donatello: DRLDS.
- Para Leonardo: LMLSD.
- Para Michaelangelo: SMRDL.
- Para Raphael: RDSRL.
- Para Leonardo: MRLLM.

• Poder de defensa doble:
- Para Donatello: SSSMR.
- Para Michaelangelo: MRRML.
- Para Raphael: LRMDS.

• Efecto Power Up doble:
Los personajes se iluminan en rojo:
- Donatello: DMDRS.
- Leonardo: LSLSR.
- Michaelangelo: MMSLR.
- Raphael: SLDSM o MSLLR.

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN

Introduce en el menú de códigos las siguientes palabras:

• Jugar todo el juego con "Super Pato": DANGERD.

• Un arma nueva: HENSAWAY.

CHAMPIONS OF NORRATH

• Subir de nivel 1 a 20 y conseguir además 999 puntos de habilidad: Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Introduce el código cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje. Pulsa y mantén **L1 + R2 + ▲ + R3**.

[M]

MANHUNT

• Trucos salvajes:
Consigue un rango de tres estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño del juego como bonus. Como extra, consigue un rango de cinco estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina el código de la izquierda con la que tenga a su derecha para conseguir el truco completo.
Introduce estos códigos en el menú principal.

• Regeneración:
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.

• Equipación completa:
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.

• Superpuñetazo:
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.

• Correr siempre:
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.

• Silencioso:
R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.

• Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.

• Cazadores con voces de helio:
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.

• Piel de mono:
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.

• Piel de cerdito:
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.

• Piel de conejo:
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.

• Desbloquear bonus:
Consigue tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.

• Hard as Nails: Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.

• Brawl Game: Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.

• Monkey See, Monkey Die!: Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.

• Time 2 Die: Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.



MAX PAYNE 2

• Desbloquear todos los niveles y modos de juego:
Durante el juego, introduce la siguiente combinación:
■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Comienza una partida nueva y tendrás todo desbloqueado.

[N]

NBA LIVE 2004

Ve a la opción "My NBA Live" y elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de éstos en función del truco:

• Jerseys de los Hardwood Classics: 725JKUPLMM.

• Toda la ropa NBA: ERT9976KJ3.

• Todas las zapatillas: POUY98GY5.

• Toda la equipación deportiva del equipo: YREY5625WQ.

• Puntos para comprar en tiendas: 87843H5F9P.

• Personajes secretos: Crea un jugador con uno de estos nombres como apellido. Estará disponible como agente libre.
posneghx - Mario Austin.
skenxido - Malick Badiane.
zxccvdri - Sani Becirovic.
bbvdkcvm - Matt Bonner.
sdfgurkl - Carlos Delfino.
pockdlek - Andreas Glyniadakis.
sosodef - Jermanie Dupri.
oeisndla - Kyle Korver.



LOS SIMS TOMAN LA CALLE



Para activar estos trucos, pausa el juego e introduce cualquiera de las combinaciones que te damos. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho.
Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado.
Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos. Tú insiste.

- **Activar trucos:**
En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Pulsa:
R2, **L1**, **R1**, **L2**, ←, ●.
Fuera de la casa aparecerá un gnomo: esto significa que puedes meter más trucos.
- **Desbloquear todos los objetos:**
Pulsa **L2**, **R2**, ↑, ▲, **L3**.
- **Rellenar los motivos de tu Sim:**
Pulsa **L2**, **R1**, ←, ●, ↑. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim, es decir, comida, higiene, bienestar, etc.
- **Más dinero:**
Pulsa **L1**, **R2**, →, ■, **L3**. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
- **Todas las localizaciones:**
Pulsa **R2**, **R3**, **L3**, **L2**, **R1**, **L1**. Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.
- **Todas las opciones sociales:**
L1, **R1**, ↓, ✖, **L3**, **R3**.
- **Desbloquear todas las prendas para vestir:**
L1, **R2**, ✖, ●, ↑, ↓ (estos dos últimos con el stick analógico).

nbvksmcn - James Lang.
qwpoaszx - Paccelis Morlende.
whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
poilkjmn - Rick Rickert.
ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
xcfwqase - Tommy Smith.
poioijis - Szymon Szewczyk.
zxdsdrke - Nedzad Sinanovic.
itnvcjsd - Remon Van de Hare.
wmzkcoi - Xue Yuyang.

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador para desbloquear a los siguientes equipos:
- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:** All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:** All-Star NFC West.

[P]

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

- **Primer nivel del *Prince of Persia* original en 3D:**
Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** y pulsa:
✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
- **Passwords de nivel del *Prince of Persia* original:**
Activa el truco anterior y en la pantalla de passwords introduce éstos:

Nivel 2: KIEJSC
Nivel 3: DMKERC
Nivel 4: ACCVQC
Nivel 5: XRTLQC
Nivel 6: UHLCQC
Nivel 7: RXCTPC
Nivel 8: KBJOOC
Nivel 9: DFPJNC
Nivel 10: SWJJLC
Nivel 11: LAQEKC
Nivel 12: ZMBTOC

[S]

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

- **Minijuegos:**
Para desbloquear los diversos minijuegos de esta aventura, tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel, es decir, el jamón, el tomate, la mayonesa, los pepinillos y la lechuga. Es fácil encontrarlos y no te supondrán demasiados problemas. Aquí tienes una lista de los minijuegos y lo que debes hacer:
Episodio 1: "Trap the Fake Ghost". Mueve las estanterías de libros para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
Episodio 2: "Monster Frenzy". Capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo que te dan.
Episodio 3: "Mine Cart". Esquiva los obstáculos y alcanzar el final del recorrido.



Episodio 4: "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
Episodio 5: "Spooky Science". Usa el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos que llevan los trajes protectores blancos.

SPAWN: ARMAGEDDON

Estos trucos se introducen con el juego en pausa. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.
- **Todas las armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
- **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
- **Salud y Necroplasma infinitos:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
- **Necroplasma infinito:**
↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
- **Sin sangre:**
↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Abrir todos los cómics:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
- **Abrir todas las misiones:**
↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.
- **Abrir la enciclopedia:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SOCOM II ONLINE

- **Modo visión nocturna en tercera persona:**
Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna y permanecer en perspectiva de tercera persona y así ver muchas más cosas que en primera persona. Para hacerlo, mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa ↑, ↑, ↓, ↑.

MANAGER DE LIGA 2004

- **Truco maestro:**
Introduce LMA2004A en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" y podrás activar o desactivar este truco que te ofrece un montón de ventajas extra. Nunca un password tan sencillo ha dado para tanto.



Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

Atascado en Broken Sword 3 El Sueño del Dragón

Hola play2maníacos, me encanta la revista. Estoy atascado en *Broken Sword 3*, después de salir de Glastonbury con George. Ahora estoy de nuevo con Nico, que ha pasado detenida dos días. Es de noche y he vuelto al barrio del asesinato para ver si hay alguna pista, pero no encuentro nada y no sé dónde ir. Ayudadme, por favor. Muchas Gracias.

✉ Aaron Blanco Bruño (L'Eliana, Valencia)

Lo primero que debes hacer es volver al callejón donde viste a la mujer barriendo por el día. Ahora está hablando la vecina de Vernon (el asesinado). Habla con la dos y la vecina se irá. Vuelve a hablar con la mujer que barre y te dirá que Vernon buscaba un manuscrito. Ahora ve al callejón de la escalera de incendios que da al apartamento de Vernon y sube por ella. Pasa el periódico por debajo de la puerta y usa el lápiz en la cerradura para que caiga una llave. Ahora coge el papel y podrás recoger la llave, usarla en el cerrojo y seguir investigando en el apartamento de Vernon.

Mejorando armas en Final Fantasy X

Queridos amigos de Play2Manía: soy un fan de *Final Fantasy X* y llevo casi 250 horas jugando. Tengo a todos los personajes muy evolucionados, he vencido a todos los eones oscuros y al Verdugo final. Sólo me falta mejorar algunas de las armas de los Siete Astros. No encuentro ni el arma de Wakka ni el Emblema de Mercurio y tengo el arma de Kimahri, pero me faltan tanto el emblema como el símbolo. Me gustaría que me dijerais donde puedo encontrar estos objetos.

✉ José Luis Ruiz Gilabert (Aspe, Alicante)

Para conseguir el arma de Wakka (el Arma Campeón del Mundo), tienes que jugar bastantes campeonatos de Blitzbol desde las Esferas del Viajero y convertirte en un gran jugador (cosa que seguro que ya has hecho con tantas horas de juego). Dirígete a la taberna de Luca y habla con el dependiente del mostrador, que te entregará el arma. El Emblema de Mercurio aparece como premio de la liga de Bliztbol cuando tengas determinadas habilidades aprendidas con Wakka. Respecto al arma de Kimahri (el Arma Longinus), el Símbolo de Júpiter lo encontrarás si inspeccionas las columnas de la izquierda que hay al final del monte Gagazet. Y para conseguir el emblema de Júpiter debes capturar las mariposas irisadas de las dos zonas del bosque de Macalamia.

Cerca del final de Final Fantasy X

Hola amigos de Play2Manía. Tengo el *Final Fantasy X* y tras casi cuatro meses de juego y mucho explorar estoy a punto de ver el final. Pero ahora mismo estoy atascada en el combate contra los brazos de Sinh. ¿Me podríais indicar alguna forma de derrotarle? Gracias, chicos.

✉ Beatriz Calderón (e-mail)

Pues sí, Beatriz, estás bastante cerca del final, pero aún te quedan una serie de combates muy duros. Antes de nada, es muy recomendable que tengas ya las armas definitivas de todos los personajes y las magias Fulgor, Artema, Magia Doble (de Lulú), Sanctus y Autolázaro (de Yuna), de modo que si todavía no las tienes es mejor que entrenes un poco más para completar el panel de desarrollo de cada personaje. También es útil que, además deYuna, tengas a otro personaje capaz de ejecutar magias de curación. En concreto, contra los Brazos de Sinh lo primero es realizar Prisa ++. Con la magia doble de Lulú realiza los ataques más potentes: Fulgor y Artema. Respecto a acercar o alejar la nave con Comando Extra, te conviene pelear de cerca si tus personajes más fuertes son los que realizan ataques físicos, o de lejos si has potenciado más a aquellos que realizan ataques a distancia. Ah, y no dejes de robar con Rikku a los dos brazos.

Trucos para Legacy of Kain: Defiance

Hola play2maníacos. Me he comprado *Legacy of Kain: Defiance* porque esta saga me gusta mucho, pero me está costando avanzar. Me gustaría conocer algún truco que me haga más fácil el juego, como energía infinita. Muchas gracias.

✉ Ramón Salados (e-mail)

Ahí van unos cuantos trucos con los que eliminar a tus enemigos será coser y cantar. Para que funcionen, pausa el juego, introduce el código y después pulsa Start para seguir jugando.

Aumentar Salud: ←, →, ←, →, R1, L1, ●, ▲, ↓.
Todas las puertas: →, ↓, ↑, ↓, ↑, R1, ▲, ●, ↓.
Aumentar todo: ←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ●, ↓, ▲.
Carga de la espada infinita: ↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●.
Invencible: ↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.

ONIMUSHA BLADE WARRIORS



• **Personajes secretos:**
Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que estos personajes se unan al combate. Tendrás que derrotarlos para hacerlos tuyos.
Giramusaido: Debes tener a Musaido en nivel 3.
Gogandantess: Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou en el modo Historia.
Jujudormah Ran: Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más).
Magoichi Saiga: Disputa 200 peleas en modo Versus.
Marcellus Modify P: Haz que Marcellus alcance el nivel 2 o superior.
Marcellus Modify S: Haz que Marcellus alcance el nivel 3 o superior.
Miyamoto Musashi: Supera el modo Historia con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
Musaido: Haz que Three Eye alcance el nivel 2.
Oda Nobunaga: Supera el modo Historia con los doce personajes normales del juego.
Rockman EXE: Supera el modo Historia con Samanosuke Akechi.
Rockman EXE , Grand Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
Rockman EXE , Bug Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más.
Rockman Zero: Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
Rockman Zero, Proto Form: Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
Rockman Zero, Ultimate Form: Has de tener a Rockman Zero con nivel 3.
Sasaki Kojirou: Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

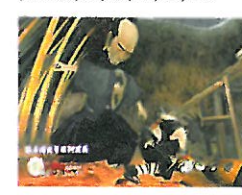
SOUL CALIBUR II

• **Repetición a cámara lenta:** Al acabar un round, mantén ✖+▲+↓.
• **Personajes charlatanes:** Cuando hayas elegido a tu personaje y aparezca la pantalla de carga, pulsa cualquier botón para que tdiga algo.
• **Elegir pose de victoria:** Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén pulsado un botón para que haga otra.
• **Desbloquear el perfil de un personaje:** Supera el modo Arcade con ese personaje.
• **Intro de la versión Arcade:** Supera el modo Extra Time Attack Mode.
• **Versión casera de la intro:** Supera el modo Extra Survival Mode.

[T]

TENCHU 3

• **Recuperar salud:** Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■. Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
• **Todos los ítems en la tienda:** En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa: ↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:** En la pantalla del título, pulsa: L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.
• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:** En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa: ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• **El auténtico Rikimaru:** En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa: ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:** En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa la siguiente combinación de botones: ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Todos los personajes en multijugador:** En la pantalla del título pulsa: L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.
• **Todas las misiones:** En la pantalla de selección de misión, pulsa R3, L3, R2, L2, R1, L1.



THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal (la sala de estar donde está Homer), ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:
• **Cámara diferente:** ●, ●, ●, ✖.
• **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
• **Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
• **Ver créditos:** ✖, ■, ■, ▲.
• **Rejilla de programación:** ●, ✖, ●, ▲.
• **Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
• **Ver velocímetro:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Sonidos extraños:** ■, ■, ■, ▲.
• **Desenfocado:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén presionados **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):
• **Modo Ácido:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• **Fotos familares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• **Abismos:** ↑, ↑, ↑, →, →, →.
• **Magia direccionada:** ←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
• **Fundido a negro:** ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Fotos familiares sangrientas:** ←, →, ←, →, ←, →, R2.
• **Llenar la salud al máximo:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Consigue todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Conseguir la Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Todo en blanco y negro):** ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2. Pausa el juego para desactivarlo.
• **El infierno en una botella:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Cerdo Informativo:** →, ←, ↑, ←, R2, →, ↓, →.
• **Subir el nivel "maligno" de Torque:** ←, ←, ↓, ↑.
• **Subir el nivel "bueno" de Torque:** ↑, ↑, →, ↑.
• **Deja que todos veamos la luz:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
• **Llega la locura:** →, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2.
• **Recargar munición de las armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
• **Como el demonio:** ↑, ↓, ←, →.
• **Dile hola a mi pequeño amigo:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
• **Recortada frenética:** ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Limpieza total:** ↓, ↑, →, ←.
• **El Big Bang:** →, →, →, ←, ←, ←.
• **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
• **Archivos de monstruos:** Usa tu transformación en monstruo durante todo el tiempo que puedas a lo largo de tu aventura y completa el juego.
• **Archivos de Torque:** Toma "malas" decisiones, como matar a gente indiscriminadamente o dejarles morir, etc, y termina el juego.
• **Archivos de la familia de Torque:** Toma "buenas" decisiones, como salvar personajes de la muerte, ayudarles, etc, y termina el juego.
• **Hacer que funcione la linterna sin pilas:** Enciende tu linterna hasta que se acaben las pilas. Déjala encendida aunque no funcione y salva la partida. Vuelve a cargar el juego y verás que la linterna funciona sin que se haya tenido en cuenta el gasto anterior de pilas.





Sorteamos

Todo lo necesario para pásartelo en grande cantando con los amigos: PS2, SingStar, micrófonos camisetas...

¡¡Juega con tu móvil y gana!!
¡Envía un SMS al número 5354!

Para participar sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "starplay" y entrarás en el sorteo de 6 lotes SingStar. El primero está compuesto por 1 bundle PS2 Silver + 1 SingStar + 2 Micrófonos + 2 Camisetas. Los 5 restantes se componen de 1 juego SingStar + 2 Micrófonos + 2 camisetas.

5 SINGSTAR+ MICRÓFONOS

6 CAMISETAS CHICO

1 BUNDLE PS2+ SINGSTAR

6 CAMISETAS CHICA

singstar

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: starplay.

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 6 mensajes. El primero recibirá un Bundle PS2 + SingStar + 2 camisetas. Los 5 restantes recibirán 1 juego SingStar + 2 camisetas.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de junio al 16 de julio de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.





☐ Personajes secretos en Spider-Man The Movie

Hola play2maníacos. Me he comprado el *Spider-Man* en Platinum y quiero saber si se pueden sacar personajes ocultos, porque me han dicho que es posible jugar con el Duende Verde. ¿Tiene misiones propias? Muchas gracias.

David Fernández (A Coruña)

Efectivamente, es posible jugar con varios personajes secretos pero en las misiones normales, ya que no existen misiones exclusivas para ellos. Aquí tienes la lista de trucos para sacarlos (si quieres desactivarlos, debes meter el mismo código de nuevo).
Mary Jane: GIRLNEXTDOOR / **Shocker:** HERMANSCHULTZ / **Científico:** SERUM **Duende Verde:** FREAKOUT / **Policía:** REALHERO **Capitán Stacey:** CAPTAINSTACEY / **Malo 1:** KNUCKLES / **Malo 2:** STICKYRICE / **Malo 3:** THUGSRUS.

☐ Un difícil puzzle de Silent Hill 3

Hola amigos de Play2Manía. Estoy jugando el *Silent Hill 3* en el modo Difícil de puzzles y enemigos y me he encontrado con un puzzle que ya superé en el nivel Medio pero que ahora se me resiste. Es el de la combinación de números en la segunda planta del hospital. Os agradecería que me dierais la solución.

Marta Albión (e-mail)

Es uno de los puzzles más rebuscados que nos hemos encontrado en toda la saga. Si lees la carta que hay detrás de la puerta verás que se describe la mutilación de una cara. El método es imaginar las facciones de la cara sobre los botones y relacionar cada una de las cuatro partes de la cara con la cifra y teniendo en cuenta que el escritor está frente al espejo. Siguiendo el orden de la carta, obtendrás la cifra 4896.

☐ Trucos para el SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

Hola amigos. Tengo el juego *SWAT* y me gustaría saber si hay trucos disponibles para él. Muchas gracias y un saludo.

Santiago García Castañas (Cebreros, Ávila)

Pues sí, hay unos cuantos trucos. En la pantalla "Seleccionar misión", introduce el código ↑, ↓, ←, →, **R2, L2** y conseguirás invulnerabilidad. Y durante el juego, en la pantalla de opciones puedes teclear estos códigos para desbloquear algunos trucos:
Munición Infinita: ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, **R2, L2**
Misiones del modo Campaña para 1 jugador: ↑, **L1**, ↓, **R1**, ←, **L1**, →, **R1**, ↑.

☐ La gran batalla de ESDLA: El Retorno del Rey

Hola chicos. Estoy atascado en *El Retorno del Rey*, en la batalla de los campos de Pelennor, en la parte en la que atacan los Nazgûl. ¿Me podéis dar algún truco?

Salva Ramírez (Toledo)

No es posible activar los trucos hasta que te acabas las 12 misiones, así que lo único que podemos es aconsejarte la técnica más eficaz para ganar la batalla. Lo primero es eliminar a los Olifantes cuanto antes, ya sea con tus proyectiles o con las catapultas. Lo ideal es que hagas caer a la bestia antes de que el Nazgûl ataque, pero si no lo consigues, corre a por el Nazgûl y ahuyéntale con tus proyectiles. Respecto a los orcos, intenta eludir el combate con ellos a no ser que te veas mal de vida (derríbales para conseguir pociones).

☐ Contra Sefirot en Kingdom Hearts

Saludos, Play2Manía. Me he pasado el *Kingdom Hearts* y he encontrado algunos enemigos secretos: Kart Zisa, el Titán Hielo y el Espectro. ¿Quedan más? ¿Quiénes, dónde están?

Mateo Cobos (Torredembarra, Tarragona)

Pues sí, te falta nada más y nada menos que el mítico Sefirot, que está en el Coliseo del Olimpo. Tras visitar Bastión Hueco por segunda vez, investiga la opción con interrogantes después de la copa Hades y aparecerá este oponente.

☐ Contra X en Eve of Extintion

Hola chavalotes. Tengo una duda respecto a *Eve of Extintion*. Estoy luchando contra un enemigo final llamado X y no hay manera de derribarle. ¿Me podéis ayudar a derrotarle?

Sebastián Macía (Madrid)

Acabar con X no es fácil, porque puede alcanzarte a cualquier distancia. Lo mejor es que uses la ballesta, ya que con ella puedes parar sus golpes y de paso herirle. Si te atreves, utiliza algún arma poderosa para herirle por la espalda o cuando acabe de atacarte.

☐ El campeonato más difícil en Burnout 2

Hola amigos. Tengo el *Burnout 2* y estoy intentando pasarme las últimas pruebas del Custom Series. ¿Podéis darme trucos o consejos para hacerlo un poco más fácil?

Juan Padilla del Olmo (Almería)

Las últimas pruebas de este campeonato son dificilísimas y superarlas es una cuestión de paciencia. Apréndete los circuitos al dedillo y encadena dos o tres turbos con éxito de vez en cuando.

TOM AND JERRY IN WAR OF THE WHISKERS

• **Vida infinita:**
Mientras estás jugando, pulsa:
✖, ●, ✖, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
• **Munición infinita:**
Mientras estás jugando, pulsa:
●, ■, ●, ▲, ✖, ■, ✖, ✖.



TOMB RAIDER: EL ANGEL DE LA OSCURIDAD

• **Pasar de nivel:**
Pausa la partida y mantén pulsados **L1 + R2 +** ↓ **+** ▲ unos segundos. Después, suéltalos y pulsa rápidamente: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
• **Dinero e ítems infinitos:**
Ve a cualquier localización donde puedas entrar y salir fácilmente y donde sepas que hay dinero u objetos. Si los coges, sales y vuelves a entrar, volverán a estar ahí.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:
• **Todas las subidas de nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
• **Todos los movimientos de pelea:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
• **Mostrar la localización actual:** ✖, ✖, ■, ▲.
• **Coche más grande (tienes que estar montado en él):**
↓, ↓, ↓, ✖.

TRANSFORMERS

Introduce estas combinaciones en la pantalla donde se elige la dificultad:
• **Completar Nivel Amazon:**
←, →, ←, ←, →, **R1, R2**, ●.
• **Completar Nivel Earth: R2, R1, L1, L2**, ■, ●, ■, ●.
• **Completar Nivel Atlantic:** ●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →.
• **Completar Nivel Starship:** ←, ←, →, ●, ●, →, →, ←.
• **Completar Nivel Alaska: R1**, ●, **R1**, ■, ←, ←, →, ←.
• **Más trucos:**
En el menú principal del cuartel general Autobot introduce los siguientes códigos:
Salud infinita (tienes que equipar primero al minicon):
↑, ↑, ↓, ↓, **L1, L2, L1, L2**.

Powerlink infinito:
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
Modo Cabezón:
●, ●, ●, ■, **L1, L1, L1, L2**.
Modo Turbo:
L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, **L1**.
• **Un toque mata:**
Mientras juegas, pausa la partida y pulsa: ■, ●, ■, ●, **L1, L1, L2, L1**. Oirás la frase "Código Aceptado".



[U]

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce cualquiera de estos código para activar los trucos correspondientes.
• **Modos de juego:** GM2OPEN8
• **Todos los equipos:** A11T3AM5
• **Habilidades a tope:** MAXSKILL
• **Jugadores enanos:** Z26BEXW8
• **Nuevo objeto en el inventario:** E06J3CT5
• **Turbo infinito:** SPEEDY01
• **Desbloquear al equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
• **Oponentes débiles:** WIMP_A.1



[W]

WAY OF THE SAMURAI 2

• **Elegir modelo de personaje:**
Pulsa la combinación de abajo en la pantalla de creación de personajes con la flecha de selección sobre "Name Selection". Después, pulsa izquierda o derecha para cambiar a cualquier modelo de p rsonaje:
L1, R1, R2, L2,
L1, R1, R2, L2, ■.

Los siguientes trucos se introducen mientras tienes pausado el juego. Oirás distintos sonidos cada vez que metas un código que te confirmarán el truco. Cuando quites la pausa, los trucos tendrán efecto.
• **500 monedas pequeñas:**
mantén **L1+L2** y pulsa izquierda, izquierda, arriba, abajo, abajo, arriba, cuadrado.
• **Rellenar toda la salud:** mantén **L1+R1** y pulsa:
↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ■.
• **Rellenar toda la stamina:**
mantén **L2+R2** y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ■



WRATH UNLEASHED

• **El doble de salud y velocidad:**
Sólo durante los modos Versus o Team Fighter Battles, pero no en los juegos de guerra: ↓, ↓, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ■.
• **Personajes "distintos":**
←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.
• **Variaciones en el modo Versus:**
Pulsa en la pantalla de selección de personajes: **L1, L1**, ↓, ↓, **R2, Select, R2, Select, R1, L1, R2, R1 + R1, Select**.
• **Seleccionar más variaciones en el modo Versus:**
Pulsa esta secuencia en la pantalla de selección de personajes:
L1, L1, ↓, ↓, **R2, Select, R2, Select, R1, L1, R1, R2 + R2, R2, Select**.

[X]

XIII

• **Desbloquear los niveles:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, **R1, L2, R1, L1**, ■.

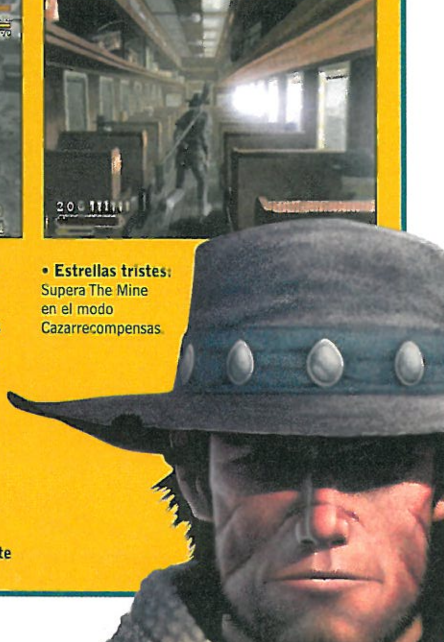
XGRA

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra "wibble" como si tu nombre en la pantalla de introducción.

RED DEAD REVOLVER



• **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego una vez y desbloquearás estas dos nuevas clases de dificultad.
• **Todos los personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
• **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en modo Cazarrecompensas.
• **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
• **Deadeye infinito:** Supera "Battle Finale" en modo Cazarrecompensas.
• **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en modo Cazarrecompensas.
• **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
• **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
• **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.



¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Enter The Matrix* y *X-Men 2*.
Guías: *Moto GP3* y *Rygar*.
Comparativa: Aventuras de terror a examen.
Suplemento: Las novedades del E3 de 2003.



Guía coleccionable: *Silent Hill 3*.
Guías: *Hulk, ISS3 y Clock Tower 3*.
Comparativa: Arcades de velocidad.
Suplemento: Guía de compras.



Guía coleccionable: *Tomb Raider EADLO*.
Guías: *Ratchet & Clank* y *Midnight Club II*.
Comparativa: *Indiana Jones* Vs *Tomb Raider*.
Suplemento: Más de 3.000 trucos.



Guía coleccionable: *Kingdom Hearts*.
Guías: *SOCOM* y *Midnight Club II*.
Comparativa: Los mejores juegos de rol.
Suplemento: Juegos de Cine.



Guía coleccionable: *007 Nightfire* y *Medal of Honor Frontline*.
Guías: *Colin McRae 04* y *Soul Calibur II*.
Comparativa: Juegos de lucha.



Guía coleccionable: *Jak II El Renegado*.
Guías: *ESDLA El Retorno del Rey* y *WRC3*.
Comparativas: *FIFA 2004* Vs *PES3*.
Suplemento: 40 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *True Crime Streets of L.A.*
Guías: *Pro Evolution Soccer 3 y Broken Sword*.
Comparativa: Shoot'em up subjetivos.
Suplemento: Calendario 2004.



Guía coleccionable: *Ghosthunter*.
Guías: *Prince of Persia* y *FIFA 2004*.
Comparativa: Los mejores plataformas.
Suplemento: Más de 4.000 trucos.



Guía coleccionable: *Medal of Honor Rising Sun*.
Guías: *Need for Speed Underground* y *Time Crisis 3*.
Comparativa: Carreras ilegales.
Suplemento: Lo mejor al mejor precio.



Guía coleccionable: *Los Sims Toman La Calle*.
Guías: *007: Todo o Nada y Dragon Ball Z 2*.
Comparativa: Acción táctica.
Suplemento: Los futuros éxitos de 2004.



Guía coleccionable: *Final Fantasy X-2*.
Guías: *007: Todo o Nada* y *Cuestión de Honor*.
Comparativa: Aventuras de Terror.
Suplemento: 37 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *Forbidden Siren* y *Alias*.
Guías: *SOCOM II y Los Simpsons Hit & Run*.
Comparativa: Acción de espada y brujería.
Suplemento: Más de 4.000 trucos de la A a la Z.





¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Play2Manía Guías Platinum**!





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Es posible que a estas alturas seas todo un maestro del monopatín, pero ¿has completado el juego al 100 %? ¿Tienes todas las cintas y skaters? ¿Has visitado los niveles ocultos? Pues, ¿a qué esperas?

CUESTIONES BÁSICAS

OLLIE: Es la técnica más simple y consiste en saltar con la tabla pegada a los pies.
Ejecución: Presiona ✖ y suelta el botón cuando quieras. Mientras que tengas presionado ✖, tu velocidad aumentará...


OLLIE

KICK TRICKS: Pirueta básica. Se realizan rápidamente y sólo se toca la tabla con los pies.
Ejecución: Pulsando una dirección + ■.


KICK TRICKS

GRAB TRICKS: Son más lentas porque el skater coge la tabla, pero puntúan más. Se suelen realizar tras un salto por una rampa.
Ejecución: Pulsando una dirección + ●.


GRABTRICKS

GRIND: Consiste en deslizarse con la tabla por pasamanos, barandillas y salientes.
Ejecución: Pulsando una dirección + ▲.

MANUAL: consiste en desplazarse utilizando dos de las cuatro ruedas del monopatín.
Ejecución: Pulsando ↓, ↑ ó ↑, ↓.

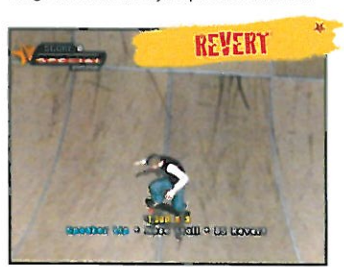
FLATLAND: Se realizan en una superficie plana y no es necesario estar en movimiento.
Ejecución: Comienza con un Manual y, acto seguido, introduce combinaciones de botones, como ■, ▲ ó ●, ●.


FLATLAND

LIPTRICK: Una pirueta estática que se realiza en un saliente elevado, como una cornisa.
Ejecución: Salta de forma perpendicular al saliente y, cuando estés a su altura, pulsa cualquier dirección + ▲.

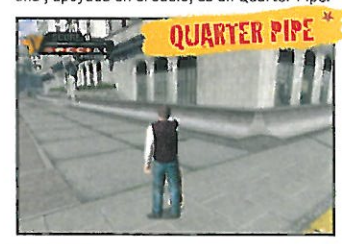

LIPTRICK

REVERT: Es un mecanismo que sirve para combinar las las piruetas aéreas con los Manuals (y desde éste puedes hacer cualquier otra acrobacia).
Ejecución: Pulsar **R2** nada más tocar el suelo tras un gran salto por una rampa. Luego haz un Manual y lo que se te ocurra...

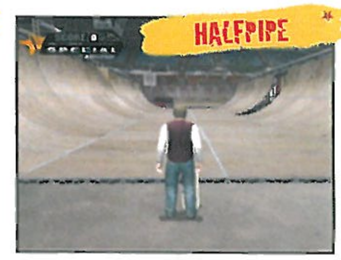

REVERT

COMBO: Es una sucesión de piruetas enlazadas. Ideal para conseguir puntuaciones altas.
Ejecución: Se mezclan piruetas de varios tipos: empezar con un Manual, grindar una barandilla, saltar, Kick Flips, Flatland...

QUARTER PIPE: Es un tipo de rampa que se utiliza para lanzarse verticalmente. Imagina una tubería partida en cuatro partes: cada una , apoyada en el suelo, es un Quarter Pipe.


QUARTER PIPE

HALF PIPE: Imagina la tubería de antes dividida en dos mitades. Es uno de los mejores mecanismos para hacer combos de Grab Tricks.


HALFPIPE

» Memory Card 2 (472 Kb) » Dual Shock 2 » Tarjeta Ethernet » + 16 años » 59,95 € PS2

NIVELES EXTRAS



HAWAI

MOSCÚ

Tras completar el modo Historia, aún es posible descubrir tres niveles ocultos más, aunque ninguno de ellos encierra retos o cosas por hacer. Son más bien una curiosidad y un aliciente extra para los modos Multijugador. Para desbloquearlos, debes encontrar una placa roja en tres escenarios, tal y como te explicamos a continuación:

1 - NEW JERSEY:
Ve a la estación de tren y baja hasta las vías. En uno de los laterales, en lo alto, verás la placa que te da acceso al nivel School II, de *Tony Hawk's Pro Skater 2*. Para cogerla, rellena la barra de especiales y haz un Boneless en las rampas que hay justo debajo.

2 - HAWAI
Desde la playa, avanza hacia la tienda Trinket Place (la que tiene un árbol en su interior) y bordea este edificio hasta llegar a las casas que hay detrás. A lo largo de esta calle, encontrarás un Quarter Pipe azul con una pintada (que pone 50-50). Si te fijas bien, justo al lado hay una estatua Tiki, que es marrón, tiene los ojos encendidos y echa humor por la boca. Pues bien, si saltas hacia ella (bajado de la tabla) o la intentas grindar entrarás en su interior. Te verás teletransportado a un tubo que te conduce a un foso de lava. Justo antes de llegar al foso, si saltas, podrás recoger una placa, que te da acceso al nivel Venice Beach de *Tony Hawk's Pro Skater 2*.

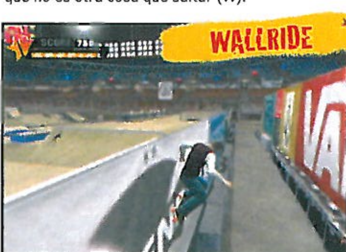
3 - MOSCÚ
Nada más entrar en el nivel, gira a la derecha y avanza pegado al edificio rojo (tendrás que saltar el muro). Baja de la tabla y "entra" por la quinta ventana del edificio rojo. Accederás a una cuesta con un raíl y una ventana al fondo. Sigue subiendo por la cuesta y en el segundo tramo encontrarás la placa. Abrirás el nivel Hangar de *Tony Hawk´s 2*.



TRANSFER: Se llama así al salto entre dos rampas separadas. Hay varios tipos de Transfer.



WALLRIDE: Es una forma de utilizar la tabla para correr por una pared o muro alto.
Ejecución: Avanza hacia la pared diagonalmente, salta hacia ella y pulsa ▲. Mientras que estás haciendo un Wallride puedes hacer un Walljump, que no es otra cosa que saltar (✖).



A PIE: Puedes bajar de la tabla y recorrer los escenarios a pie.
Ejecución: Pulsar **L1** + **R1**.
Una vez a "patita" puedes realizar ciertas acciones básicas, como saltar (pulsando ✖), hacer un doble salto (pulsa ✖ dos veces seguidas) o agarrarte a un saliente (pulsa **R1** y después ⬆ para subir).
También puedes hacer un combo y cortarlo bajándote de la tabla: aparecerá un reloj que te indicará el tiempo que te queda para reanudar el combo.



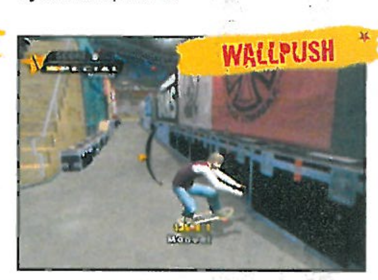
CAVEMAN: es una forma rápida de pasar "de ir a pie" a estar montado de nuevo en la tabla, lo cual viene bien si vas apurado de tiempo. Para ello, ve andando por la calle, salta sobre una barandilla o saliente y pulsa después el botón ▲.



WALLPLANT: es otra de las novedades del juego. Consiste en saltar contra una pared, apoyarte en ella, y propulsarte hacia la dirección por la que has venido. Para ello, pulsa ⬇ + ✖ cuando entres en contacto con la pared.



WALLPUSH: Sirve para utilizar las paredes en tu beneficio. En esta ocasión, el Wallpush es útil cuando estés realizando un combo con un Manual y vayas a chocar contra la pared: en el momento que vayas a chocarte el skater utilizará sus brazos para alejarse y continuará en Manual.
Ejecución: pulsa ▲.



SKITCH: consiste en agarrarse a un vehículo o animal en marcha. Para ello, ponte detrás del vehículo en cuestión y pulsa ⬆. El skater se agarrará automáticamente y sólo tendrás que preocuparte del equilibrio y, a veces, de cambiarte de lado con L1 y R1.



RETOS EXTRA: en todos los escenarios encontrarás a algún personaje con una placa naranja con un skater. No suelen estar quietos en un sitio fijo, así que búscalos, porque te ofrecerán algunos retos sencillos con los que aprenderás nuevos especiales y movimientos.



CINTAS OCULTAS

En todos los niveles del modo Historia hay una cinta de vídeo oculta. Pues bien, aquí tienes su localización y los consejos para conseguirlas sin demasiados problemas.

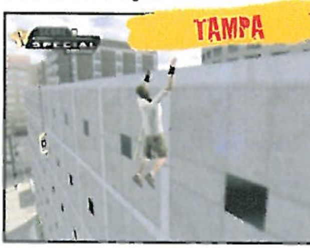
1 - NEW JERSEY: La primera está bajo el puente que une la ciudad con la estación del tren, en la parte más cercana a la ciudad...


NEW JERSEY

2 - MANHATTAN: Nada más entrar en el nivel, gira a la izquierda y avanza hacia el mar. Verás un cartel informativo y en lo alto la cinta. Baja de la tabla, avanza hacia el cartel y sube por las escaleras que hay a su pie. Cuando llegues arriba, salta y agárrate al saliente pulsando **R1**. Sube y coge la cinta.

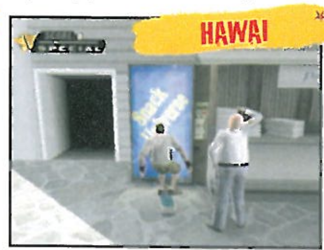

MANHATTAN

3 - TAMPA: Gira a la izquierda y métete en la acequia de la carretera. Al fondo hay unos tableros que te permitirán alcanzar el tejado de una casa. Busca en una esquina un cable, agárrate a él y sube al edificio más alto. En la azotea avanza agarrado al borde.


TAMPA

4 - SAN DIEGO: Está en la zona de la exhibición. Búscala por las alturas y utiliza las rampas para llegar hasta ella (tendrás que subir primero a la zona de las columnas).

5 - HAWAI: Avanza recto hacia las piscinas del hotel, frente a la playa. Cuando llegues, da un giro de 180 grados y verás una máquina expendedora azul y una puerta. Entra por la puerta y grinda el cable de la izquierda.


HAWAI

6 - VANCOUVER: Activa el reto "Haz Skate en la parte de Tom" del capítulo 17, entra en opciones y cancélalo. Si desde aquí giras a la derecha verás la cinta sobre una cúpula de cristal. A la izquierda de la cúpula está la entrada a los subterráneos (parece una pagoda). Salta por la parte izquierda y haz un Spine Transfer. Si saltas desde el otro lado de la rampa llegarás a la cinta sin problemas, sobre todo si te pones en Especial.


VANCOUVER

7 - SLAM CITY JAM: Según entras en el Half Pipe desde el punto de comienzo, salta y grinda hacia la derecha la barra donde están los focos. Mantén el equilibrio hasta atravesar una de las cajas con un letrero luminoso, en cuyo interior está la cinta.


SLAM CITY JAM

8 - MOSCÚ: Está en lo alto de la catedral de San Basilio, el edificio grande de la plaza. Cuando llegues a él, baja de la tabla y comienza tu escalada. Cuado parezca que no puedes seguir, haz un doble salto y agárrate a los salientes. Puede llevarte varios intentos: el último salto es a una zona estrecha.


MOSCÚ

9 - HOTTER THAN HELL: Está en lo más alto del nivel. Avanza hacia el escenario,y sin subir por ninguna rampa fíjate abajo, en la parte central: verás dos puertas. Entra por la derecha y llegarás a las pasarelas que hay por encima del escenario. En la rampa más alta está la cinta. Haz unos Flatland para ponerte en Especial, aléjate un poco de la cinta y regresa a por ella ganando velocidad.


HOTTER THAN HELL

CREACIÓN DE SKATERS

La opción para crear skaters también encierra algunos secretos. Aparte de los personajes precreados del menú de edición, existen otros cuantos escondidos. Para descubrirlos, entra en la opción Información e introduce cualquiera de estos nombres (muchos personajes son miembros del equipo de desarrollo): 1337 / Akira2s / Alan Flores / Alex Garcia / Andy Marchel / Bailey / Big Tex / Chauwa Steel / Chris Rausch / ChrisP / DDT / Daddy Mac / Dan Nelson / Dave Stohl / FROGHAM / GEIGER / Glycerin / Greenie / Guilt Ladle / Hammer / Henry Ji / Jason Uyeda / Jeremy Andersen / Joel Jewett / Johnny Ow / M'YAK / MARCOS XK8R / Mike Ward / NS-JEFF / Noly / POOPER / Skillzombie / Stacey D / Steal2Liv / THEDOC / TOPBLOKE / TSUEnami! / The Kraken / The Swink / Todd Wahoske / Y2KJ / Yawgurt / ZiG / arrr / buffoon / crom / deadendroad / fatass / grjost / leedsleedsleeds / moreuberthaned / sik(r) / tao zheng / woodchuck.



TRUCOS Y EXTRAS

CÓDIGOS DE TRAMPAS

Si mantener el equilibrio en los Manuals o los Grinds te trae de cabeza, te alegrará saber que en el menú de opciones, puedes introducir varias palabras para, posteriormente, activar algunos trucos en el juego. Para ello, sólo tienes que ir a Opciones, Códigos de Trampas e introducir los siguientes códigos que te damos:

CÓDIGO	EFECTO
LETITSLIDE	Grind perfecto, sin necesidad de equilibrar.
GETITUP	Gravedad lunar, más tiempo en el aire.
KEEPITSTEADY	Manual perfecto, no es necesario equilibrar.
DIGIVID	Todas las escenas de vídeo desbloqueadas.

Después las podrás utilizar si pausas el juego, entras en Opciones y en Trampas. Además, podrás descubrir nuevas trampas si superas los 129 retos del modo Historia...

PERSONAJES OCULTOS:

Si completas el modo Historia en cualquier nivel de dificultad, recibirás como recompensa un personaje especial. Aquí tienes la lista del skater que obtendrás en cada caso:

- **Nivel de dificultad Principiante:** Iron Man (el superhéroe de la Marvel).
- **Nivel Normal:** Gene Simmons (uno de los cantantes de Kiss)
- **Modo Loco:** a ... hombre, tampoco te lo vamos a decir todo. Eso sí, si juegas directamente en el nivel de dificultad Loco, obtendrás a los tres personajes de un plumazo...

FINAL ALTERNATIVO

Si quieres ver un final un poco distinto, supera el modo Historia dos veces.



PERSONAJES OCULTOS


TRAMPAS

MSOL GAMES

7282

www.msolgames.com

DESCARGA GRATIS ESTE DRAGON EN TU MOVIL
a través de nuestra web www.msolgames.com

POLIFÓNICAS — ENVÍA POLI5 + CÓDIGO AL 7282

EJ: POLI5 8426

NOVEDADES

84565	You shook me all night long	ACDC
84563	Formula	DJ Visage
84562	Protect	DJ Sakin
84561	Te llore un rio	Mana
84558	Comfortably numb	Scissor sisters
84557	Somebody to love	Boogie pimps
84556	Take me to the clouds above	LMC Vs U2
84555	Sunrise	Norah Jones
84554	Won´t change you	Sophie Ellis Bextor
84553	Hey mama	Black eyed peas

TOP

84201	Voglio vederti danzare	Prezioso
83584	Bring me to life	Evanescence
83662	Crazy in love	Beyonce & Jay Z
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
80239	Final Countdown	Europe
80277	Nothing else matters	Metallica
80108	Benny Hill	Theme
80111	Sweet Child of Mine	Guns and Roses

TOP

84267	Buleria	David Bisbal
82652	Fiesta Pagana	Mago de Oz
84432	Fuente de energia	Estopa
84203	Dos gardenias	Latin lovers
84068	Du hast	Rammstein
84252	Hey ya	Outkast
84090	Tengo	Queco
80726	No woman no cry	Bob Marley
84202	Telefono antiguo	Sonido
82380	Dame Veneno	Los Chunguitos
83796	La madre de Jose	El canto del loco
83228	Samba Adagio	Safri Duo
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
83655	Thunders truck	ACDC
84428	Asturias	Melendi
83814	Satisfaction	Benny Benassi
83675	Flight 673	DJ Tiesto
80293	Its my life	Bon Jovi
84061	Shut up	Black eyed peas
80093	Equador	Sash
84426	Abre tu mente	Merche
84204	In the shadows	The Rasmus
80056	Insomnia	Faithless

CINE-TV

80017	Mision Imposible
80025	The Simpsons
80125	Mortal Kombat
80044	Rocky
80096	Pulp Fiction
84067	El Exorcista
84064	Imp. Star Wars
80143	La Pantera rosa
84440	Sr. de los anillos
83883	Fraggle Rock

HIMNOS

82172	Barcelona
83188	Real Madrid
82124	Atletico De Madrid
82123	Athletic De Bilbao
83808	Himno de España
84494	La internacional
84446	Cara al sol
82190	Betis
84489	Els segadors
84094	Himno de riego

SONIDOS REALES

77007	Orgasmo
77002	Grito de Tarzan
77091	Risa de Thriller
77018	Teléfono antiguo
77045	Harley Davidson
77035	Cristal que se rompe
77116	R2D2 Star Wars
77075	Gallo
77119	Bebe gracioso
77020	Explosión

TONOS — ENVÍA TONO5 + CÓDIGO AL 7282

EJ: TONO5 51005

NOVEDADES

54446	Chenoa	7 petalos
53411	O-zone	Dragostea din tei
59860	Eamon	Fuck it (I don´t want you back)
60707	Maroon 5	This love
59859	Special D	Come with me
60706	Marillion	You´re gone
54445	Fangoria	Retorciendo palabras
54444	Sober	La nube
54443	Pastora	Lola
54442	Julieta Venegas	Andar conmigo

TOP

59812	Buleria	David Bisbal
55058	Cara al sol	Himno
59792	Hey ya	Outkast
51005	El Exorcista	cine
68002	Cant del Barca	himno
55024	Himno de la Legion	Himno
54210	Fiesta pagana	Mago de oz
55011	Himno de España	Himnos
62023	Simpsons	tv
54407	Tengo	Queco

SALVAPANTALLAS — ENVÍA LOGO5+ CÓDIGO AL 7282

EJ: LOGO5 75347

75024 · 75029 · 75347 · 75412 (EUSKAL HERRIA)
75203 · 75467 · 75012 · 75060
75157 (CHÉ) · 75381 · 75352 · 75276
75011 · 75331 · 75151 · 75126
75466 · 75464 · 75010 · 75114

21083 · 09013 · 16222 (SHIN-CHAN) · 20138 (MARIAJO) · 27000 · 30023 · 06351 · 01246 · 03110 · 09016

LOGOS — ENVÍA LOGO5 + CÓDIGO AL 7282

EJ: LOGO5 21188

02279 (Mago de Oz) · 18437 · 06047 · 21188 (NO FEAR)
03084 · 30002 · 18259 (CENTRAL) · 03383
01175 (69 ni uno más) · 21012 · 01163 · 27026

JUEGOS



FONDOS COLOR — ENVÍA FONDO5 + CÓDIGO AL 7282

EJ: FONDO5 35937



FONDOS ANIMADOS — ENVÍA FONDO5+ CÓDIGO AL 7282

EJ: FONDO5 PETER



LLAMA AL 806 52 61 95 PARA DESCARGAR LOGOS Y TONOS

LLAMA AL 806 52 61 31 PARA DESCARGAR POLIFÓNICAS Y FONDOS

LLAMA AL 806 52 63 53 PARA DESCARGAR JUEGOS JAVA

NBA STREET Vol 2

Además de pasártelo en grande jugando con tus amigos, todavía tienes muchas cosas por hacer en NBA Street Vol.2, por ejemplo, conseguir todos los extras...

LOS MOVIMIENTOS:

OFFENSE (EN ATAQUE)

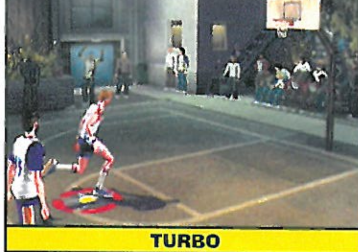
- **TURBO**: pulsa R1, R2, L1 o L2.
- **PASS** (pase): ✖.
- **SHOT** (tiro): ●.
- **DUNK** (mate): Turbo + ●.
- **DUNK TO LAY-UP** (bandeja): Turbo + ●, ●.
- **ALLEY-OOP**: ✖. Cuando tu compañero esté por encima del aro.
- **TRICK MOVE** (amago): ■ y ■ + Turbo.

DEFENSE (DEFENSIVOS)

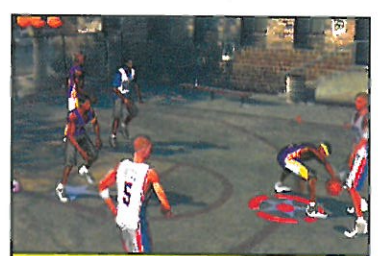
- **SWITCH PLAYER** (cambia de jugador): ✖.
- **STEAL** (robo de balón): ■.
- **BLOCK** (bloqueo, chapa o tapón): ▲.
- **TRICK COUNTER** (presión): Dos botones de turbo + ■.
- **TURBO BLOCK** (abalanzarse sobre el rival): Dos botones de turbo + ▲.

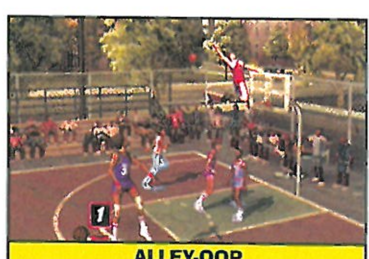
ADVANCED (AVANZADOS)

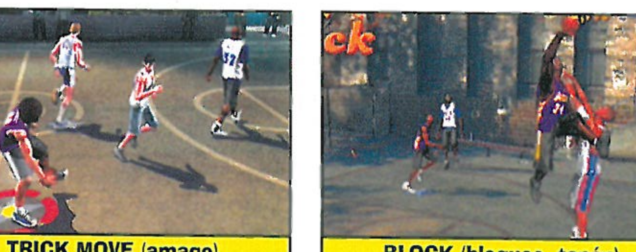
- **PUMP FAKE** (amago de tiro): ●.
- **FADEAWAY** (lanzamiento con salto atrás): Cuando vayas a lanzar (●), mueve el Stick izquierdo hacia el lado opuesto.
- **PICK** (aparta a tu oponente): R3.
- **DIVE** (lánzate a por el balón suelto): Pulsa dos veces un botón de turbo.
- **KICK PASS** (pase con la pierna): L3 + ✖.
- **OFF THE HEEZAY** (golpea a tu defensor con el balón): Dos botones de turbo + ✖.
- **ADVANCED TRICK MOVE** (truco máximo): L1 + R1 + R2 + L2 + ■.


TURBO

DUNK (mate)


STEAL (robo de balón)


ALLEY-OOP



TRICK MOVE (amago)


BLOCK (bloqueo, tapón)

PUMP FAKE (amago de tiro)

MODO NBA CHALLENGE (reto NBA)

Elige un equipo y reta a los mejores equipos de las distintas conferencias de la NBA:

CENTRAL

RIVALES: Chicago Bulls, Cleveland Cavaliers, Detroit Pistons, Indiana Pacers, Millwaukee Bucks, y the Minnesota Timberwolves.
PARTIDO FINAL: Central Legends.
RECOMPENSA: Larry Bird, Clyde Drexler e Isiah Thomas. Si no pierdes nunca obtendrás la Walt Frazier's throwback Jersey (camiseta).

SOUTH WEST

RIVALES: Dallas Mavericks, Houston Rockets, Los Angeles Clippers, Los Angeles Lakers, Pheonix Suns, y the San Antonio Spurs.
PARTIDO FINAL: South West Legends.
RECOMPENSA: Dominique Wilkins, James Worthy y Moses Malone. Si no pierdes ningún partido conseguirás la Oscar Robertson's throwback Jersey (camiseta).

NORTH EAST

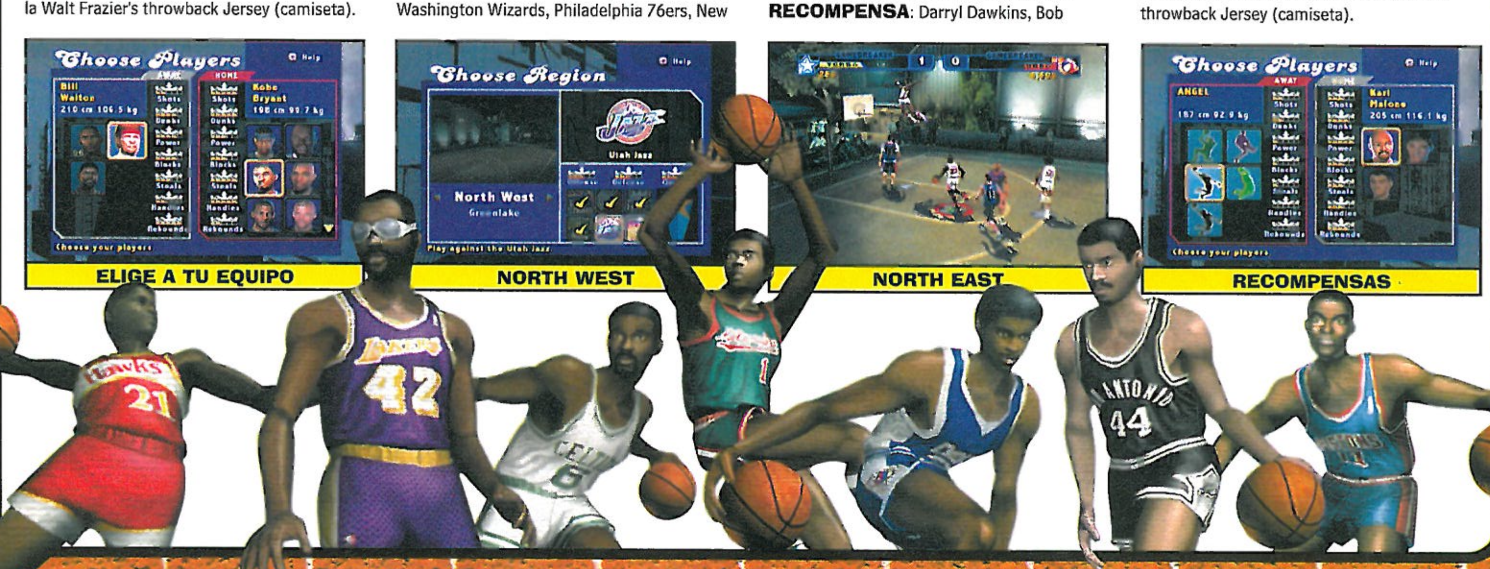
RIVALES: New Jersey Nets, Boston Celtics, Washington Wizards, Philadelphia 76ers, New York Knicks y Toronto Raptors.
PARTIDO FINAL: North East Legends.
RECOMPENSA: Wilt Chamberlain, Nate Archibald y Bill Russell. Si no pierdes ningún partido conseguirás la James Worthy's throwback Jersey (camiseta).

SOUTH EAST

RIVALES: Orlando Magic, Memphis Grizzlies, New Orleans Hornets, Miami Heat y the Atlanta Hawks
PARTIDO FINAL: South East Legends
RECOMPENSA: Darryl Dawkins, Bob Cousy and Oscar Robertson. Si no pierdes ningún partido conseguirás la Earl Monroe's throwback Jersey (camiseta).

NORTH WEST

RIVALES: the Golden State Warriors, Portland Trailblazers, Sacramento Kings, Seatle Super Sonics, Utah Jazz, y the Denver Nuggets
PARTIDO FINAL: North West Legends
RECOMPENSA: Pete Maravich, George Gervin, and David Thompson. Si no pierdes ningún partido conseguirás la Bill Russell's throwback Jersey (camiseta).



ELIGE A TU EQUIPO — NORTH WEST — NORTH EAST — RECOMPENSAS

MODO STREET SCHOOL

- **BACK 2 PAPA** (autopase con la canasta): Colócate frente a la canasta y pulsa:
  Dos botones de turbo + ✖.
- **ADVANCED DUNK** (mate máximo): Pulsa **L1 + R1 + R2 + L2 + ●**.
- **GIVE 'N GO** (rotaciones): Mueve el balón rápidamente de un compañero a otro girando en círculos el Stick derecho.
- **POCKET GAMEBREAKER** (acumula superlanzamiento):
  Pulsa **select** para cancelar el superlanzamiento y acumular el nivel de gamebreaker para optar al segundo nivel.
- **CANCEL GAMEBREAKER** (cancela superlanzamiento): Cuando ambos equipos tengan el gamebreaker al máximo y no te interese arriesgar, pulsa **turbo + select** para anularlos.

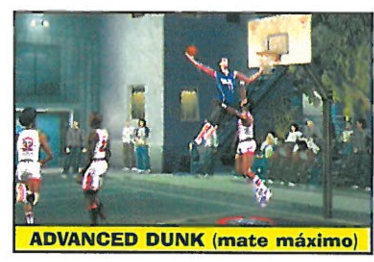
NUEVOS MOVIMIENTOS

En el modo Legendario ("Be a Legend") conseguirás puntos de experiencia (DP) a medida que ganes partidos y podrás canjear estos puntos en el modo "Create a baller-Edit moves" por nuevos movimientos. Asigna por combos las filigranas que más te gusten para ejecutarlos en los partidos. Podrás coger 6 movimientos por categoría.

- **SHOTS** (lanzamientos):
  Dos botones de turbo + ●.
  Coste por lanzamiento: 50 DP.
- **DUNK LEVEL 3** (mates de nivel 3):
  Dos botones de turbo + ●.
  Coste por mate: 100 DP´s.
- **DUNK LEVEL 4** (mates de nivel 4):
  Tres botones de turbo + ●.
  Coste por mate: 125 DP.
- **DUNK LEVEL 5** (mate de máximo nivel):
  L1+ L2 + R1 + R2 + ●.
  Coste por mate: 250 DP´s.
- **TRICK LEVEL 3** (amago de nivel 3):
  Dos botones de tubo + ■.
  Coste por amago: 50 DP.
- **TRICK LEVEL 4** (amago de nivel 4):
  Tres botones de turbo + ■.
  Coste por amago: 125 DP para adquirir más.
- **TRICK LEVEL 5** (amago de máximo nivel): Pulsa **L1 + R1 + L2 + L2 + ■.**
  Coste por amago: 250 DP.



BACK 2 PAPA (autopase con la canasta)

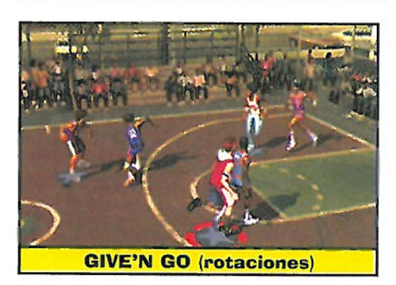


ADVANCED DUNK (mate máximo)



FADE WAY (tiro con salto atrás)

KICK PASS (pase con pierna)



GIVE'N GO (rotaciones)

DUNK LEVEL 4 (mates de nivel 4)



MODO BE A LEGEND

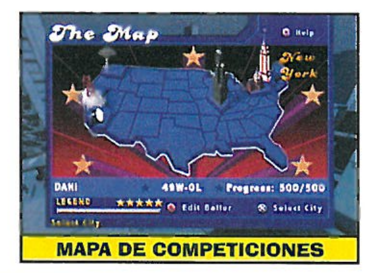
Crea un personaje y recuerda que, a medida que ganes DP, podrás incrementar sus habilidades en "Edit Baller" (● en el mapa). Supera todos los retos que se te presenten para obtener premios y fichar nuevos jugadores.
Es posible que cuando consigas 440 puntos de reconocimiento ya hayas completado todos los torneos antes de enfrentarte al reto de New York. Para adquirir los 10 puntos que necesitas, vuelve a ganar el reto de Rucker Park.

OBTENCIÓN DE PUNTOS (DP)

- **Más de 1.000.000 ptos. en partido:** 100 DP.
- **Menos de 1.000.000 ptos. en partido:** 10 DP.
- **Nivel 1 GameBreakers:**
  10 DP (dificultad "Got Game").
  25 DP (dificultad "Mad Game").
  50 DP (dificultad "Legendary").
- **Nivel 2GameBreakers:**
  25 DP (dificultad "Got Game").
  50 DP (dificultad "Mad Game").
  100 DP (dificultad "Legendary").
- **Gana un campeonato, reto o consigue la máxima fama en un escenario ("court"):**
  100 DP.
- **Gana un partido:**
  100 DP (dificultad "Got Game").
  150 DP (dificultad "Mad Game").
  200 DP (dificultad "Legendary").



CREA TU PERSONAJE



MAPA DE COMPETICIONES


SUMA PUNTOS DP



EL ÚLTIMO RETO: NEW YORK

MODO PICK UP (Partido rápido)

Jugarás contra equipos de la NBA, pero en partidos callejeros y con reglas peculiares:

- Todo vale.
- Cada posesión dura 24 segundos.
- Los tiros desde la línea exterior valen siempre 2 puntos.
- Los lanzamientos interiores y mates, valen 1 punto.
- Para ganar los partidos debes llegar a 21 puntos, pero siempre aventajando en 2 puntos a tu rival.
- Todas las jugadas y movimientos espectaculares serán recompensadas con puntos e incremento del nivel "Gamebreaker".

RECOMPENSAS

- **GANA 10 PARTIDOS:** jugador callejero Bobbito.
- **GANA 15 PARTIDOS:** jugador callejero Just Blaze.
- **GANA 20 PARTIDOS:** jugador callejero Nelly St. Lunatics.


PUNTÚA HASTA 21


LOS MATES VALEN 1 PUNTO

REWARDS (RECOMPENSAS)

1- LEYENDAS CALLEJERAS

- **BOBBITO**: 500 Puntos o gana10 partidos en "Pick Up".
- **JUST BLAZE**: 500 Puntos o gana 15 partidos en "Pick Up".
- **NELLY AND THE ST. LUNATICS**: 750 Puntos o gana 20 partidos en "Pick Up".
- **STRETCH**: 1.000 Puntos o derrótale en uno de los torneos del modo "Be a Legend".
- **BIGGIE LITTLE**: 2.000 Puntos o derrótale en uno de los torneos de "Be a Legend".
- **WHITEWATER**: 3.000 Puntos o derrótale en uno de los torneos de "Be a Legend".
- **DIME**: 3.000 Puntos o derrótale en uno de los torneos del modo "Be a Legend" .
- **OSMOSIS**: 4.000 Puntos o derrótale en uno de los torneos del modo "Be a Legend".
- **BONAFIDE**: 5.000 Puntos o derrótale.

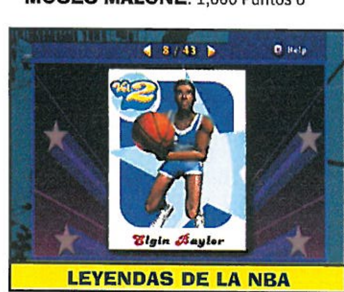
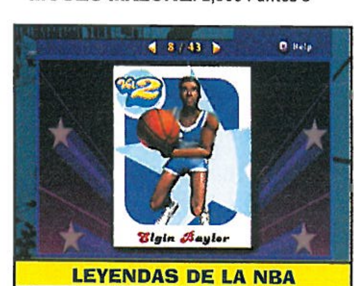
2- LEYENDAS NBA

- **BILL WALTON**: desde el principio.
- **ELGIN BAYLOR**: desde el principio.
- **RICK BARRY**: desde el principio.
- **JERRY WEST**: desde el principio.
- **WALT FRAZIER**: desde el principio.
- **MAGIC JOHNSON**: desde el principio.
- **MICHAEL JORDAN**: desde el principio.
- **CLYDE DREXLER**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **MOSES MALONE**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **BILL RUSSELL**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **OSCAR ROBERTSON**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **JAMES WORTHY**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **BOB COUSY**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **NATE ARCHIBALD**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".

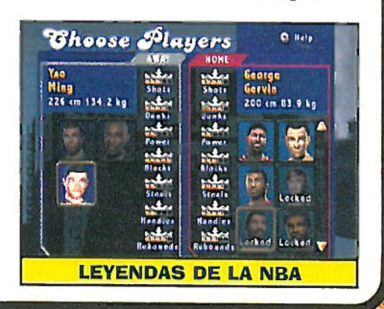


LEYENDAS CALLEJERAS


LEYENDAS CALLEJERAS

LEYENDAS DE LA NBA

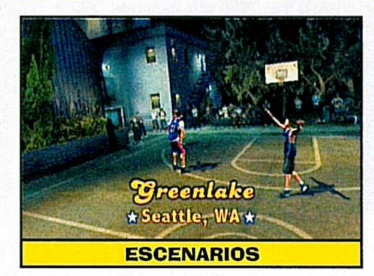


LEYENDAS DE LA NBA

- **ISIAH THOMAS**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **DAVID THOMPSON**: 1.000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **DOMINIQUE WILKINS**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **GEORGE GERVIN**: 1,000 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **EARL MONROE**: 2.000 Puntos o derrótalo en el modo "Be a Legend".
- **CONNIE HAWKINS**: 2.000 Puntos o derrótalo en el modo "Be a Legend".
- **DARRYL DAWKINS**: 2.500 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **PETE MARAVICH**: 2.500 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **WILT CHAMBERLAIN**: 2,500 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **LARRY BIRD**: 2.500 Puntos o derrótalo en el modo "NBA Challenge".
- **DR.J**: 5.000 Puntos o derrótalo en el modo "Be a Legend".
- **'85 MICHAEL JORDAN**: 5,000 Puntos o gana todos los trofeos.

3- ESCENARIOS

- **SOUL IN THE HOLE**: 250 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".
- **THE CAGE**: 500 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".
- **MOSSWOOD**: 750 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".
- **FOSTER BEACH**: 1,000 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".

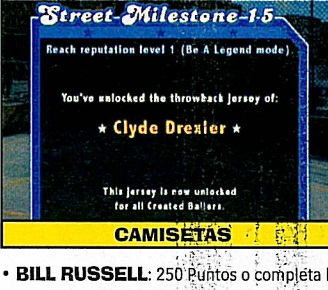


ESCENARIOS

- **GREENLAKE**: 1.250 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".
- **LINCOLN COLLEGE**: 1,500 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".
- **RUCKER PARK**: 2,000 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".
- **'78 RUCKER PARK**: 2.500 Puntos u obtén todos los puntos de reconocimiento del escenario en el modo "Be a Legend".

4- CAMISETAS

- **BILL WALTON**: 50 Puntos o consigue 1.000.000 de puntos en un partido (Street Milestone #1).
- **ELGIN BAYLOR**: 100 Puntos o gana un partido en el que tu rival no meta una sola canasta (Street Milestone #2).
- **RICK BARRY**: 150 Puntos o gana un partido con 21 Alley-Oops (Street Milestone #3).
- **JERRY WEST**: 150 Puntos o gana un partido sin ser taponado (Street Milestone #4).
- **MOSES MALONE**: 250 Puntos o aumenta al máximo las habilidades de tu jugador (Street Milestone #5).



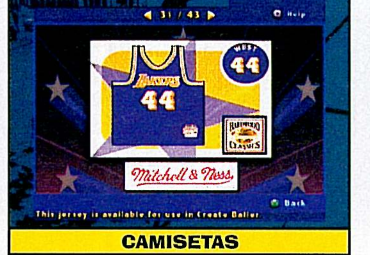
CAMISETAS

- **BILL RUSSELL**: 250 Puntos o completa la conferencia North West en "NBA Challenge" sin perder un partido (Street Milestone #6).
- **WALT FRAZIER**: 250 Puntos o completa la conferencia Central en "NBA Callenge" sin perder un partido (Street Milestone #7).
- **OSCAR ROBERTSON**: 250 Puntos o completa la South West en "NBA Challenge" sin perder un partido (Street Milestone #8).
- **JAMES WORTHY**: 250 Puntos o completa la North East en "NBA Challenge" sin perder (Street Milestone #9).
- **EARL MONROE**: 250 Puntos o completa la conferencia South East en "NBA Challenge" sin perder (Street Milestone #10).
- **BOB COUSY**: 250 Puntos o completa el "Street School" (Street Milestone #11).
- **NATE ARCHIBALD**: 250 Puntos o completa el modo "street Scool" sin fallar ningún movimiento (Street Milestone #12).
- **CONNIE HAWKINS**: 250 Puntos o gana haciendo 20 tapones (Street Milestone #13).
- **ISIAH THOMAS**: 250 Puntos o gana robando 20 balones (Street Milestone #14).
- **CLYDE DREXLER**: 250 Puntos o consigue el nivel 1 de reputación en el modo "Be a Legend" (Street Milestone #15).
- **DAVID THOMPSON**: 500 Puntos o consigue el nivel 2 de reputación en el modo "Be a Legend" (Street Milestone #16).
- **DOMINIQUE WILKINS**: 500 Puntos o consigue el nivel 4 de reputación en el modo "Be a Legend" (Street Milestone #17).
- **GEORGE GERVIN**: 500 Puntos o consigue el nivel 5 de reputación en el modo "Be a Legend" (Street Milestone #18).
- **MICHAEL JORDAN**: 500 Puntos o gana todos los modos de "Pick Up-My rules" (Street Milestone #19).
- **DARRYL DAWKINS**: 500 Puntos o gana "broad Street Challenge" en el modo "Be a Legend" (Street Milestone #20).
- **PETE MARAVICH**: 500 Puntos o gana "Soul in the hole" (Street Milestone #21).
- **WILT CHAMBERLAIN**: 500 Puntos o gana "Foster Park Street Challenge" en "Be a Legend" (Street Milestone #22).
- **LARRY BIRD**: 500 Puntos o gana "Greenlake Street Challenge" en el modo "Be a Legend" (Street Milestone #23).
- **MAGIC JOHNSON**: 500 Puntos o gana "lincoln College Street Challenge" en el modo "Be a Legend" (Street Milestone #24).
- **DR. J**: 1.000 Puntos o gana "Mosswood Street Challenge" (Street Milestone 25).

5- TROFEOS

- **"STREET SCHOOL"**: completa todos los movimientos del modo "Street School".
- **"NBA CHALLENGE"**: vence a todos los equipos de la NBA en "NBA Challenge".
- **"BE A LEGEND"**: consigue ser una leyenda en el modo "Be a Legend".
- **"NBA STREET VOL. 2"**: hazte con todos los trofeos.

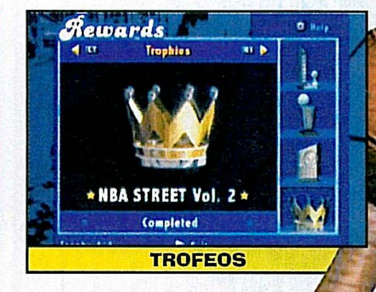

ESCENARIOS



CAMISETAS



TROFEOS

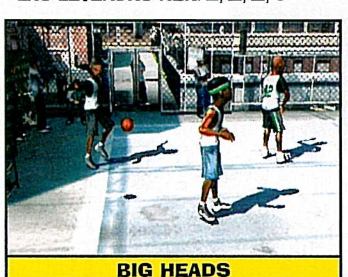


TROFEOS



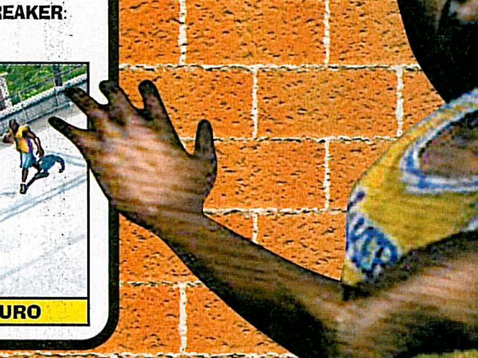
Cuando juegues un partido amistoso, en el menú que hay antes de escoger los equipos para confirmar tu nombre, pulsa L1 y las siguientes combinación de botones:

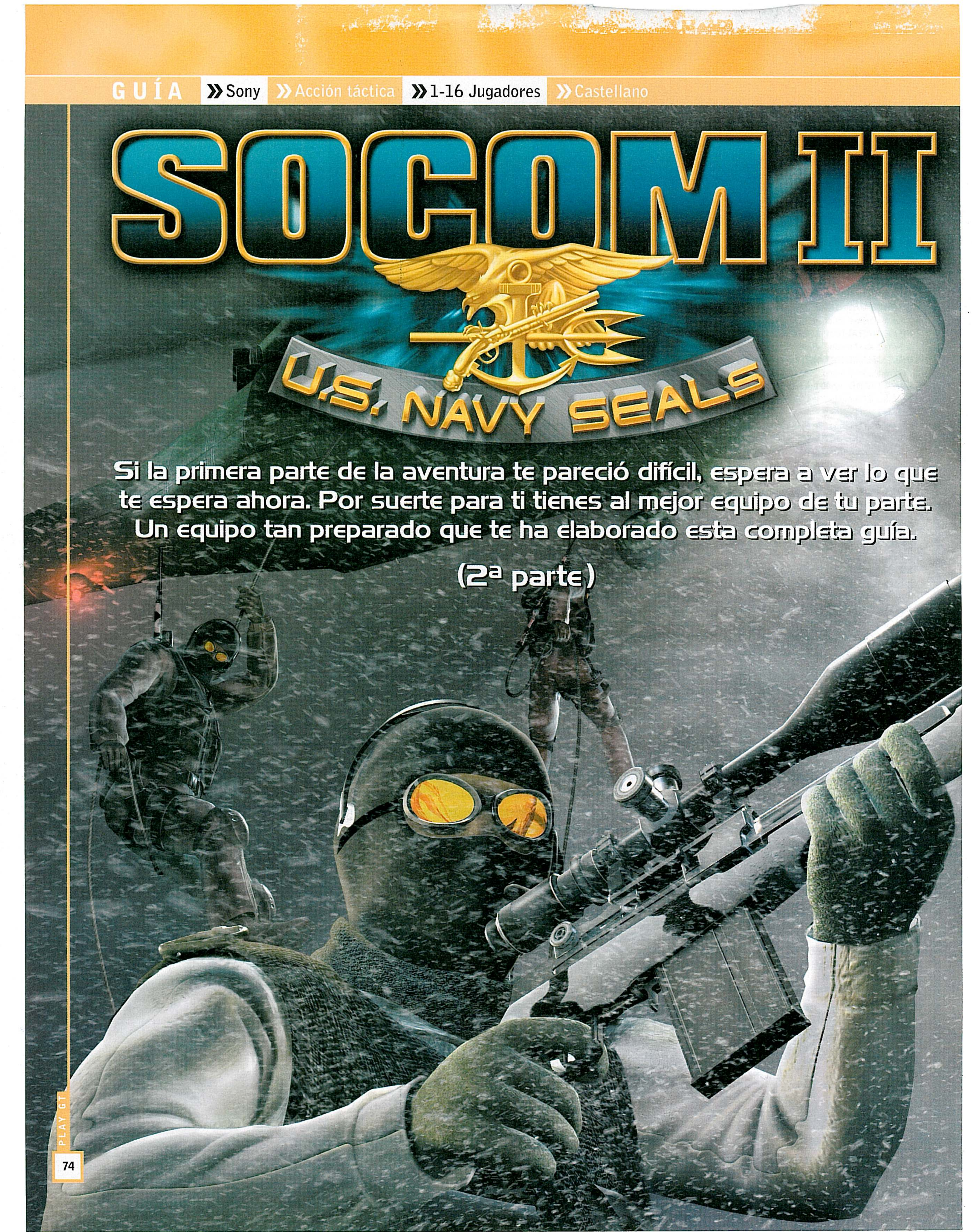
- **'85 MICHAEL JORDAN**: ■, ▲, ■, ■
- **ABA BALL**: ●, ■, ●, ■
- **LAS LEYENDAS NBA**: ■, ▲, ▲, ●
- **TODOS LAS CAMISETAS**: ■, ▲, ●, ●
- **ALL COURTS**: ●, ■, ●, ■
- **PELOTA CON ESTELA**: ▲, ▲, ▲, ■
- **BIG HEADS**: ●, ■, ■, ●
- **LANZAMIENTO SEGURO**: ▲, ●, ■, ▲
- **EXPLOSIVE RIMS**: ●, ●, ●, ▲
- **HARD SHOTS**: ▲, ■, ●, ▲
- **PERSONAJE CALLEJERO NELLY AND THE ST. LUNATICS**: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲
- **LOS RIVALES NO TE INTENTARÁN QUITAR EL BALÓN**: ▲, ▲, ●, ●
- **JUGADORES ENANOS**: ▲, ▲, ●, ■
- **SPEEDY PLAYERS**: ▲, ●, ▲, ■
- **STREET KIDS**: ●, ▲, ▲, ■
- **TURBO ILIMITADO**: ■, ■, ▲, ▲
- **PELOTA NARANJA Y BLANCA**: ●, ▲, ▲, ●
- **SIN TURBO Y SIN GAMEBREAKER**: ■, ●, ●, ●


BIG HEADS


PELOTA NARANJA Y BLANCA


LANZAMIENTO SEGURO





SOCOM II U.S. NAVY SEALS

Si la primera parte de la aventura te pareció difícil, espera a ver lo que te espera ahora. Por suerte para ti tienes al mejor equipo de tu parte. Un equipo tan preparado que te ha elaborado esta completa guía.

(2ª parte)

03 OPERACIÓN FE (Argelia)

03.1 ÁNGELES GUARDIANES (Dificultad 2/5)

• SPECTRE (JUGADOR):
Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: marcador
Complementos: Doble munición, AT4 y AT4 Heat

• JESTER:
Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: 9 MM
Comp.: granada frag., cegadora y doble munición.

• WARDOG:
Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: 9 MM
Comp.: granada frag., cegadora y doble munición.

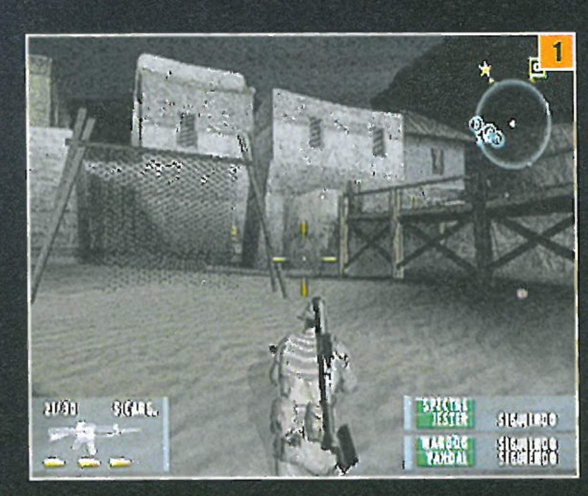
• VANDAL:
Arma principal: RS 25 SD
Arma secundaria: 9 MM
Comp.: gra. humo, cegadora y doble munición.

LOCALIZA AL PERSONAL HUMANITARIO Y DESTRUYE T-72 (misión principal y secundaria)

A diferencia de las misiones anteriores, **deberás moverte rápidamente** y eliminar a todo soldado que se cruce en tu camino sin preocuparte por el sigilo. Si te demoras demasiado, ten por seguro que el miembro del personal humanitario que tienes que rescatar acabará asesinado.

Avanza por la playa y elimina a un par de soldados que hay tras la verja que bloquea la entrada principal de la ciudad. Sigue por la arena hasta que veas a lo lejos un **muelle** donde aguarda un enemigo. **Usa el zoom de tu rifle** para matarlo a distancia sin que tenga opción de contraatacar **(1)**. Pasa por debajo del puente, sube las **escaleras de piedra** y cuélate por el callejón que hay a la derecha.

Tras ver que la casa que debes atravesar está habitada por dos soldados, irrumpe rápidamente **ordenando a tu equipo fuego a discreción**. Asómate por la brecha del muro para eliminar al terrorista que aparecerá al fondo de la calle junto al tanque y **ármate con el lanzacohetes** para neutralizar al blindado **(2)**. No falles, porque sólo tienes un proyectil y no podrás moverte mientras apuntas. Avanza rápidamente entre los edificios de la izquierda hasta que llegues a unas **escaleras metálicas** pegadas a un muro. Sube por ellas, elimina a un terrorista y a otro que aguarda a los mandos de una **ametralladora** que apunta a la calle. Luego, muévete entre los interiores de las viviendas hasta que llegues a la **plaza principal** de la ciudad. Introdúcete en la **casa con fachada derruida** (de color amarilla), donde aguarda el miembro del **personal humanitario (3)**.





ESCOLTA AL PERSONAL HUMANITARIO Y DESPEJA EDIFICIO DE FRANCOTIRADORES (misión principal)

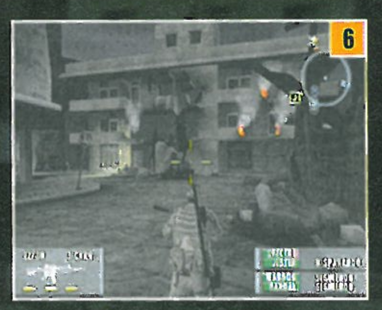
Tras un pequeño diálogo con el soldado aliado, átale y ordénale que te siga. A partir de aquí, tienes que evitar por todos los medios que acaben con él hasta que llegues a la zona industrial (**punto X**).

Sal a la calle y avanza por el callejón que verás a tu izquierda. A mitad del camino, tras oír por megafonía cómo alertan de tu presencia, te toparás con un soldado enemigo. Neutralízalo y dirígete a la entrada de otra plaza custodiada por dos terroristas a la entrada, dos a la salida y otro en una ventana del **edificio con fachada roja (4)**. Antes de llegar, verás a tu derecha unas **escaleras** que dan acceso a la primera planta del edificio donde aguarda el francotirador. Sube despacio y elimínalo mientras mira por la ventana ajeno a tu presencia. Regresa a la calle y acaba con los cuatro soldados para atravesar la plaza. Introdúcete en otra calle estrecha, donde te toparás con más enemigo,s y ve por la ramificación derecha. Más adelante podrás tomar un callejón a tu izquierda para colarte en un edificio donde aguardan dos soldados, uno en cada planta **(5)**. Sal por la puerta principal y avanza hasta **W**, donde te esperan varios enemigos más. Avanza por la calle eliminando a los dos soldados que aparecerán del interior del bloque de tu derecha, a la altura de la barricada. Agáchate tras ésta y **apunta con el marcador** a las terrazas del edificio de enfrente. Mantenlo pulsado durante 10 segundos para que un helicóptero de apoyo elimine a los francotiradores **(6)**. Tras esto, ya sólo te queda trasladarte hasta el punto X vigilado por un par de soldados enemigos.





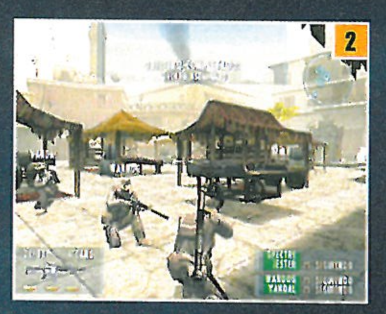




03.2 PROTEGER Y SERVIR (Dificultad 4/5)

• SPECTRE (JUGADOR): Arma principal: M4A1 SD Arma secundaria: 9 MM Complementos: Doble munición, AT4 y AT4 Heat	• JESTER: Arma principal: M4A1 SD Arma secundaria: 9 MM Complementos: granada frag. y carga Satcher.	• WARDOG: Arma principal: M4A1 SD Arma secundaria: 9 MM Complementos: granada frag. y carga Satcher.	• VANDAL: Arma principal: RS 25 SD Arma secundaria: 9 MM Complementos: granada frag. y carga Satcher.



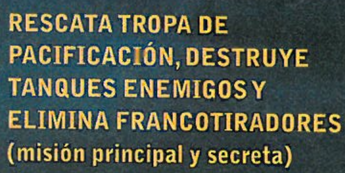






ASEGURA MERCADO SILENCIOSAMENTE (misión secundaria)

Toma el camino de la derecha y avanza sin hacer ruido hasta que oigas a dos terroristas dialogar. Interrumpe la cháchara a base de balazos, pero no armes demasiado ruido que llame la atención de las otras patrullas **(1)**. Regresa al punto de partida y toma la calle de la izquierda, donde tendrás que realizar la misma operación con otros dos terroristas. Seguidamente, elimina a dos más que aparecerán por el fondo del mercado y acércate sigilosamente a la **furgoneta** para infiltrarte en el otro extremo del mercadillo, donde aguarda escondido entre los chiringuitos el último soldado **(2)**. A partir de aquí deberás ser lo más contundente que puedas, así que ordena a tu equipo fuego a discreción.



RESCATA TROPA DE PACIFICACIÓN, DESTRUYE TANQUES ENEMIGOS Y ELIMINA FRANCOTIRADORES (misión principal y secreta)

Al fondo a la derecha del mercadillo encontrarás un pequeño callejón, vigilado por un soldado, que te llevará a la **calle principal**. Cuando llegues a ésta, colócate tras los **barrotes de acero** que separan la acera de la carretera y usa el **lanzacohetes** para destruir el tanque que aparecerá **(3)**. Rápidamente, sin salir a la carretera, apunta al fondo de la acera y dispara a todos los terroristas que aparezcan y al **francotirador** que hay en una ventana del edificio del fondo. Tras esto, sal a la avenida principal y elimina a los pocos soldados que queden en pie. También hay un **francotirador** más en la ventana del edificio a la derecha de la **mezquita** (junto a los arcos que atraviesan la carretera). Dentro del templo encontrarás a uno de los **soldados de pacificación** que tienes que rescatar. Acércate a él y ordénale que salga de la zona de peligro para que se ponga a salvo **(4)**. Sal del templo, gira a la izquierda e introdúcete por el callejón que te llevará a la plaza principal de la ciudad. No salgas a la zona central, ya que la multitud de soldados que la rodean te dejarán hecho un colador. Rodéala por las calles adyacentes disparando a todos los enemigos hasta que veas el **tanque antiaéreo A.A.**. Tras despejar los alrededores, te tocará salir a la plaza y eliminar a todos los **francotiradores** que hay colocados en los edificios de alrededor. Usa el zoom y muévete para no ser un blanco fácil sin preocuparte por el tanque, ya que no podrá atacarte **(5)**.





DESTRUYE PISTOLA A.A. (misión secundaria)

Cuando estés sólo y sin peligro de ser atacado, ve al tanque antiaéreo y ordena a un miembro de tu equipo que le coloque una carga (**colócate en la parte trasera derecha del tanque** para ejecutar la orden). Un helicóptero de apoyo se hará cargo del otro tanque que hay en una de las calles que rodean la plaza. Para finalizar, sólo debes ordenar al otro **soldado de pacificación** que hay en medio de la plaza que se retire y permanecer allí durante unos segundos **(6)**.

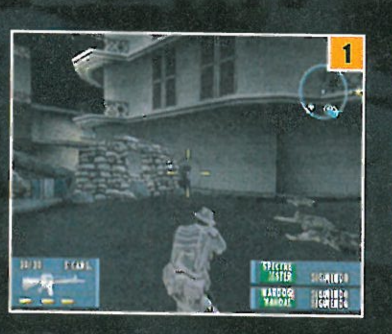
03.3 CONTRA VIENTO Y MAREA (Dificultad 2/5)

• SPECTRE (JUGADOR): Arma principal: M16A2 Arma secundaria: 9 MM Complementos: Doble munición, humo rojo y C4	• JESTER: Arma principal: M16A2 Arma secundaria: 9 MM Comp.: granada frag., humo y doble munición.	• WARDOG: Arma principal: M16A2 Arma secundaria: 9 MM Comp.: granada frag., humo y doble munición.	• VANDAL: Arma principal: M16A2 Arma secundaria: 9 MM Comp.: granada frag., humo y doble munición.

ALCANZA LA EMBAJADA DE EE.UU. (misión principal)

Lo más importante es moverse rápidamente, ya que dispones del tiempo justo. Ordena a tu equipo **fuego a discreción** y avanza entre las calles eliminando a la multitud de soldados que rodean la embajada **(1)**.

Como la puerta principal está cerrada, tendrás que entrar por las vías alternativas que hay a ambos lados del edificio (puntos **E** y **D**). **La forma más rápida es llegar** a E, colarte por la brecha del muro y subir por la pila de cajas para introducirte en el edificio por una ventana **(2)**. Así llegarás a la **primera planta de la embajada**





donde están los dos miembros del **personal** que debes rescatar. **Si prefieres entrar por D**, atraviesa el párking vigilado por un par de matones, coloca C4 en la puerta que da acceso al interior y sube dos pisos.

ASEGURA LOS DOCUMENTOS (misión secreta)

Cuando llegues a la primera planta, antes de rescatar a los miembros del **personal** de la embajada, cruza la puerta que hay en el ala Este. Después, sube unas escaleras para acceder a una estancia del tercer piso donde hay una radio y unos papeles sobre una mesa. Coge los **documentos** y **destroza la radio** para que el enemigo no sea informado **(3)**.

ENCUENTRA AL PERSONAL DE LA EMBAJADA (misión principal)

En la sala central del primer piso verás a los dos miembros del **personal** que tienes que rescatar. Átales y ordénales que te sigan al tejado, donde podrás defenderlos sin riesgo **(4)**.

DEFIENDE LA EMBAJADA (misión principal)

Una vez en el tejado, **coloca a los dos miembros a cubierto** tras el muro de la plataforma sobre la que se posará el helicóptero. **Luego colócate mirando frente al marco de la puerta** que da acceso al tejado para eliminar a la gran cantidad de enemigos que acudirán a tu búsqueda. Con total seguridad **pronto te quedarás sin munición** así que deja que los terroristas suban las escaleras y elimínalos en el marco de la puerta para poder coger sus AK-47 y su munición. Aguanta agachado allí los 10 minutos y asegúrate que tu equipo permanezca con la orden "fuego a discreción" para que te ayuden a defender la zona. Controla las balas que te quedan en el cargador que estás usando y evita recargar cuando haya un soldado frente a ti **(5)**.

EXTRAE AL PERSONAL (misión principal)

Cuando pasen los 10 minutos, ordena a los miembros de la embajada que te sigan y sube las pequeñas escaleras para acceder a la plataforma que hay en el tejado. Allí, lanza una bengala de humo rojo y espera a que llegue el helicóptero mientras apuntas al marco de la puerta para acabar con los últimos terroristas **(6)**.


3


4


5


6

04 OPERACIÓN NUBE DE TORMENTA (Rusia)

04.1 ENCERRONA (Dificultad 4/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• POLARIS:	• BLUDSHOT:
Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM
Complementos: Carga Satcher y C4.	Comp.: granada frag., cegadora y doble munición.	Comp.: granada frag., humo y doble munición.	Complementos: granada frag. y carga Satcher.

ELIMINA PERSONAL DEL CAMIÓN (misión secundaria)

A los pocos metros del punto de partida (**punto C**), verás un camión estrellado y a sus tres ocupantes junto a él. Súbete al montículo que hay a la derecha del camión y **realiza una emboscada con todo tu equipo** sobre ellos, sin darles tiempo a que te disparen para que no alerten a los centinelas que hay cerca **(1)**. Como sólo dispones de dos cargadores de tu rifle, **deberás coger la munición compatible** de los rifles de los terroristas a lo largo de toda la misión.

RASTREA PUNTO DE ENTRADA (misión secundaria)

Un objetivo facilísimo, donde sólo tienes que llegar al montículo del **punto D** y observar con la **mira telescópica** de tu rifle al terrorista que hay en la caseta de la entrada al campamento enemigo. Elimínalo con un preciso tiro en el coco **(2)**.

LOCALIZA LABORATORIO Y DESMANTELA DISPOSITIVOS NUCLEARES (misión principal)

El laboratorio está en el sótano del **edificio C**, situado en medio de la base. No accedas al complejo por la entrada principal, ya que estarás muy expuesto a que te vean y den la alarma, perdiendo así el factor sorpresa. Para colarte sigilosamente, aprovecha la parte de la **verja que está rota** en uno de sus extremos **(3)**.

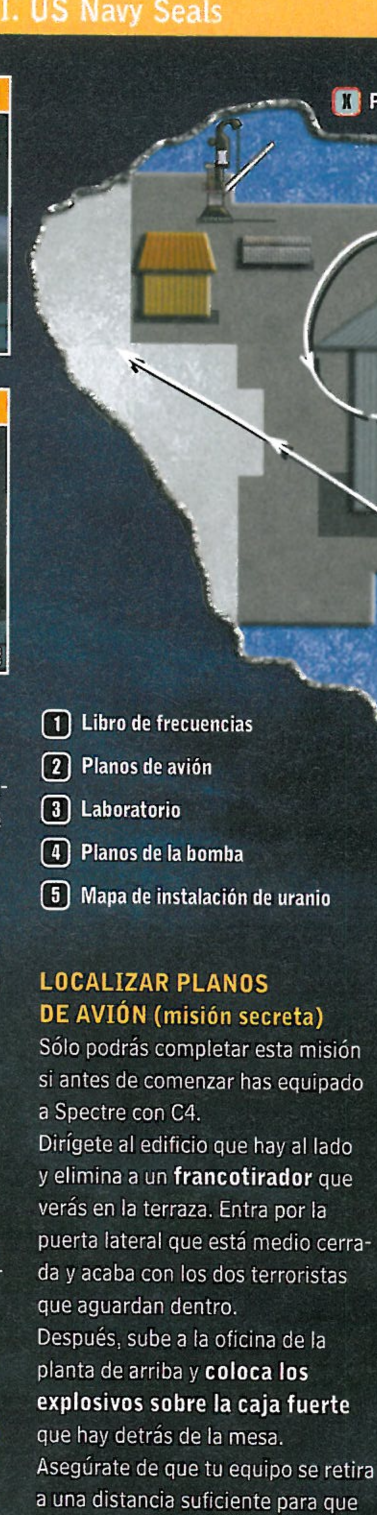
Ten cuidado: desde la terraza de uno de los tres edificios de delante hay un **francotirador**. Abre la puerta del laboratorio y antes de entrar ordena al equipo que despeje la zona, ya que dentro aguardan un par de enemigos. »


1


2







» Ve hasta el fondo y abre la puerta de tu derecha para acceder a las escaleras que conducen al sótano donde está instalado el **laboratorio**. Como se encuentra fuertemente vigilado, **ordena a tu equipo que despeje la zona** para no asumir riesgos innecesarios **(4)**. Al final de las escaleras de metal que dan a la carpa encontrarás el **interruptor de la alarma**.

1. Libro de frecuencias
2. Planos de avión
3. Laboratorio
4. Planos de la bomba
5. Mapa de instalación de uranio

LOCALIZA PLANOS DE LA BOMBA (misión secundaria)

Como el laboratorio no está operativo, debes buscar información complementaria en el campamento enemigo. Sube las escaleras metálicas y entra en uno de los despachos del sótano, donde encontrarás los **planos de la bomba** sobre una mesa **(5)**.

MAPA DE INSTALACIÓN DE URANIO (misión secundaria)

Sal del edificio y dirígete al último de los tres edificios que viste al infiltrarte en el complejo. Dentro, además de un par de opositores, encontrarás sobre la mesa el **mapa de las instalaciones de uranio (6)**.

LOCALIZAR PLANOS DE AVIÓN (misión secreta)

Sólo podrás completar esta misión si antes de comenzar has equipado a Spectre con C4.
Dirígete al edificio que hay al lado y elimina a un **francotirador** que verás en la terraza. Entra por la puerta lateral que está medio cerrada y acaba con los dos terroristas que aguardan dentro.
Después, sube a la oficina de la planta de arriba y **coloca los explosivos sobre la caja fuerte** que hay detrás de la mesa.
Asegúrate de que tu equipo se retira a una distancia suficiente para que la deflagración no les hiera. Dentro de la caja fuerte encontrarás los **planos de un avión experimental (7)**, justo lo que estabas buscando.

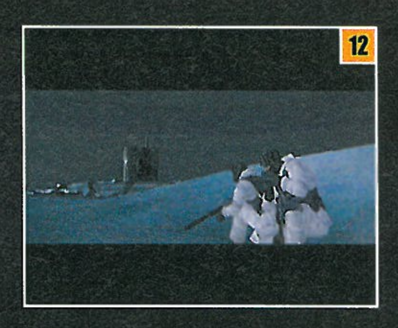










LOCALIZA LIBROS DE FRECUENCIA Y (misión secundaria)

Sal y atraviesa el campamento en dirección al edificio que hay frente a la caseta de vigilancia de la entrada. Pon mucha atención, ya que en este trayecto **te toparás con bastantes enemigos** muy bien armados. Ordena a tu equipo que limpie de enemigos la caseta y entra para recoger de lo alto de un escritorio un **libro de frecuencias (8)**.

MAPA NÁUTICO Y RECUPERA INFORMACIÓN (misión secundaria y principal)

Dirígete al edificio grande que hay al fondo del complejo, custodiado por muchísimos enemigos.
De camino al hangar pasarás cerca de dos grúas de descargas, donde aguardan dos **francotiradores** que debes neutralizar antes de que cosan a balazos. Estás avisado.
Sólo cuando el enorme hangar esté totalmente despejado de terroristas, coge el **mapa náutico** de una mesa situada en una esquina del local **(9)**.

DESTRUYE LABORATORIO (misión principal)

Antes de decidirte a entrar en el laboratorio oculto en el sótano del **edificio C**, **ordena a tu equipo que aguarde fuera**.
Accede a la carpa blanca, coloca los explosivos y sal rápidamente para que no te alcance la onda expansiva de la explosión **(10)**.

ELIMINA PERSONAL ENEMIGO (misión principal)

Ya sólo te queda rastrear todo el complejo y eliminar a los terroristas que hayan sobrevivido hasta el momento **(11)**.

VE A LA ZONA DE EXTRACCIÓN (misión principal)

Dirígete con tu equipo hasta la **placa de hielo** que hay frente al hangar para que el helicóptero de apoyo os recoja **(12)**.

04.2 VISITA GUIADA (Dificultad 3/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• POLARIS:	•BLUDSHOT:
Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM
Complementos: Carga Satcher y C4.	Comp.: granada frag., cegadora y doble munición.	Comp.: granada frag., humo y doble munición.	Complementos: granada frag. y carga Satcher.

RECOPILA INFORMACIÓN ZONA 1 (misión principal)

Si eres descubierto por los terroristas o detectado por alguna cámara **te atacará un helicóptero**. Si esto sucede, debes proteger a toda costa a Flatfoot introduciéndolo en el edificio despejado más cercano. Dispones de unos 30 segundos desde que suene la alarma. **Para derribar el aparato,** ordena a tu equipo fuego a discreción y muévete para evitar que te alcancen sus ráfagas de ametralladora. Con las **gafas de visión nocturna** y unos cuantos disparos bastará **(1)**.

Si Flatfoot es abatido la misión fracasará. Para evitarlo, antes de entrar en combate **deja al especialista en una zona segura**.

Cuando salgas del lago, avanza muy despacio entre las zarzas que hay frente a ti para que un par de soldados que transitan por la zona no te descubran. Un poco más adelante, tienes la entrada del **primer complejo** vigilado por otra pareja de terroristas. Elimínalos a distancia para evitar que la cámara que apunta a la entrada te vea e inutilízala con un preciso disparo en su lente **(2)**.

Al fondo del recinto también te toparás con otra pareja de soldados a los que no verás debido a la intensa niebla. Para terminar la limpieza del primer complejo, ordena a tu equipo que irrumpa en la casa del fondo para abatir a los dos últimos enemigos.

Con el exterior despejado, adéntrate en el silo por el edificio central y desciende hasta la primera planta, donde aguardan tres vigilantes que debes abatir ayudándote de tus compañeros. Desciende una planta más y mata a otros tres peligrosos terroristas para dejar vía libre al Flatfoot. **Regresa al lago,** ordénale que te acompañe y condúcele hasta la segunda planta del silo para que lea la información del **documento** que hay sobre la columna central **(3)**.

Antes de continuar, asegúrate que tu hombre permanezca a buen recaudo hasta que limpies de enemigos la siguiente zona. Allí, en la segunda planta, podrás adentrarte en un **túnel subterráneo** que comunica los dos silos. Como imaginarás, el conducto se encuentra plagado de enemigos, por lo que la labor de despejar la zona en equipo es fundamental. »






» ENCUENTRA MAPA DE BOMBA (misión secreta)

Nada más cruzar la primera puerta aguardan varios soldados en el pasillo central, en los dormitorios de la izquierda y en los lavabos de la derecha. Deja que tu equipo se encargue de todos y, cuando la zona esté despejada, asciende por las escaleras de la pared del pasillo central para hacerte con un **mapa** junto a las cajas **(4)**.

RECOPILA INFORMACIÓN ZONA 2 (misión principal)

Desciende las escaleras y avanza hasta la siguiente sala, donde aguardan otros dos matones. No te descuides cuando los mates, porque justo detrás de la puerta del fondo hay otro terrorista que al oír los disparos acudirá en ayuda de sus compañeros **(5)**. Tras recorrer unos cuantos metros de túnel, llegarás al **segundo silo** que se encuentra igual de protegido que el primero (tres soldados por planta). Cuando esté despejado, regresa a por Flatfoot y ordénale que te siga para que analice los **documentos** pegados en la columna central de la segunda planta.

Sube las escaleras y prepárate para limpiar de enemigos el exterior del segundo campamento. Asegúrate que Flatfoot permanezca a cubierto y ten en cuenta que la estructura y la vigilancia es casi idéntica al primer complejo **(6)**.

LOCALIZA PLANOS DE CARGUERO (misión secreta)

Cuando el segundo campamento esté despejado y con la cámara de vigilancia neutralizada, entra en la casa del fondo y coge de la mesa los **planos del carguero (7)**.


4


5


6


7

- X Puntos estratégicos
- Enemigo
- Enemigo con ametralladora
- Multiples enemigos
- Francotirador
- Aliado - Civil

1. Acceso Silo I
2. Tercer panel
3. Mapa carguero
4. Primer panel
5. Plano de bomba
6. Segundo panel

Cámara
X2
Cámara

1ª planta. Silo I.
2ª planta. Silo I.
2ª planta. Silo II.
1ª planta. Silo II.
X3
X3
X4
X2
X2
X3

RECOPILA INFORMACIÓN ZONA 3 (misión principal)

Dirígete al campamento del sur por el sendero principal eliminando a las dos patrullas. El complejo está vigilado por seis terroristas, pero sin cámara de vigilancia. En la casa más cercana a la entrada verás el **documento** que debe analizar el especialista **(8)**.

LLEVA AL EQUIPO A LA ZONA DE EXTRACCIÓN (misión principal)

Con todos los documentos en tu poder, tan sólo tienes que dirigirte al punto de extracción, situado en **mitad del lago congelado** que hay entre en segundo y el tercer campamento **(9)**.


8


9

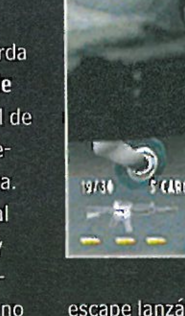
04.3 JUICIO FINAL (Dificultad 5/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• WARDOG:	•VANDAL:
Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD	Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM	Arma secundaria: 9 MM
Complementos: C4, humo rojo y doble munición.	Comp.: granada frag., cegadora y doble munición.	Comp.: granada frag., cegadora y doble munición.	Comp.: granada frag., cegadora y doble munición.

DESTRUYE HELICÓPTERO (misión secreta)

Dispones de 35 minutos para completar la misión, así que avanza rápido pero de forma segura.
A los pocos segundos de irrumpir en el barco verás al primer terrorista. Sube por las escaleras de la izquierda para **acceder a la cubierta donde verás el helicóptero**. En el mástil de proa hay un **francotirador** que debes abatir antes de que te descubra. Antes de colocar el C4 en un lateral de helicóptero, **asegura la zona** y elimina a un par de terroristas. Recuerda apartar al equipo para que no resulte herido en la explosión **(1)**.







CAPTURA A VALESKA (misión secreta)

Sólo si te has equipado con las **granadas cegadoras** podrás completar la **misión más complicada**. **Avanza entre los contenedores** eliminando a la multitud de enemigos que protegen la zona. Entre los últimos contenedores se encuentra **Valeska** (con gorro rojo). **Ordena a tu equipo "alto el fuego"** para que no la maten y lánzale una granada cegadora antes de que te cosa a balazos o escape lanzándose al mar. Si antes no has destruido el helicóptero será su otra posible vía de escape. Una vez se rinda, átala y déjala allí **(2)**.

ASEGURA PUENTE (misión principal)

Dirígete al puente, en la popa, y elimina a la infinidad de soldados que lo protegen. Sube las escaleras **apuntando siempre arriba** y ordena a tu equipo que despeje los camarotes. Cuando llegues a los puestos de control, asegura el puente eliminando a los dos últimos terroristas y **bloquea el timón** del barco **(3)**.

DESACTIVA EXPLOSIVOS (BOMBA 1, 2, 3 y 4) (misión principal y secundarias)

Con la cubierta limpia de enemigos, tendrás que entrar en las bodegas para desactivar los explosivos. Nada más descender por las **escaleras del puente** te recibirán decenas de enemigos. Ordena a tu equipo **fuego a discreción** y apunta a las puertas que dan a las pasarelas de las bodegas para eliminarlos según aparezcan **(4)**. Antes de comenzar a desactivar bombas, asegúrate que no queda ningún enemigo. Desciende a las estancias inferiores por las escaleras de la proa o la popa y busca las tres bombas. En cada sala hay una bomba y una réplica falsa. Para no tener problemas, **observa el mapa táctico** para saber la situación precisa de cada una. En caso de duda desactívalas todas **(5)**, pero no pierdas mucho tiempo porque necesitarás un par de minutos para la última misión.

SEÑAL DE DESPEJADO (misión principal)

Sólo tienes que acceder a lo alto del **mástil de proa** para liberar el humo rojo que indicará al submarino aliado que la misión ha sido un éxito **(6)**.


3


4


5


6



NUEVA SECCIÓN DE VIDEOJUEGOS EN BLOCKBUSTER®

TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES

MILES DE COPIAS PARA ALQUILAR

_En ZONAJUEGOS® encontrarás **muchas más copias de tus videojuegos favoritos** para que puedas probar los últimos estrenos desde sólo 2€.

PRECIOS INCREÍBLES PARA COMPRAR

_**Disfruta de las mejores ofertas** para comprar videojuegos a precios increíbles.

GAMECLUB®

_**Únete a una comunidad exclusiva de jugadores** llena de las mejores ventajas para comprar y alquilar videojuegos.

(*) Oferta válida desde 15 de junio a 15 de julio de 2004. Ver condiciones de la promoción en cupón regalo. Imprescindible presentar el cupón regalo que aparece en esta revista para acceder a la promoción. Oferta válida sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®

Llévate la Emoción a Casa
www.blockbuster.es



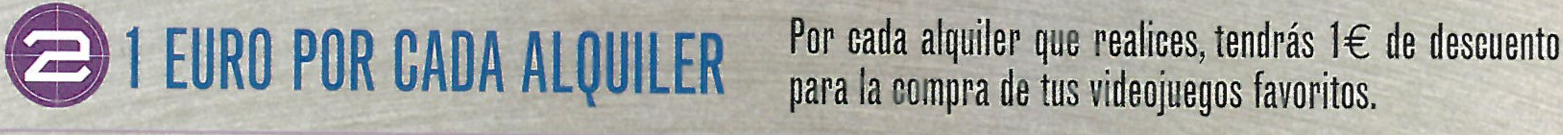

ADEMÁS, SI VIENES A CONOCER
ZONA JUEGOS®,
PUEDES VENIR SIN BLANCA

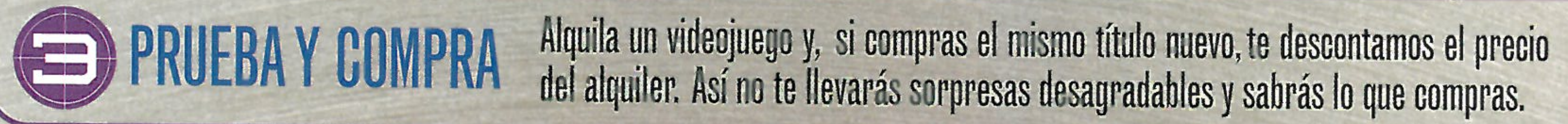
GAME CLUB®

ATRÉVETE A ENTRAR

HAZTE GRATIS LA TARJETA DE **GAME CLUB®**
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD **LLENA DE VENTAJAS**(*)

1. **3+1 EN ALQUILER** Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.





Llévate la Emoción a Casa
www.blockbuster.es



→ Así se jugará



1. UNA CIUDAD POR EXPLORAR
Nos moveremos por Nueva York con absoluta libertad, balanceándonos entre edificios o bajando a sus calles para detener a criminales.

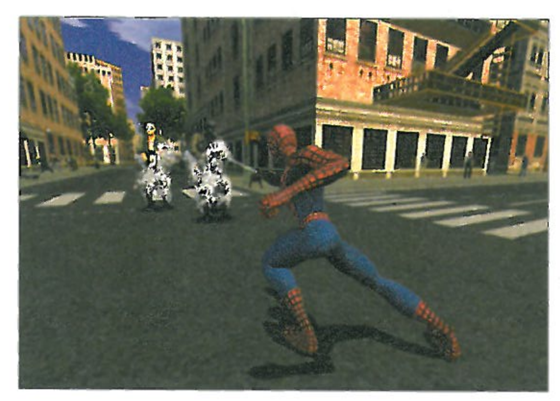


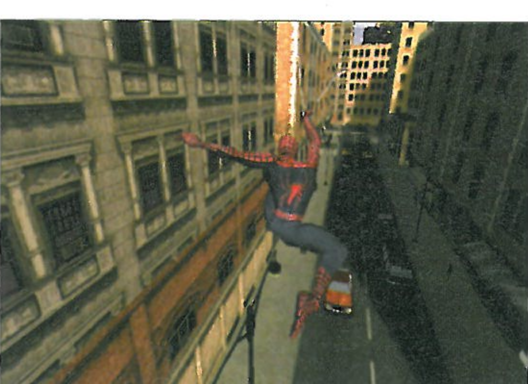
2. MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA
Las misiones mezclarán momentos de la película con enfrentamientos con villanos del cómic como Shocker, Rino o Misterio.



3. COMBATES POR TIERRA Y AIRE
La acción será la protagonista del juego y nuestro héroe será tan capaz de luchar en tierra como de pelear en el aire.







El superhéroe arácnido vigila Nueva York

Spider-Man 2

■ Compañía **Activision** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Julio**

Tu amistoso vecino Spider-Man vuelve a PS2 y en esta ocasión no sólo para enfrentarse a malvados villanos, sino también para proteger una ciudad entera.

Con la segunda película de Spider-Man a punto de convertirse en uno de los acontecimientos cinematográficos del verano, a más de uno van a entrarle ganas de emular las hazañas del popular trepamuros de Marvel. Y para ello vamos a disfrutar de su juego más ambicioso hasta la fecha: una aventura de acción en la que, además de revivir los momentos más importantes de la película y disfrutar de los asombrosos poderes arácnidos que posee nuestro héroe, nos moveremos con total libertad por una perfecta réplica de la ciudad de Nueva York, con la misión de mantener sus calles limpias de criminales.





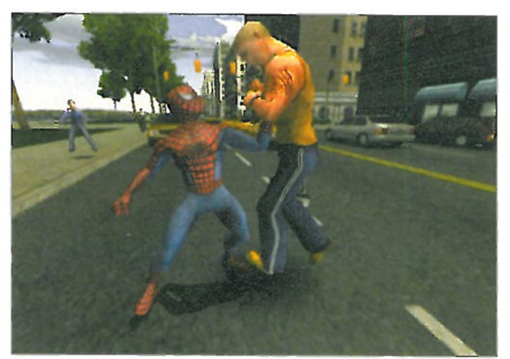




Spider-Man regresa a PS2 conservando sus poderes arácnidos y con una renovada libertad para moverse por las calles de New York.



La acción predominará durante toda la aventura y pelearemos con supervillanos y matones armados con el último grito tecnológico.



Tendremos completa libertad para acudir a los crímenes que ocurran en las calles: atracos, robos de bancos, asaltos a furgones...

La trama principal del juego nos propondrá misiones basadas en las situaciones de la película (incluidas luchas con el malo del film, el Doctor Octopus) y a otras inspiradas en los cómics, en las que nos veremos las caras con villanos como el maestro de las ilusiones Misterio o el letal Shocker. Incluso aparecerán personajes secundarios como la ladrona Gata Negra (aún no se sabe si como enemiga o como aliada). Pero la gran novedad será que, además de las misiones principales, haremos frente a emocionantes tareas secundarias.

EL AZOTE DEL MUNDO CRIMINAL.

Apoyándose en un apartado técnico de primera, en *Spider-Man 2* vamos a recorrer un Nueva York lleno de vida: habrá tráfico, peatones... y criminales. Así, tendremos libertad para bajar a pie de calle y dar su merecido a los "mangantes". Y si estos huyen en coche podremos saltar sobre el capó y detener el vehículo a golpes con nuestra fuerza arácnida. Imaginaos dejar a esos tipejos listos para ser recogidos por la policía y, acto seguido, elevarnos con nuestra telaraña a cientos de metros sobre el suelo para contemplar toda la ciudad desde lo alto del Empire State... Esta es la sensación de libertad que quiere ofrecernos *Spider-Man 2*.



El juego promete tener un apartado técnico realmente espectacular, en el que se potenciará sobre todo la velocidad y fluidez de la acción.

MÁS PODEROSO QUE NUNCA.

Para mantener la seguridad en Nueva York, Spidey va a usar sus clásicos poderes (su fuerza y agilidad, su capacidad de adherirse a las paredes y su telaraña), pero potenciados con una larga lista de nuevos movimientos. Así, daremos saltos de más de diez metros de altura, utilizaremos nuestra telaraña para colgar a los malos en las farolas o esquivaremos balas con el sentido arácnido. Y todo con una velocidad y una fluidez asombrosas, que comprobaremos sobre todo en los nuevos combos aéreos.

Vamos, que más allá de estar basado en una peli de éxito, parece que los chicos de Activision se han propuesto crear el mejor juego de superhéroes hasta la fecha. Dentro de un mes comprobaremos si lo han logrado.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

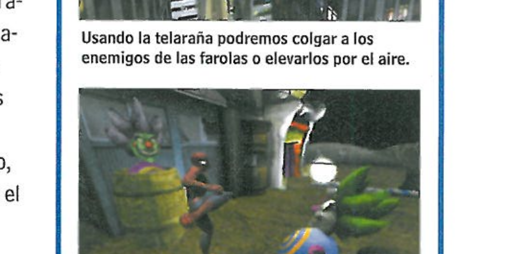
Convertirnos en un superhéroe y proteger del crimen a toda una ciudad puede ser una experiencia genial.

→Más habilidades para un superhéroe

Si te parecía que en juegos anteriores Spider-Man ya exhibía muchas habilidades, prepárate: en este juego tendrá 50 movimientos nuevos, que van desde trucos con la telaraña a golpes en el aire.



Usando la telaraña podremos colgar a los enemigos de las farolas o elevarlos por el aire.



Y cuerpo a cuerpo dispondremos de nuevos y contundentes combos de patadas y puñetazos.







→ Así se jugará



1. CUATRO A LA CARRERA
Usando el Multitap que viene con el juego, hasta cuatro jugadores disfrutaremos de carreras arcade de ritmo realmente frenético.



2. LOS ITEMS MÁS DESTRUCTIVOS
En los circuitos aparecerán items con los que perjudicaremos al contrario: ametralladoras, misiles, barriles de aceite... y los competidores eliminados dispararán a los que queden.



3. RETOS PARA UN JUGADOR
Jugando solos, además de las carreras habrá retos especiales, como perseguir coches o hasta destruir a tiros un helicóptero.

La velocidad más arcade se disfrutará en compañía

Mashed

Se va a organizar una fiesta multijugador en tu consola. Tú sólo tienes que poner tres amigos, porque *Mashed* pone todo lo demás: los piques, la velocidad y hasta un Multitap... y sin aumento de precio.

■ Compañía **Empire** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Julio**

El espíritu de los viejos arcades de velocidad multijugador como *SuperSprint* o *MicroMachines* va a reencarnarse en *Mashed*, un juego de coches cargado de competiciones para cuatro jugadores simultáneos a los mandos de varios tipos de deportivos y todoterrenos. Siguiendo la acción desde una vista elevada que nos mostrará una amplia parte del circuito, nuestro objetivo será distanciarnos de nuestros competidores hasta sacarlos de la pantalla y así eliminarlos. Y todo valdrá para ello: desde golpear a los rivales para lanzarles por los precipicios hasta usar los ítems que encontraremos dispersos por los circuitos y con los que conseguiremos armas, como un lanzamisiles. Y lo mejor es que *Mashed* nos lo pondrá fácil para jugar en compañía, ya que se venderá en un pack con un mando y un Multitap por 60 euros. Además, *Mashed* también ofrecerá una gran variedad de competiciones para un jugador: desde carreras normales a retos con la mecánica Multijugador pasando por eventos especiales, como detener a un coche fugado. Pura velocidad arcade que promete hacernos pasar grandes momentos.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Promete diversión multijugador en estado puro, que además traerá de "regalo" un mando y un Multitap...

¿Quién está bajo la sábana de un fantasma?

Ghostmaster

■ Compañía **Virgin Play** ■ Género **Estrategia** ■ Fecha prevista **Julio**

Habitar una casa llena de fantasmas tiene que ser duro. Sobre todo si tú eres el espectro que trata de echar a los inquilinos.



Usando un sencillo sistema de menús manejaremos a un grupo de fantasmas, cada uno con habilidades propias como mover objetos, destruir aparatos eléctricos, atraer o asustar a las personas...





PS2 está a punto de recibir uno de los juegos de estrategia más originales de su catálogo. *Ghostmaster* nos pondrá al mando de un grupo de fantasmas que deben asustar a los habitantes de diferentes casas hasta conseguir echarlos. El elenco de espectros incluirá fantasmas capaces de mover objetos, hacer explotar aparatos eléctricos o espantar a los humanos con terribles sustos. No obstante, a los vivos tampoco les faltarán recursos para combatirnos, incluyendo la ayuda de mediums con poderes capaces de herir nuestras formas sobrenaturales. Todo ello en un juego en el que la acción se desarrolla en tiempo real, aunque nosotros dirigiremos a nuestros fantasmas mediante menús, eso sí, muy sencillos de manejar.

■ PRIMERA IMPRESIÓN B

Usar las diferentes habilidades de un grupo de fantasmas para asustar personas parece muy entretenido.







→ Así se jugará



1. IREMOS A LA ESCUELA
Para participar en el Modo Campeonato tendremos que superar los retos de una exigente escuela. Vamos a tener que entrenar mucho...



2. REALISMO EN LA CONDUCCIÓN
Conduciremos coches reales y para lograr buenos cronos habrá que dar lo máximo en la conducción y dominar derrapes y giros.



3. RICHARD BURNS TE RETARÁ
Además del Campeonato y de competiciones para 4 jugadores, habrá retos en los que mediremos nuestros tiempos con los de Burns.

Un desafío para auténticos conductores

Richard Burns Rally

■ Compañía **SCI** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Julio**

Si crees ser el piloto más rápido y profesional de PS2, prepárate para un juego de rallies que podrá a prueba todo lo que sabes.

Apadrinado por Richard Burns (campeón del mundo de Rallies en 2001), este simulador nos podrá a los mandos de vehículos como el Peugeot 206, el Citroën Xsara T4 o el Subaru Impreza para superar trazados reales y con diferentes superficies: asfalto, tierra, gravilla...

Para competir con garantías habrá que dominar todo tipo de giros y derrapes, e incluso deberemos superar las pruebas de una exigente escuela de conducción antes de participar en el modo Campeonato. El realismo continuará con un apartado gráfico muy sólido (que incluirá deformaciones en las carrocería) y opciones mecánicas. En la versión que hemos probado la única pega es que los coches pesan poco y vuelcan con facilidad. Si se mejora este aspecto, este simulador puede convertirse en uno de los referentes de la conducción realista.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Que los mejores pilotos estén atentos: este simulador promete saciar sus ansias de conducción realista.

Acción y rol tras las líneas enemigas

Combat Elite: World War II Paratroopers

■ Compañía **Acclaim** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Julio**

En la II Guerra Mundial, soldados del cuerpo de paracaidistas apoyaron la ofensiva aliada. Pronto tú serás uno de ellos.



Siguiendo la acción desde una perspectiva elevada, no pararemos de combatir en territorio ocupado por los nazis. Tras la batalla llegará el momento de mejorar las características de nuestro soldado.





Si la mezcla de rol y acción ha funcionado en juegos de fantasía como *Baldur´s Gate*, ¿por qué no va a hacerlo en los juegos bélicos? Eso han pensado los creadores de este título, que nos permitirá elegir entre tres soldados del cuerpo de paracaidistas que se lanzan tras las líneas enemigas durante el desembarco de Normandía. Al mando de estos valientes combatiremos sin parar contra cientos de nazis siguiendo la acción con una cámara elevada que nos mostrará una amplia perspectiva de la campo batalla. El toque "rolero" consistirá en mejorar un gran número de características de nuestro personaje con los puntos de experiencia que ganaremos en combate. Las partidas a dobles serán el toque final de este interesante título.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Los juegos de rol de acción están de moda y éste será el primero en llegar con ambientación militar.

OCIOMOVIL 5354

salvapantallas

¡¡GANA EL PRIMERO!! esperma01

NOVEDADES: maria01, perro05, nena01, saldo01






TOP: baby01, puka04, maria02, manga08, rasta01, che03




FANTASIA: hada01, dragon04, hada02, dragon05, sierpe01, dragon06



MODELOS: chico13, mujer43, mujer04, mujer88, mujer91, chico19



CANERAS: calavera02, rasta02, parca01, careto01, abuela02, joker01



DIVERTIDOS: condon01, bloqueo01, gato11, leopardo02, perro07, huevos01



VARIOS: rasta03, amunt01, brazil01, serpiente01, fumar01, republica01



TRIBALES: tribal01, tribal02, tribal03, tribal06, tribal04, tribal05

MANGA: puka01, nena04, nene02, manga02, nene01, manga01

Envía FOTOPLY (espacio) y la ref. al 5354. **Ej: FOTOPLY MARIA02**

nombre color






modelo 12, modelo 43, modelo 21, modelo 20






modelo 51, modelo 27, modelo 28, modelo 42



modelo 41, modelo 32, modelo 52, modelo 34





modelo 53, modelo 37, modelo 18, modelo 15

Envía NOMBRECOLORPLY (espacio) tu nombre y el nº del modelo al 5354. **Ej: NOMBRECOLORPLY SARA37**

todo en sonidos

1 My band/D12 y Eminem	band
2 Lola/Pastora	lola
3 F**k it/Eamon	fk

>actualidad

Obsesion/Aventura	obsesion
Dragostea Din Tei/O-Zone	dragostea
Hey mama/Black Eyed Peas	mama
Malo/Bebe	malo
Tragicomedia/Estopa	tragicomedia
Left outside alone/Anastasia	left
Bambu Bambu/Las Primas	bambu
Don´t tell me/Avril Lavigne	tellme
Where are we runnin/Lenny Kravitz	runnin
Hey ya!/Outkast	hey
Shut up/Black Eyed Peas	shut
Oye el boom/David Bisbal	boom
Everything/Alannis Morrisette	everything
Que tengas suertecita/E. Bunbury	suertecita
Thank you/Jamelia	thank
Amazing/George Michael	amazing
Retorciendo palabras/Fangoria	retorciendo
La vida al revés/Fran Perea	reves
Summer sunshine/The Corrs	summer
Come clean/Hilary Duff	clean
Lo siento/Belinda	losiento
In the shadows/Rasmus	rasmus
Cuando zarpa el amor/Camela	zarpa
Me han vuelto loca/Merche	locamer
Yeah!/Usher	yeah
El atrapasueños/Mago de Oz	atrapa
Vestido azul/La Oreja de..	vestido
Are you gonna be my girl/Jet	jet

>rock

One/Metallica	one
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Cannabis/Ska-P	cannabis
Back in black/ACDC	back
Light my fire/The Doors	myfire
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
A fuego/Extremoduro	afuego
Malas noticias/Los Suaves	noticias
So payaso/Extremoduro	payaso
Back in black/ACDC	back
Sweet child´o mine/Guns & Roses	child
Who wants to live forever/Queen	who
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Light my fire/The Doors	myfire

>himnos

Himno España	espana
Valencia	valencia
Real Madrid	madrid
F.C. Barcelona	barcelona
Deportivo	depor
The Champion League	league

>cine y tv

Los Lunnis	lunnis
Aqui no hay quien viva	viva
Los Simpsons	simpsons
Los Serrano	serrano
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Embrujadas	embrujadas
Benny Hill	benny
Superdetective en Hollywood	superdetective
El Señor de los Anillos	anillos
Friends	friends
La Pantera Rosa	pantera
El coche fantástico	kitt
Shrek	shrek
Shin Chan	shinchan
Terminator	terminator
Superman	superman

Tonos: envía TONOPLY (espacio) y la ref. al 5354.
Polifónicas: envía POLIPLY (espacio) y la ref. al 5354.
Ej: TONOPLY ONE o POLIPLY MALO

salvapantallas animados

palomitas, perro, maria, strip1, coche, come

patada, esqueleto, puka1, besos, salchicha, rana

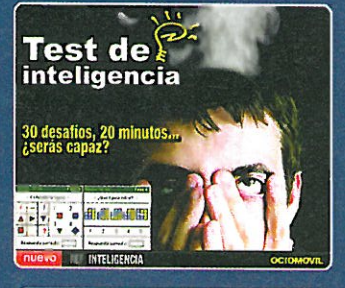
Envía ANIMADOPLY (espacio) y la ref. al 5354. **Ej: ANIMADOPLY SALCHICHA**

Sonidos reales

nuevos	DEPORTES	DIVERTIDOS	MIEDO	ANIMALES
gallos	oeoeoeoe	tarzan	thering	ovejas
estres	campeones	picapiedra	terror1	gatitos
claxon	pito	police	ERÓTICOS	cerdos
selva	tenis	campanas	gemidos1	ranas
bicicleta	gol	pedos	extasis	vacas
gargaras	coches	eructo	placer	perros

Envía SONOPLY (espacio) y la ref. al 5354. **Ej: SONOPLY GALLOS**
*Compatibles: ver sonovoz

JAVA EXCLUSIVOS





Envía JUEGOPLY (espacio) y la ref. al 5354.
Ej: JUEGOPLY AHORCADO

MÓVILES COMPATIBLES: Nokia: 3100, 3300, 3510i, 3595, 3600, 3650, 3660, 5100, 6600, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7210i, 7650, N-Gage

JUEGOS DE ULTIMA GENERACION !!!

GANA LA BATALLA ÉPICA ENTRE EL BIEN Y EL MAL






Dirige y controla tus armas contra las oscuras fuerzas de Valadorn.

Envía al 5354 **JUEGOPLY ANCIENT**

Nokia: 3100, 3200, 3300, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3590, 3620, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6585, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage; Motorola: T725, V300, V500, V525, V600; Siemens: SX1; Sharp: GX10, GX10i, GX20; Sagem: myV65, myV75

LA GLORIA ES SÓLO PARA LOS MEJORES, LUCHA POR ELLA






Mueve el balón, regatea, y marca golazos de todo tipo...

Envía al 5354 **JUEGOPLY PENALTI**

Nokia: 7650, 6610, 6220, 6200, 6100, 3300, 3100, 2100, 8910i, 7250, 5100, 3520, 3650, 3660, 6600, 3595, 6800, 3620, 3510i, 3200, 7250i, 7210, 3530, N-Gage; Motorola: V600, V525, V500, A583, V300, T725; Sharp: GX10, GX10i, GX20







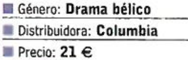
LOS + VENDIDOS



(=) **1. Buscando a Nemo**
- Género: Dibujos Animados
- Distribuidora: Walt Disney
- Precio: 24,95 €

(N) 2. El último Samurai Ed. Esp.
(↑) 3. La vida de Brian
(↓) 4. El Paciente Inglés
(N) 5. El Cid (La Leyenda)
(↓) 6. Ciudad de Dios
(↓) 7. El Jovencito Frankenstein
(↓) 8. Chicago
(N) 9. Papillón
(N) 10. La muerte tenía un precio

LOS + ALQUILADOS

(↑) **1. Lágrimas del Sol**
- Género: Drama bélico
- Distribuidora: Columbia
- Precio: 21 €



(N) 2. Matrix Revolutions
(N) 3. Love Actually
(N) 4. El último Samurai
(↓) 5. Master & Commander
(↓) 6. The Italian Job
(↓) 7. Buscando a Nemo
(↓) 8. Días de fútbol
(N) 9. El devorador de pecados
(↓) 10. Crueldad intolerable

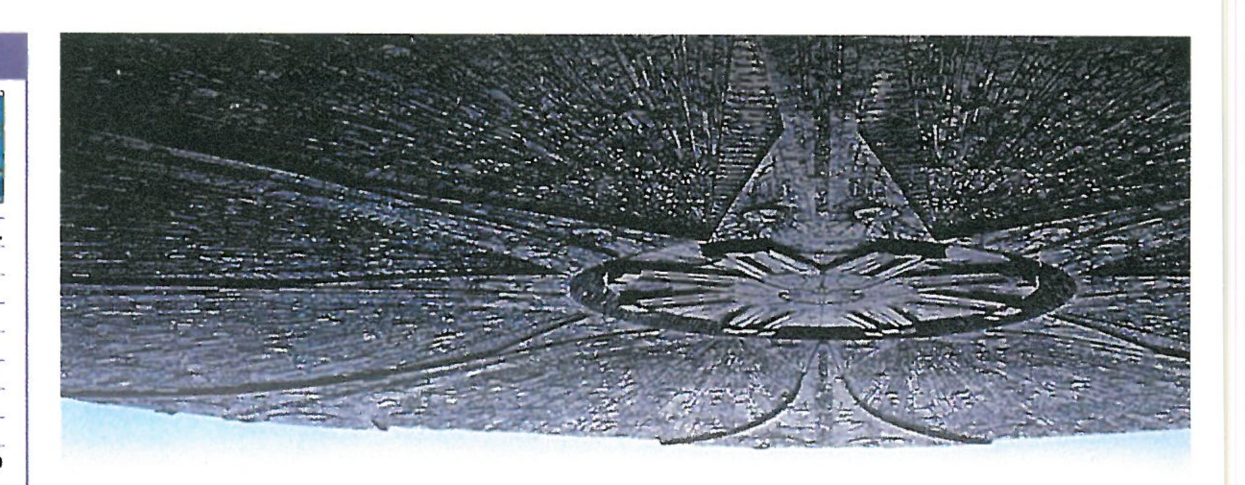
Listas cortesía de BLOCKBUSTER VIDEO



NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. Las Dos Torres Ed. Col.**
- Género: Fantasía
- Distribuidora: Columbia
- Precio: 69,99 €

(=) 2. ESDLA. El Retorno del Rey.
(=) 3. El último samurai Ed. Esp.
(↑) 4. El Señor de los Anillos Ed. Col.
(↑) 5. Indiana Jones (Trilogía)
(↑) 6. X-Men 2 Ed. Coleccionista
(↓) 7. Matrix Revolutions
(=) 8. Hulk Ed. Coleccionista
(↓) 9. Matrix Reloaded
(=) 10. Alien Quadrilogy





■ **La invasión alienígena comienza aquí**

Independence Day Versión Extendida

La película que lanzó a la fama a su director, Roland Emmerich (de actualidad por "El Día de Mañana"), nos presenta con todo lujo de detalles y proezas visuales cómo un día la Tierra se ve sorprendida por la llegada de un montón de naves extraterrestres. Lo que en principio parece ser un hecho histórico excepcional acabará convirtiéndose en un drama de proporciones globales al demostrar los aliens sus intenciones poco amistosas. Aunque la historia ensalza bastante los valores "patrios" tan propios de las películas americanas, la historia y los colosales efectos especiales enganchan de principio a fin.

■ **Si te la perdiste en su día, no puedes dejar pasar esta ocasión.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 14,99 €
Discos: 2
Idiomas:
- DTS, Dolby Digital 5.1: Castellano. Dolby Digital 5.1: Español e Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Final original del estreno subtitulado.
- Creando realidad.
- La invasión.
- Cómo se hizo.
- Menús secretos alternativos.
- Trailers y Spots de TV.
- Comentarios en audio.

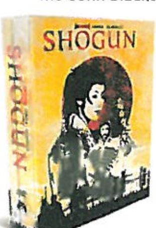
■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB



■ **Antes de que Tom Cruise descubriera Japón...**

Pack Shogun

Esta serie de televisión de 9 horas basada en el best-seller de James Clavell nos cuenta cómo John Blackthorne, un navegante inglés, naufraga en la costa de Japón. Tras ser rescatado, la fascinación por la cultura japonesa y por un señor feudal que aspira a convertirse en Shogun le harán vivir una experiencia inolvidable.



■ **Un clásico con drama y acción puesto de moda.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount
Precio: 54,95 €.
Discos: 5
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Inglés. Dolby Digital Mono: Español y Francés.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Búlgaro, Danés, Inglés para sordos...

Extras:
- Documental sobre el rodaje de la serie.
- Documentales históricos.
- Comentarios en audio.
- Libro de 14 páginas...

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB

■ **Con policías como estos... ¿quién necesita ladrones?**

Loca Academia de Policía Ed. Esp. 20 Aniv.

Allá por los 80, la comedia americana vivió un gran momento gracias a películas de risa fácil y poco presupuesto. Y ésta es una de ellas, de la que se han hecho hasta 7 entregas. Un grupo de lo más singular entra en la academia de policía con la intención de "proteger y servir", aunque sea matando de la risa a los malos.



■ **Si quieres pasar un rato desternillante no lo dudes.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 15 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital Mono: Inglés, Español y Alemán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Holandés, Sueco, Francés, Italiano, Checo, Inglés y Alemán para sordos...

Extras:
- Comentarios del director y actores.
- Detrás de las puertas de la Academia.
- Los archivos secretos.
- Tráiler...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: B





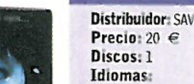


■ **El terror japonés sigue causando furor**

La Maldición

Después de "The Ring", llega un nuevo título que continúa con el desembarco del terror japonés. Una joven encuentra trabajo cuidando de una anciana en una casa en la que años atrás sucedieron cosas extrañas. Todo se volverá aún más raro cuando la chica abra un armario cerrado en una habitación y encuentre en su interior a un niño y su gato... A partir de entonces, el terror, los fenómenos paranormales y la intriga no darán respiro al espectador.

■ **Algo extraña quizá para mentes occidentales, pero si te gustó "The Ring" merece la pena verla.**

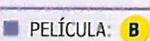


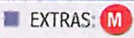
■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: 20 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital: Español, Japonés.

Subtítulos:
- Español.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.


■ PELÍCULA: B


■ EXTRAS: M



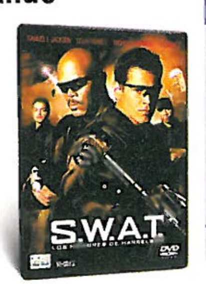


■ **Acción sin cuartel con el mejor comando**

S.W.A.T. Los hombres de Harrelson

Basada en la popular serie de televisión "Los Hombres de Harrelson", la historia trata de un grupo de novatos que forman un equipo SWAT, es decir, policías de élite entrenados para situaciones de alto riesgo. En su primera misión, escoltar a un capo internacional de la droga, las cosas se complicarán al ofrecer el capo 100 millones de dólares a cualquiera que le rescate.

■ **Película llena de acción, disparos y adrenalina que gustará a los nostálgicos o a los amantes de la acción sin muchas pretensiones.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 21 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés y Portugués.

Extras
- Comentarios del director y del reparto.
- 4 documentales exclusivos.
- Tomas falsas.
- Opción interactiva: Sonido y Furia.
- 8 escenas eliminadas.
- Filmografías...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Como perros y gatos:

→ PRUEBAS DE CÁMARA:

Elige la opción "Gatos" en el menú principal y ve al de características especiales. Pulsa ⬇ hasta que ilumines una bola con pinchos. Pulsa entonces OK.



→ TRÁILER ALTERNATIVO:

En el menú de los extras, pulsa en "Siguiente". Presiona ⬇ hasta iluminar un logo con cara de gato y pulsa OK.

→ BOCETOS:

Elige la opción PERROS, ve al menú de características especiales y pulsa ⬇ hasta que se ilumine el utensilio secreto de los perros. Pulsa OK y podrás ver los bocetos.

→ OTRO TRÁILER MÁS:

Pulsa "Siguiente" en el menú de extras y luego pulsa ⬇ hasta que se ilumine el logo que representa la amistad entre perros y humanos. Ahora pulsa ENTER/OK y accederás a otro tráiler nuevo de esta simpática producción.

Moulin Rouge!:

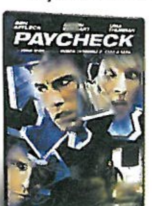
→ EN EL KARAOKE:

Entra en edición, ilumina "Menú Principal", pulsa ⬅ y presiona "enter" sobre el Molino Rojo: verás a los protagonistas en una sesión de karaoke.

■ **El futuro depende de un pasado que no recuerda**

Paycheck

Michael Jennings es un ingeniero dedicado a proyectos de alto secreto. Cuando acaba su trabajo le borran la memoria inmediata para que olvide todo. Pero algo sale mal en su último encargo y todo empieza a complicarse cuando recibe un sobre remitido por él mismo con pistas que tendrá que resolver antes de que sea demasiado tarde.



■ **Intriga, acción y ciencia ficción bien llevada.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 17,99 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés e Italiano.

Subtítulos:
- Español, Portugués, Inglés, Italiano, Checo, Húngaro, Polaco y Hebreo.

Extras:
- Comentarios del director John Woo.
- Escenas eliminadas.
- Escenas ampliadas.
- Final alternativo.
- Los especialistas...

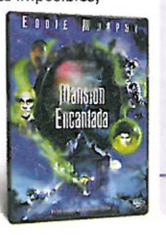
■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: B

■ **Eddie Murphy se pasa al terror**

La Mansión Encantada

Basada en una atracción de Disneyworld, vemos cómo Jim Evers y su familia se ven envueltos en una mansión llena de amores imposibles, traiciones y, por supuesto, fantasmas. Pero no os asustéis, que las carcajadas gracias al bueno de Eddie Murphy están aseguradas, así como los buenos efectos especiales de la ILM.

■ **Risas aseguradas para toda la familia.**



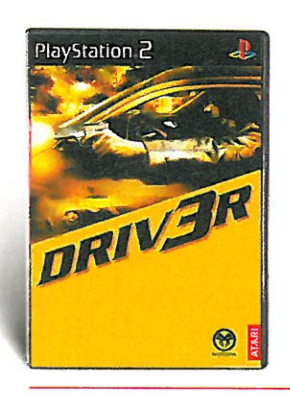
■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: The Walt Disney Company
Precio: 21,95 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Suceo, Noruego, Danés, Portugués, Inglés para sordos...

Extras:
- Secretos revelados.
- Anatomía de una escena.
- Recorrido virtual por la mansión.
- Tomas falsas.
- Vídeo musical...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB



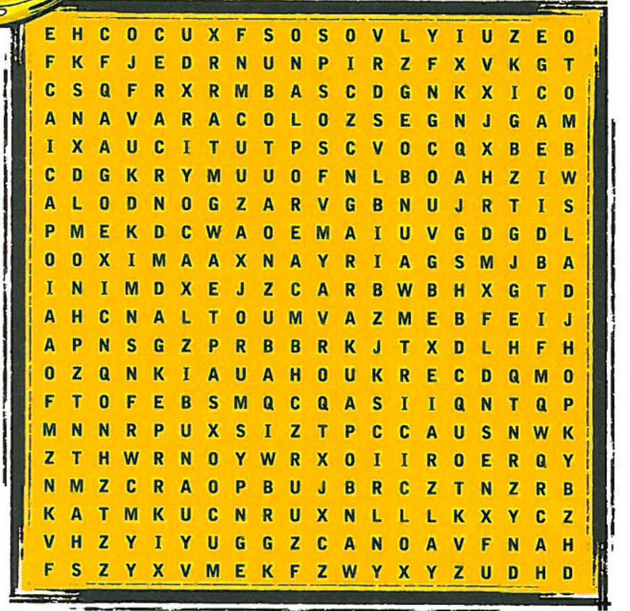
¡¡Sorteamos 10 juegos para PS2 Driv3r!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play66 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Driv3r* para PS2 que Atari y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

SOPA DE LETRAS

SIN DUDA, LOS MEDIOS DE TRANSPORTE JUEGAN UN PAPEL DECISIVO EN ESTE JUEGO y nuestro protagonista tendrá que hacer uso de ellos para llevar a cabo sus misiones. Nuestra sopa está llena de los más variados transportes y deberás encontrar los nombres de quince de ellos.



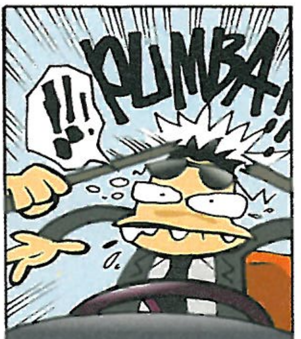
E	H	C	O	C	U	X	F	S	O	S	O	V	L	Y	I	U	Z	E	O
F	K	F	J	E	D	R	N	U	N	P	I	R	Z	F	X	V	K	G	T
C	S	Q	F	R	X	R	M	B	A	S	C	D	G	N	K	X	I	C	O
A	N	A	V	A	R	A	C	O	L	O	Z	S	E	G	N	J	G	A	M
I	X	A	U	C	I	T	U	T	P	S	C	V	O	C	Q	X	B	E	B
C	D	G	K	R	Y	M	U	U	O	F	N	L	B	O	A	H	Z	I	W
A	L	O	D	N	O	G	Z	A	R	V	G	B	N	U	J	R	T	I	S
P	M	E	K	D	C	W	A	O	E	M	A	I	U	V	G	D	G	D	L
O	O	X	I	M	A	A	X	N	A	Y	R	I	A	G	S	M	J	B	A
I	N	I	M	D	X	E	J	Z	C	A	R	B	W	B	H	X	G	T	D
A	H	C	N	A	L	T	O	U	M	V	A	Z	M	E	B	F	E	I	J
A	P	N	S	G	Z	P	R	B	B	R	K	J	T	X	D	L	H	F	H
O	Z	Q	N	K	I	A	U	A	H	O	U	K	R	E	C	D	Q	M	O
F	T	O	F	E	B	S	M	Q	C	Q	A	S	I	I	Q	N	T	Q	P
M	N	N	R	P	U	X	S	I	Z	T	P	C	C	A	U	S	N	W	K
Z	T	H	W	R	N	O	Y	W	R	X	O	I	I	R	O	E	R	Q	Y
N	M	Z	C	R	A	O	P	B	U	J	B	R	C	Z	T	N	Z	R	B
K	A	T	M	K	U	C	N	R	U	X	N	L	L	L	K	X	Y	C	Z
V	H	Z	Y	I	Y	U	G	G	Z	C	A	N	O	A	V	F	N	A	H
F	S	Z	Y	X	V	M	E	K	F	Z	W	Y	X	Y	Z	U	D	H	D

Palabras:

COCHE, MOTO, LANCHA, CARROZA, BICICLETA, CANOA, AEROPLANO, AUTOBÚS, TRICICLO, SIDECAR, MINI, CARAVANA, SUBMARINO, GÓNDOLA, TRACTOR.

HUMOR

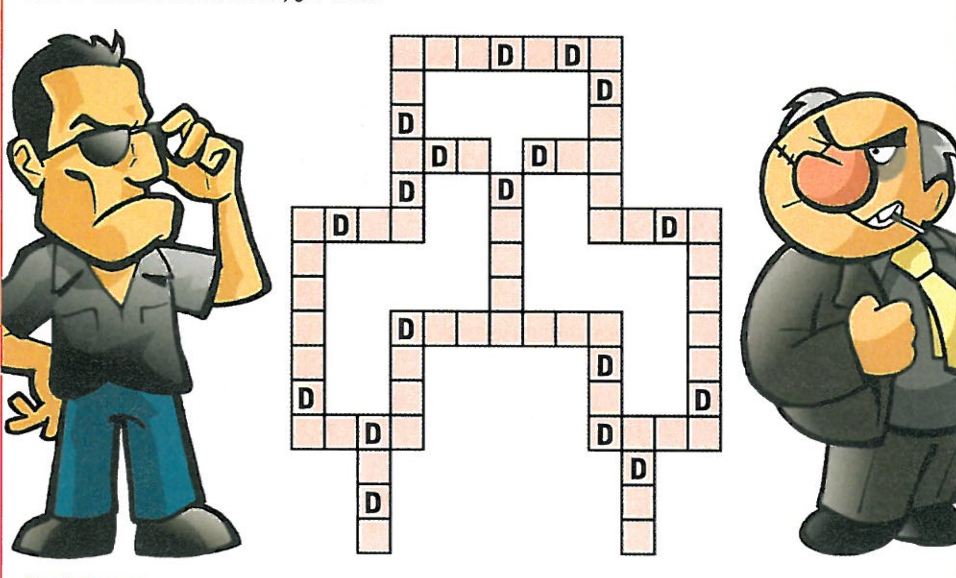






PALABRAS CON "D"

SEGURO QUE DESPUÉS DE TANTA MISIÓN Y TRABAJITO "SUCIO" EL CUERPO TE PIDE QUE DESCONECTES Y TE RELAJES UN POCO. Juguemos ahora con la primera letra del nombre del juego *Driv3r* y rellena las casillas con palabras que tienen en común precisamente eso, la letra D. Una misión interesante, ¿no crees?



Palabras:

OFRENDA, AIDA, IDEM, PEDIDO, DANZA, EDAD, PERDIDA, ODIO, RUDO, ORIUNDA, DIVA, DAR, DEDO, ADORAR, DAMA, IDA, DELANTE.

PASATIEMPO CONCURSO

CUESTIÓN DE LÓGICA

LLEGÓ EL MOMENTO DE LLEVARTE EL JUEGO DE *DRIV3R* A CASA y para ello sólo vas a tener que indicarnos cuál de las tres definiciones se identifica más con el protagonista de este gran juego de Atari. ¿Te atreves a probar suerte...?

A Nuestro protagonista es un afamado caza-vampiros envuelto en una aventura repleta de monstruos y espectros de todo tipo.

B El protagonista de este juego es un joven aprendiz de mago que tendrá que demostrar sus dotes en una gran academia de brujería.

C Tanner es un policía que trabaja infiltrado en organizaciones mafiosas cumpliendo todo tipo de arriesgadas misiones.

SOLUCIÓN: ☐



BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play66 respuesta correcta. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play66 b.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de junio al 16 de julio de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.


CONCURSO
tribal edition y Play2 manía
Sorteamos 3 packs: Game Boy Advance SP Tribal Edition +
Juego a escoger del catálogo Nintendo España
Si quieres ganar una, envia inmediatamente un
SMS al 5354
con la palabra TRIBALPLAY, seguida de un espacio
y A, B o C en función de cual consideras que es la
respuesta correcta
¿Cuál es la fecha de lanzamiento de la
nueva consola de Nintendo, Game Boy
Advance SP Tribal Edition?
A.- 18 de Junio de 2004
B.- 18 de Junio de 2005
C.- 18 de Junio de 2003
www.nintendo.es
GAME BOY ADVANCE SP
TRIBAL EDITION
Nintendo
GAMING 24:7
Los resultados serán publicados en www.nintendo.es. Valido para todas las marcas y modelos de móviles. Promoción válida hasta el 16/07/04. Coste del mensaje: 0'9 euros + IVA.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL **15** DE JULIO

SUPLEMENTO
→ TODOS LOS JUEGOS

GUÍA DE COMPRAS PlayStation 2

Si quieres conocer todos los títulos disponibles para PS2, comentados y puntuados, no te pierdas este suplemento.

REPORTAJE
→ VELOCIDAD AL LÍMITE

Descúbrelo todo sobre los próximos éxitos de la velocidad: *Burnout 3*, *Juiced*, *Midnight Club 3*...

GUIA
→ ONIMUSHA 3

Para enviar a todos los demonios al infierno, quizás necesites nuestra ayuda...

AVANCE
→ STAR WARS BATTLEFRONT

El mes que viene os daremos todos los detalles de uno de los juegos de acción Online más atractivos y esperados.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES

No te pierdas los análisis de títulos tan esperados como *Spider-Man 2*, *Obscure*, *Athens 2004*, *Formula One 2004*, *Shellshock Nam'67*, *Catwoman*, *Mashed*, *WWII Combat Elite Paratroopers*...

→ PREVIEWS

Y os daremos nuestras primeras impresiones de futuros éxitos como *EyeToy Chat*, *Psi-Ops*, *Resident Evil Outbreak*, *Conflict Vietnam*, *Starsky & Hutch 2*, *Forgotten Realms*...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

→ PERIFÉRICOS

Mandos DVD, volantes, pads, equipos de sonido, pistolas... Un mes más analizaremos los periféricos y complementos más interesantes del mercado.

→ GUÍAS Y TRUCOS

No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, guías completas para *Hitman: Contracts* y *Euro 2004*.

→ VIDEO DVD

Los últimos estrenos en vídeo DVD, las películas más de moda y los trucos para que descubras sus extras.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2004

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

HOBBY PRESS

Hobby Press es una empresa de Axel Springer



www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos!!! Atencion al cliente Telf: 902 01 30 16
Horario de at.cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Fondos a color en tu movil

Envía **WAP54** + espacio + codigo de la foto elegida al **7494**

ej: WAP54 36904(imagen pucca) al 7494

puedes llamar al 806 41 69 90











36170 · 35937 · 36215 · 36648 · 36525 · 37030 · 36455 · 36213 · 35492 · 35230 · 36326

Lo+pedido





36636 · 35440 · 35438

35541 · 35994 · 35489














36613 · 36904 · 36232 · 35501 · 36337 · 36524 · 36155 · 37489 · 45007 · 36103 · 36903

36448 · 36901 · 35546 · 36523 · 35935 · 35332 · 45015 · 35365 · 36927 · 36635 · 37275

Animaciones

+18 telma · +18 rubias · +18 andy · +18 peter · +18 amanda

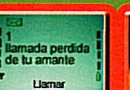
+18 nena · brenda · +18 duo · cristi · leila











37177 · 35819 · 36244 · 36518 · 36236 · 36483 · 36634 · 35542 · 35427 · 36893

37607 · 35221 · 36246 · 36329 · 35559 · +18 44019 · 36224 · 45009 · 36164

Polifonicos

Pon el tono que siempre has querido en tu movil

Envía **TONOS49** + un espacio y el código del tono al > **7494**

O si prefieres puedes llamar al 806 41 69 90

Buscatonos

envía TONOS49 + un espacio y una palabra al 7494 para la búsqueda

Música : Top 20

84267	Buleria	David Bisbal
84680	Dragostea din tei	O-zone/haiducii
82652	Fiesta Pagana	Mago de Oz
84252	Hey ya	Outkast
82172	Barcelona	Himno oficial
84519	Left outside alone	Anastacia
84440	El señor de los anillos	Tema principal
80025	The Simpsons	Theme
84094	Himno de riego	Republica
84203	Dos gardenias	Latin lovers
80017	Mision Imposible	Film
84432	Fuente de energia	Estopa
83808	Himno de España	Himno
83188	Real Madrid	Himno oficial
84446	Cara al sol	Himno
80143	La Pantera rosa	Theme
84068	Du hast	Rammstein
80726	No woman no cry	Bob Marley
84652	My band	D12 & Eminem
83883	Fraggle Rock	Television

Música : Los+Pedidos

83609	Ven ven ven	Sex bomb
83619	Semos diferentes - Joaquín	Sabina y Santiago Segura
82813	Mi Jefe	Mojinos Escozíos
83137	Que El Mundo Ruede	Rocio Durcal
80029	Jenny from the Block	Jenifer Lopez
80336	MacGyver	Theme
80457	My Sacrifice	Creed
84253	I´m lovin it	Justin Timberlake
83665	Hidden Agenda	Craig David

Música : Novedades

84600	Andy y Lucas	El ritmo de Maria
84599	Extremoduro	Esclarecidos
84594	Alanis Morissette	Everything
84593	Basement Jaxx	Good luck
84591	Blue	Breathe easy
84590	Placebo	20th Century boy
84589	The Rasmus	Time to burn
84587	David Bisbal	Como olvidar
84585	Red hot chili peppers	Save the population
84584	Benny Benassi	Able to love

Música : Himnos

83477	Himno de Valencia	Comunidad Valenciana
82124	Atletico De Madrid	Himno oficial
82123	Athletic De Bilbao	Himno oficial
84436	Centenario Real Madrid	Himnos
84490	Asturias patria querida	Himno Asturias
84362	Champions League	Himno
83258	Sevilla F.C.	Himno oficial

Música : Manga

84290	To Zanarkand	Final Fantasy 10
84312	Intro	Final Fantasy 10
84295	Hikari	Kingdom heart
84326	Boss	Final Fantasy 7
84289	Zankoku na tenshi no thesis	Evangeion
84280	Eternity	Final Fantasy 10
84278	Head cha la	Dragon ball Z
84310	Jenova	Final Fantasy 7

Música : Cine-Tv

84067	El Exorcista	cine
80096	Pulp Fiction	Film
84064	Darth Vader Marcha imperial	Star Wars
80044	Rocky	Film
80125	Mortal Kombat	Film
80108	Benny Hill	Theme
83834	La abeja maya	Televisión
84433	Nos vamos a la cama	Los lunis
84437	Shin Chan	Sinosuke
83658	Star Wars	John Williams
80174	Expediente X	Television
80065	Friends	Theme
80024	The Matrix	Film
84434	Estas despedido	Anuncio Cocacola
80014	James Bond	Film
80043	The Terminator	Film
80091	20th Century Fox	Film
80074	El equipo A	Theme
84231	Bar coyote	Cine
84207	El Padrino	Cine
80285	Charlie´s Angels	Theme
80023	Austin Powers	Theme
83884	El principe de Bel air	Television
80238	Indiana Jones	Film
82054	Ain´t no mountain high enough	Anuncio Movistar
83836	Heidi	Televisión
83850	Las Tapitas	Anuncio ONCE
80194	Dirty Dancing Time of Life	Film
80048	El coche fantastico	Television
84724	El bueno, el malo y el feo	Henri Mancini
84266	May it be	El señor de los anillos
80131	Buffy Cazavampiros	Theme
83837	Cocacola	Anuncio
83866	Bajo del mar	La sirenita
80195	Angel	Theme

Música : HardRock

80277	Nothing else matters	Metallica
80111	Sweet Child of Mine	Guns and Roses
80298	Master of Puppets	Metallica
83655	Thunders truck	ACDC
81459	Smoke on water	Deep Purple
80137	Enter Sandman	Metallica
80623	November Rain	Guns n Roses
84084	2 Minutes to midnight	Iron Maiden

Música : DiscoTecno

84201	Voglio vederti danzare	Prezioso
83228	Samba Adagio	Safri Duo
83814	Satisfaction	Benny Benassi
80093	Equador	Sash
80056	Insomnia	Faithless
83675	Flight 673	DJ Tiesto
80067	Belissima	DJ Quicksilver
83786	Desenchantee	Kate Ryan
80642	Enjoy the silence	Depeche Mode
81664	Children	Robert Miles
83863	Fallin high	Safri Duo
84226	Cafe del mar	Energy 52
80041	Heaven	DJ Sammy feat. Yaron
83661	Axel F 2003	DJ Murphy Brown
81684	Mundian to bach ke	Panjabi Mc
83580	Weekend	Scooter
84572	Infected	Barthezz
84573	Alone	Lasgo
81685	Tu es foutu	In-grid
84263	Traffic	DJ Tiesto
83858	Alive	Sonique
82361	Chihuahua	Dj Bobo

Música : Españolas

84520	Oye el boom	David Bisbal
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
84090	Tengo	Queco
82380	Dame Veneno	Los Chunguitos
84428	Asturias	Melendi
83796	La madre de Jose	El canto del loco
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
82886	Ni más, ni menos	Los Chichos
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
84426	Abre tu mente	Merche
84034	Uno mas uno son siete	Fran Perea
84720	Lola	Pastora
83599	Papi chulo	El chombo
82740	Maldito Duende	Héroes Del Silencio

Música : Pop-Rock

80078	Billy Jean	Michael Jackson
84211	Hit that	The Offspring
84364	Toxic	Britney Spears
80150	Bitter sweet symphony	The Verve
84215	Baby boy	Beyonce
83586	Somewhere I belong	Linkin park
80831	Jammin	Bob Marley
84511	The way you move	Outkast
84421	With or without you	U2
83921	Layla	Eric Clapton
84247	Feel	Robbie Williams
83873	Going Under	Evanescence
84519	Left outside alone	Anastacia
84458	Amazing	George Michael

VideoJuegos

Envía **PJ32** +espacio +cod. del juego al **7494**

o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 62 89

Si dudas estamos en juegosjava@hotmail.com


Micro GP cod.149243


Karpov X 3D Chess cod.149241



Garfield In Dream. cod.150779

M-Fut cod.111564

lo+pedido

110223	Parking War
FT	Football Fever
ITALIAN	Italian Job
TOP	Top Gun
110266	Space Taxi Pinball
149239	Hot College
111561	Betris
110209	Fruit Machine
107159	b-man
CALL	Call of Duty
110206	Extreme Speed
111564	Chess











¿Te gusta cantar? **¿Quieres diversión en estado puro?**

SingStar es un revolucionario juego para PlayStation 2 que, incluyendo 2 micrófonos y a través de una innovadora tecnología, permite evaluar como cantas hasta 30 versiones originales, incluyendo el videoclip, de artistas como: La Oreja de Van Gogh, Juanes, Madonna, Pink, Hombres G, Elvis, Avril Lavigne, Ricky Martin, The Darkness,... Prepárate para competir y machacar a tus amigos cantando, e incluso, a través de uno de sus modos de juego, hacer tu propia carrera de artista hasta llegar a ser una estrella: empezando a cantar en pequeños garitos hasta conseguir llegar a cantar en grandes estadios.

PlayStation®2

www.singstargame.com